

CIRCOLO DIDATTICO STATALE "Eduardo De Filippo"







Curricolo verticale scuola primaria

"Il curricolo è simile ad una conversazione animata su un argomento che non può mai essere definito fino in fondo...

Il processo comprende la conversazione, il mostrare e il raccontare, e infine la riflessione..." (Bruner)



INDICE

CITTADINANZA E COSTITUZIONE

CLASSE PRIMA

Discipline di insegnamento: Italiano, Storia, Geografia, Matematica, Scienze, Musica, Arte e immagine, Educazione fisica, Tecnologia, Religione.

CLASSE SECONDA

Discipline di insegnamento: Italiano, Storia, Geografia, Matematica, Scienze, Musica, Arte e immagine, Educazione fisica, Tecnologia, Religione.

CLASSE TERZA

Discipline di insegnamento: Italiano, Storia, Geografia, Matematica, Scienze, Musica, Arte e immagine, Educazione fisica, Tecnologia, Religione.

CLASSE QUARTA

Discipline di insegnamento: Italiano, Storia, Geografia, Matematica, Scienze, Musica, Arte e immagine, Educazione fisica, Tecnologia, Religione.

CLASSE QUINTA

Discipline di insegnamento: Italiano, Storia, Geografia, Matematica, Scienze, Musica, Arte e immagine, Educazione fisica, Tecnologia, Religione.

La costruzione del Curricolo è il processo attraverso il quale:

- si sviluppano la ricerca e l'innovazione educativa;
- si esprimono pienamente la libertà d'insegnamento e l'autonomia scolastica;
- si esplicitano le scelte di una comunità scolastica, in questo caso, quelle relative al nostro Circolo Didattico.

Il presente Curricolo è un "aggiornamento" di quello già in vigore nel Circolo dall'anno scolastico 2016/2017 scaturito da riflessioni, confronto e condivisione tra colleghi sia durante gli incontri di Gruppo che di classi parallele. Tutti hanno stabilito che il punto di partenza per delineare il curricolo fosse il **Profilo dell'alunno**, articolato in **Competenze chiave europee** (Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio 18.12.2006) e in **Competenze chiave di cittadinanza** (declinate nel D.M. 139/2007 "Regolamento recante norme in materia di adempimento dell'obbligo di istruzione").

Si sono analizzati i traguardi per lo sviluppo delle competenze curricolari (Indicazioni Nazionali per il Curricolo 2012) che appartengono al Curricolo dei due ordini di scuola presenti nel circolo, per giungere alla **Certificazione delle competenze al termine del primo ciclo d'istruzione.**

A tal fine si è tenuto conto delle principali e più recenti "novità" normative:

- 1. L.n°105/2017 nota MUR n° 1830/2017 M.I.U.R. Piano per l'Educazione alla sostenibilità (28/7/2017)
- 2. "Indicazioni nazionali e nuovi scenari" (febbraio 2018)
- 3. D.L.gs.vo n° 60/2017 (Promozione della cultura umanistica, valorizzazione del patrimonio e delle produzioni culturali e sostegno alla creatività)
- 4. D.L.gs.vo n° 62/2017(valutazione e certificazione delle competenze nel primo ciclo)
- 5. D.L.gs.vo n° 66/2017 (promozione dell'inclusione scolastica degli studenti con disabilità)

nonché di alcuni obiettivi relativi all'Agenda 2030 per lo sviluppo sostenibile/ 2015 (Paesi membri ONU)

- -(obiettivo 3): Assicurare la salute e il benessere per tutti e per tutte le età;
- -(obiettivo 4): Fornire un'educazione di qualità, equa ed inclusiva, e opportunità di apprendimento per tutti;

degli obiettivi prioritari concernenti le competenze oggetto delle rilevazioni nazionali INVALSI e delle azioni formative della Programmazione Formativa Europea 2014/2020

Cittadinanza e Costituzione

Premessa

Il curricolo **Cittadinanza e Costituzione** nasce dall'analisi della società contemporanea in cui si evidenzia sempre di più l'affievolirsi del ruolo delle famiglie e delle agenzie formative tradizionali con ripercussioni negative sull'educazione delle nuove generazioni. La scuola, in qualità di agenzia educativa formale, oggi, depotenziata nel suo ruolo, non deve solo trasmettere le conoscenze e contribuire allo sviluppo delle competenze ma concorrere alla maturazione di un sistema di valori utili agli alunni per diventare futuri cittadini capaci di affrontare le sfide delle società postmoderne.

Il curriculo di **Cittadinanza e Costituzione** in continuità tra la scuola dell'infanzia e quella primaria rappresenta lo sfondo pedagogico nel quale si integrano trasversalmente tutte le discipline.

Esso fa riferimento alla L.30.10.2008 n° 169 " Cittadinanza e Costituzione", alla successiva legge 23.11.2012 n° 222 e alla C.M 27.10. 2010 n° 86, in cui si precisa che "l'insegnamento/apprendimento di Cittadinanza e Costituzione è un obiettivo irrinunciabile di tutte le scuole, è un insegnamento con propri contenuti, che devono trovare un tempo dedicato per essere conosciuti e gradualmente approfonditi", e che tale insegnamento implica sia una dimensione integrata, cioè interna alle discipline dell'area storico-geografico-sociale, sia una dimensione trasversale, che riguarda tutte le discipline.

La circolare esplicita anche aspetti che riguardano la valutazione, aggiungendo che , "pur se non è una disciplina autonoma e dunque non ha un voto distinto", entra tuttavia a costituire il "complessivo voto delle discipline di area storico-geografica e storico-sociale, di cui essa è parte integrante e influisce nella definizione del voto di comportamento, per le ricadute che determina sul piano delle condotte civico-sociali espresse all'interno della scuola, così come durante esperienze formative al di fuori dell'ambiente scolastico".

Le Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione (2012) promuovono una nuova idea di Cittadinanza e Costituzione: operare per la legalità e per lo sviluppo di un'etica della responsabilità. Tutto ciò sarà possibile se gli studenti saranno capaci di promuovere azioni migliorative del proprio contesto di vita, a partire dalla vita scolastica quotidiana.(la pulizia e il buon uso dei luoghi comuni, la cura del giardino o del cortile, la custodia dei sussidi, la documentazione, le prime forme di partecipazione alle decisioni comuni, le piccole riparazioni, l'organizzazione del lavoro comune ecc.)

Accanto ai valori e alle competenze inerenti la cittadinanza, la scuola del primo ciclo include nel proprio curricolo la prima conoscenza della Costituzione della Repubblica italiana.

Il documento "Indicazioni nazionali e nuovi scenari" riferito al curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo di istruzione, elaborato dal Comitato Scientifico Nazionale nel febbraio 2018, ha proposto alle scuole una "rilettura" delle Indicazioni nazionali 2012 (entrate in vigore nell'anno scolastico 2013/2014, in seguito alla loro formalizzazione con il DM n.254/2012) allo scopo di riequilibrare gli insegnamenti esistenti considerando la **Cittadinanza** punto di riferimento **di tutte le discipline** presenti nel curricolo scolastico e che determinano la progettazione e la pianificazione dell'offerta formativa per garantire a tutti gli studenti le competenze chiave per

affrontare il presente, per proiettarsi nel futuro e diventare cittadini capaci di condividere valori comuni e di confrontarsi positivamente con gli altri. La costruzione di una cittadinanza globale rientra anche negli obiettivi dell'Agenda 2030 "un programma d'azione per le persone, il pianeta e la prosperità" sottoscritto nel settembre 2015 dai governi dei 193 Paesi membri dell'ONU caratterizzata da 17 Obiettivi per lo Sviluppo. La scuola, direttamente coinvolta con l'obiettivo n. 4" Fornire un'educazione di qualità, equa ed inclusiva, e opportunità di apprendimento per tutti" può fare molto per tutti gli obiettivi enunciati nell'Agenda perché attraverso lo sviluppo di competenze culturali, metodologiche e sociali permette ai giovani cittadini di migliorare gli assetti delle società future.

CITTADINANZA E COSTITUZIONE				
Nuclei tematici	Traguardi di competenza	Obiettivi disciplinari	Conoscenze	Abilità
DIGNITÁ	Avere consapevolezza della	Acquisire la	Conoscenza di sé (carattere,	Analizzare le proprie
DELLA PERSONA	propria condotta, delle proprie esigenze, dei propri	consapevolezza di sé e delle proprie potenzialità.	interessi, comportamento) Il proprio ruolo in contesti	capacità nella vita scolastica,
Costituzione Italiana Art. 2,11,13,15,21,22	sentimenti e/o emozioni . Controllare ed esprimere	Riconoscere la famiglia, la scuola, i gruppi dei pari come luoghi e/o occasioni	diversi (scuola, famiglia, gruppo dei pari) Comportamenti	riconoscendo i punti di debolezza e i punti di forza.
	sentimenti e/o emozioni.	di esperienze sociali. (ed. all'affettività) Favorire l'adozione di	igienicamente corretti e atteggiamenti alimentari sani	Assumere comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé.
Manifestare il senso	Analizzare fatti e fenomeni sociali.	comportamenti corretti per la salvaguardia della salute e del benessere personale.	La raccolta differenziata L'importanza dell'acqua	Interiorizzare la funzione della regola nei diversi
dell'identità personale con la consapevolezza	Prendersi cura di sé, degli	(ed. al benessere e alla salute)	Organizzazioni internazionali, governative e non governative a sostegno	ambienti della vita quotidiana (scuola, cortile, strada, gruppi)
delle proprie esigenze e dei propri sentimenti controllati	altri, dell'ambiente	Prendere coscienza dei propri diritti e doveri in quanto studente e cittadino.	della pace e dei diritti dell'uomo.	Conoscere e rispettare le regole di un gioco.
ed espressi in modo	Avere consapevolezza dei propri diritti ma anche dei	Conoscere i concetti di	I documenti che tutelano i diritti dei minori	Praticare forme di utilizzo e

adeguato. Riflettere sui propri diritti e sui diritti degli altri, sui doveri, sui valori, sulle ragioni che determinano il proprio comportamento	propri doveri legati ai vari ruoli ricoperti (figlio, alunno, compagno di classe di gioco).	diritto/dovere, libertà, responsabilità, cooperazione Promuovere la gestione dei rifiuti urbani, in particolare la raccolta differenziata. (ed. all'ambiente) Favorire il corretto uso delle risorse idriche ed energetiche. (ed. all'ambiente) Identificare fatti e situazioni in cui viene offesa la dignità della persona e dei popoli. Conoscere le principali Organizzazioni Internazionali che si occupano dei diritti umani.	(Dichiarazione dei Diritti del Fanciullo - Convenzione Internazionale dei Diritti dell'Infanzia – Giornata dei diritti dell'infanzia).	riciclaggio dei materiali. Usare in modo corretto le risorse, evitando sprechi d'acqua e di energia. Conoscere le finalità delle principali organizzazioni internazionali e gli articoli delle convenzioni a tutela dei diritti dell'uomo. Conoscere il significato dei simboli, degli acronimi e dei loghi delle organizzazioni locali, nazionali e internazionali.
Identità ed appartenenza Costituzione Italiana Art. 3,12,18,32,33,34 Conoscere elementi della storia personale e familiare, le tradizioni della famiglia, della comunità, alcuni beni culturali, per	Avere consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti. Riconoscere simboli dell'identità comunale, regionale, nazionale ed	Confrontarsi positivamente con gli altri nel rispetto dei diversi ruoli. Conoscere e analizzare i simboli dell'identità nazionale ed europea. Mostrare attenzione alle diverse culture e valorizzarne gli aspetti	I simboli dell'identità territoriale (locale e regionale) rmondiale, europea, nazionale. Forme e funzionamento delle amministrazioni locali. Principali forme di governo: la Comunità europea, lo Stato, la Regione, la	Accettare le differenze. Gestire responsabilmente i diversi compiti. Approfondire gli usi e costumi del proprio territorio e del proprio Paese Riconoscere e rispettare i valori sanciti nella Carta

sviluppare il senso di appartenenza. Porre domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia.	europea.	peculiari.	Provincia, il Comune. Le principali ricorrenze civili (4 novembre, 20 novembre, 21 novembre, 27 gennaio 25 aprile, 2 giugno, ,).	Costituzionale. Analizzare il significato dei simboli: le bandiere, gli emblemi, gli stemmi, gli inni, gli acronimi e i loghi degli Enti locali e nazionali.
Relazione e alterità Costituzione Italiana Artt. 1,3,8 Riflettere, confrontarsi, ascoltare, discutere con adulti e con bambini, nel rispetto del proprio e dell'altrui punto di vista. Giocare e collaborare nelle attività in modo costruttivo e creativo.	Prendere coscienza del sé nella relazione con gli altri e con l'ambiente che lo circonda e vivere la dimensione dell'incontro, maturando un atteggiamento rispettoso, amichevole e collaborativo. Prendere consapevolezza delle varie forme di diversità e di emarginazione nei confronti di persone e culture. Conoscere, nei tratti essenziali, le religioni primitive e dei popoli antichi	Percepire la dimensione del sé, dell'altro e della condivisione nello stare insieme. Sviluppare la capacità di integrazione e partecipazione attiva all'interno di relazioni sociali sempre più vaste e complesse. Favorire il confronto fra le diversità individuali, intese come fonte di arricchimento reciproco. (ed. alla diversità) Scoprire che la religiosità dell'uomo nasce dal bisogno di dare delle risposte alle domande di senso. (ed. al pluralismo	Lessico adeguato al contesto Consapevolezza, diversa da sè, ma con uguali diritti e doveri. Confronto e rispetto delle opinioni altrui. Contributo personale all'apprendimento comune e alla realizzazione delle attività collettive. L'importanza della solidarietà e del valore della diversità attraverso la cooperazione. La funzione della regola nei diversi ambienti di vita quotidiana. L'utilizzo delle "buone maniere" in diversi contesti.	Essere disponibile all'ascolto e al dialogo. Mettere in atto atteggiamenti sempre più consapevoli e responsabili nel rispetto di sé e degli altri. Riconoscere nella diversità un valore e una risorsa, attuando forme di solidarietà e di cooperazione. Accettare e condividere le regole stabilite in contesti diversi. Esprimersi utilizzando registri linguistici adeguati al contesto.

		religioso)		
Partecipazione e azione Costituzione Italiana Art. 1,5,9,12,48,49, Individuare i principali ruoli autorevoli nei diversi contesti; alcuni fondamentali servizi presenti nel territorio. Assumere comportamenti corretti per la sicurezza, la salute propria e altrui e per il rispetto delle persone, delle cose, dei luoghi e dell'ambiente. Seguire le regole di comportamento e assumersi responsabilità.	Agire in modo autonomo e responsabile. Contribuire all'elaborazione e alla sperimentazione di regole più adeguate per sé e per gli altri nei vari contesti e/o situazioni sociali. Conoscere alcuni articoli della Costituzione e della Carta dei Diritti dell'Infanzia.	Comprendere la necessità di stabilire e rispettare regole condivise all'interno di un gruppo. Individuare i bisogni primari e quelli sociali degli esseri umani e la funzione di alcuni servizi pubblici. Conoscere e avvalersi dei servizi del territorio (biblioteca, spazi pubblici). Conoscere i principi fondamentali della Costituzione.	Le norme Le norme del codice stradale (ed. stradale). Norme per rispettare l'ambiente (ed. all'ambiente). Il problema dei rifiuti (raccolta differenziata, riciclaggio). Le più importanti norme di sicurezza. (ed. alla sicurezza) Valorizzazione del patrimonio ambientale, storico e culturale. I servizi del territorio (biblioteca, giardini pubblici). I regolamenti che disciplinano l'utilizzo di spazi e servizi (scuola, biblioteca, museo,).	Partecipare a momenti educativi formali ed informali (mostre pubbliche, progetti, occasioni o ricorrenze della comunità, azioni di solidarietà, manifestazioni sportive e uscite didattiche). Conoscere i comportamenti da assumere in situazioni di emergenza. Sapersi muovere in sicurezza nell'ambiente scolastico e per la strada. Assumere comportamenti che favoriscano un sano e corretto stile di vita. Conoscere le norme che tutelano l'ambiente per diventare cittadini responsabili. Conoscere il Comune di appartenenza: le competenze, i servizi offerti ai cittadini, la struttura organizzativa, i ruoli e le

		funzioni.
		Mettere in relazione le regole stabilite all'interno della classe, della scuola, della famiglia, della comunità di vita con alcuni articoli della Costituzione.
		Leggere e analizzare alcuni articoli della Costituzione italiana per approfondire il concetto di democrazia.

	ITALIANO CLASSE PRIMA					
COMPETENZA UE: COMUNICAZION						
Competenza specifica: INTERAGIRE E COMUNICARE VERBALMENTE (ASCOLTARE/PARLARE)						
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità			
Partecipa a scambi comunicativi attraverso messaggi semplici chiari	Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione e discussione).	Il lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali.	Comunicare in modo chiaro le proprie esperienze ed i propri bisogni			
e pertinenti	Rispettare i turni di parola.	 Le modalità di interazione comunicativa. 	Intervenire nelle comunicazioni riconoscendo la necessità dei turni			
	Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta.	Le regole di un gioco	Ascoltare e comprendere consegne durante un'attività ludica			
	Ricostruire un'esperienza vissuta a scuola o in altri contesti.	Il concetto di ordine cronologico	Raccontare le esperienze vissute, rispettando l'ordine temporale			
Competenza specifica: LEGGERE						
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità			
Legge e comprende semplici testi di vario genere comprendendone il senso globale.	Padroneggiare la lettura strumentale (di decifrazione) sia nella modalità ad alta voce, sia in quella silenziosa.	 La corrispondenza tra fonemi e grafemi. Le sillabe dirette e inverse. L'orientamento sinistra/destra e alto/basso nella lettura. 	 Discriminare e decodificare fonemi, grafemi, sillabe, parole e frasi. Leggere parole e semplici frasi formate da sillabe conosciute. Leggere correttamente parole con gruppi consonantici. 			
	<u>Leggere</u> brevi <u>testi</u> .	Gli elementi essenziali di un testo.	Leggere e comprendere brevi testi: narrativi, descrittivi,			

	Cogliere il senso globale <u>di un</u> testo.	 I personaggi, le situazioni e i luoghi in testi di vario genere La successione temporale. La relazione tra i fatti. 	Leggere brevi testi individuando le relazioni logiche e temporali.
Competenza specifica: SCRIVERE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Produce semplici testi per comunicare.	Acquisire le capacità manuali, percettive e cognitive necessarie per l'apprendimento della scrittura.	 La direzionalità del segno grafico e la spazialità del foglio La corrispondenza grafemafonema. La struttura della parola. La corrispondenza tra lo stampato, minuscolo, maiuscolo e corsivo. I suoni affini, i digrammi, i trigrammi e i gruppi consonantici complessi. 	 Organizzare lo spazio grafico Scrivere semplici parole. Memorizzare i grafemi. Associare i fonemi ai grafemi corrispondenti. Utilizzare diversi caratteri di scrittura. Scrivere autonomamente e sotto dettatura frasi Saper trascrivere testi dallo stampato maiuscolo al minuscolo e al corsivo e viceversa. Comporre frasi di senso logico e compiuto.
Competenza specifica: ACQUISIRE ESPLICITA E RIFLETTERE SULL'US		TIVO E PRODUTTIVO, CONOSCERE I	ELEMENTI DI GRAMMATICA
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Rispetta le principali convenzioni grammaticali e morfosintattiche della lingua italiana per una comunicazione corretta ed efficace.	Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella produzione scritta.	 Le regole ortografiche delle parole con QU, CU, CQU. Le parole con le doppie. La regola per l'uso dell'H, dell'accento, dell'apostrofo. 	 Rispettare semplici regole ortografiche e morfologiche. Riconoscere i nomi comuni e propri, il genere ed il numero. Riconoscere gli articoli

	 La regola dell'uso di e ed è, di c'è, c'era, ci sono, c'erano. Le regole per la trasformazione al plurale dei suoni duri. Gli elementi morfologici della frase. 	determinativi ed indeterminativi. Usare correttamente il verbo avere. Usare correttamente il verbo essere. Usare correttamente c'è, c'era, ci sono, c'erano nella produzione personale.
Confrontare testi per coglierne alcune caratteristiche specifiche.	 La rima baciata. La rima alternata. La sillaba e ritmo di sillabe. 	 Completa brevi filastrocche con rime baciate e alternate. Saper sillabare.

INGLESE CLASSE PRIMA COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE Competenza specifica: Ascolto – parlato- lettura e scrittura Traguardo di competenza Obiettivo di apprendimento **Abilità** Conoscenze Comprende brevi e semplici istruzioni orali. Comprendere vocaboli pronunciati • Comprendere e rispondere a un I saluti I vocaboli inglesi usati in lingua saluto. chiaramente e lentamente • Comprendere ed eseguire italiana. I colori. istruzioni I numeri fino a dieci Presentarsi. Chiedere e dire il proprio nome. Gli oggetti relativi alla classe. Interagisce nel gioco. Interagire con un compagno per • Chiedere e dire il colore di un Gli animali. presentarsi e/o giocare I vocaboli relativi alle festività. oggetto. Rime e filastrocche. Saper contare. • Chiedere e dire che cosa è un Esegue compiti secondo le Scrivere parole attinenti alle attività oggetto. STRUTTURE: indicazioni date. svolte in classe. • Riconoscere ed identificare i pets. - What ... ? • Riconoscere, identificare le - What's ...? diverse festività e formulare - How ...? auguri. - Is it? • Riprodurre coralmente e mimare - Yes, it is ... canti e rime. Comprendere brevi Leggere immagini - No. it isn't ... Leggere immagini. messaggi accompagnati - It's.. da supporti visivi o sonori - I'm... - What's your favourite colour/pet?

	STORIA CLASSE PRIMA					
COMPETENZA UE: COMPE						
Competenza specifica: RIC Traguardo di competenza	ONOSCERE E RICAVARE INFORMAZION Obiettivo di apprendimento	ONI STORICHE DA FONTI DI VARIO GENI Conoscenze	ERE (USO DELLE FONTI) Abilità			
L'alunno riconosce elementi significativi del passato e del suo ambiente di vita.	Individuare e usare le fonti per conoscere il proprio passato.	L'uso corretto degli elementi "adesso-prima-dopo" nella successione temporale di azioni, eventi accaduti e/o storie ascoltate Le tracce e le fonti.	 Padroneggiare la successione delle informazioni e delle situazioni. Ricostruire il proprio passato. 			
Competenza specifica: ORI	ENTARSI E COLLOCARE NEL TEMPO	FATTI, EVENTI E PERSONAGGI (ORGAN	IIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI)			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità			
Usa la linea del tempo e rappresenta graficamente relazioni temporali esperienze e fatti vissuti individuando successioni, contemporaneità e durate.	Rappresentare graficamente la linea del tempo. Individuare e rappresentare rapporti di contemporaneità. Conoscere e rappresentare la struttura ciclica della giornata, settimana, mesi e stagioni.	 Gli indicatori temporali. L'ordine cronologico. Le parole della contemporaneità. La ciclicità delle parti della giornata, dei giorni della settimana, dei mesi e delle stagioni. La distinzione tra tempo lineare e tempo ciclico. 	 Utilizzare la linea del tempo. Individuare la contemporaneità e la successione di azioni uguali o diverse. Distinguere la struttura ciclica del tempo: parti del giorno, settimana, mesi, stagioni. 			

Competenza specifica: COM	NOSCERE, RICOSTRUIRE, COMPRENE	DERE EVENTI E TRASFORMAZIONI STOR	RICHE (STRUMENTI CONCETTUALI)
L'alunno organizza le informazioni e le conoscenze usando le concettualizzazioni pertinenti.	Comprendere la sequenza temporale di fatti ed eventi.	 Gli oggetti antichi e moderni Le relazioni parentali La storia delle persone Relazioni di causa-effetto Le fonti (materiali, visive, iconografiche e scritte) 	 Riconoscere alcuni cambiamenti che avvengono nel tempo Individuare cambiamenti dovuti ad innovazioni tecnologiche Individuare il nesso logico- casuale di eventi
Competenza specifica: PRO	DDUZIONE ORALE E SCRITTA		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi, anche con risorse digitali.	Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi e disegni, testi scritti e con risorse digitali	 La linea del tempo personale La successione temporale di immagini osservate 	 Ricostruire avvenimenti personali e familiari cronologicamente ordinati. Collocare sulla linea del tempo fatti ed eventi. Comprendere, riordinare e rappresentare sequenze narrative.

GEOGRAFIA CLASSE PRIMA					
COMPETENZA UE: COMUN Competenza specifica: Orie	IICAZIONE NELLA MADRE LINGUA- IM	IPARARE AD IMPARARE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Si orienta nello spazio conosciuto utilizzando punti di riferimento a lui noti e gli indicatori topologici	Descrivere la posizione di oggetti nello spazio utilizzando indicatori topologici. Acquisire e interpretare semplici informazioni. Riconoscere destra e sinistra su di sé	Gli indicatori spaziali: sopra/sotto; dentro/fuori; davanti/dietro; vicino/lontano	 Utilizzare punti di riferimento per identificare la posizione di oggetti nello spazio. Muoversi seguendo indicazioni relative alla lateralità. 		
Competenza specifica: Ling	uaggio della geo-graficità				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Utilizza il linguaggio della geo-graficità per rappresentare e riconoscere percorsi effettuati nello spazio circostante	Definire spazi interni ed esterni rispetto ad un confine. Riconoscere e descrivere gli spazi della propria aula e della propria scuola	 I concetti di spazi interni ed esterni in base ad un confine I percorsi in spazi limitati seguendo indicazioni verbali e/o iconiche La posizione degli oggetti nello spazio interno alla propria classe e alla scuola; ambienti arredi specifici. Le funzioni dei principali ambienti scolastici 	 Riconoscere lo spazio interno ed esterno rispetto ad un confine Descrivere uno spazio esplorato all'interno della propria aula e dell'edificio scolastico. 		

MATEMATICA CLASSE PRIMA

COMPETENZA UE: COMPETENZA MATEMATICA

Competenza specifica: UTILIZZARE CON SICUREZZA LE TECNICHE E LE PROCEDURE DEL CALCOLO SCRITTO E MENTALE, ANCHE CON RIFERIMENTO A CONTESTI REALI (NUMERI)

RIFERIMENTO A CONTESTI REALI (NUMERI)				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
PRECONOSCENZE Osservare Riflettere	Riconoscere posizioni nello spazio	 La collocazione di oggetti in un ambiente avendo come riferimento se stessi, persone, oggetti 	 Localizzare oggetti nello spazio fisico sia rispetto a se stessi, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati 	
Orientarsi Riconoscere	Cogliere relazioni	I quantificatori	 Quantificare usando i termini: tutti, tanti, pochi, uno, nessuno 	
Classificare	Raggruppare oggetti sulla base di una caratteristica comune	I primi insiemi	 Riconoscere l'appartenenza o meno di un elemento ad un insieme Riconoscere l'intruso in un insieme 	
Conoscere il numero nei suoi vari aspetti e padroneggiare abilità di calcolo orale e scritto	Contare oggetti o eventi a voce e mentalmente in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre	 I numeri cardinali ed ordinali fino a 20. Le strategie di conteggio e di confronto con materiale strutturato e non. Le associazione quantità-numero. I numeri sia in senso progressivo che regressivo 	 Conoscere e rappresentare i numeri fino a 20 Mettere in corrispondenza termine a termine per contare e confrontare quantità Associare la quantità al numero e viceversa Contare usando materiale non strutturato, abaco, retta numerica e rappresentazione Contare in senso progressivo e regressivo entro il venti Leggere e scrivere i numeri sia in 	

Leggere e scrivere i numeri naturali in base dieci, riconoscendo il valore di unità e decine. Rappresentare, confrontare e ordinare i numeri fino a venti sulla retta.	 I simboli numerici La decina: il cambio sull'abaco La terminologia numerica La corrispondenza numero-quantità L'ordinamento e la seriazione I numeri ordinali 	 Raggruppare per dieci e comprendere il concetto di decina Usare correttamente le espressioni precedente e seguente Associare a gruppi di oggetti il numero corrispondente Confrontare i numeri usando i simboli:>, <, = Ordinare gruppi di numeri in senso progressivo e regressivo Comprendere il valore posizionale della cifra Acquisire il concetto di addizione,
Eseguire operazioni di addizione e sottrazione con i numeri naturali entro il venti	 L'addizione come unione La sottrazione come resto 	 eseguire addizioni con il supporto di rappresentazioni, con l'abaco, sulla retta numerica, con materiale non strutturato Acquisire il concetto di sottrazione, eseguire sottrazioni con il supporto di rappresentazioni, con l'abaco, sulla retta numerica, con materiale non strutturato

Competenza specifica: RAPPRESENTARE, CONFRONTARE ED ANALIZZARE FIGURE GEOMETRICHE, INDIVIDUANDONE VARIANTI, INVARIANTI, RELAZIONI, SOPRATTUTTO A PARTIRE DA SITUAZIONI REALI. (SPAZIO E FIGURE)

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
	Percepire la propria posizione nello spazio e stimare distanze a partire dal proprio corpo	Le posizioni	 Individuare posizioni usando gli indicatori topologici adeguati: dentro/fuori, in alto/in basso, al centro, destra/sinistra
Riconosce, denomina e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state	Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati	I binomi locativi	 Utilizzare i binomi locativi per individuare posizioni sul piano quadrettato
create dall'uomo	Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno	I percorsi	Riconoscere la direzione in un percorso
	Riconoscere semplici figure geometriche solide	Le figure solide	 Associare oggetti reali alle principali figure solide
	Riconoscere e denominare semplici figure geometriche piane	Le figure piane	Riconoscere e denominare le principali figure piane
	Iniziare a misurare grandezze	Le prime forme di misurazioni	Confrontare e misurare lunghezze utilizzando misure non convenzionali

Competenza specifica: RILEVARE DATI SIGNIFICATIVI, ANALIZZARLI, INTERPRETARLI, SVILUPPARE RAGIONAMENTI SUGLI STESSI, UTILIZZANDO CONSAPEVOLMENTE RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE E STRUMENTI DI CALCOLO RICONOSCERE E RISOLVE PROBLEMI DI VARIO GENERE, INDIVIDUANDO LE STRATEGIE APPROPRIATE (RELAZIONI, DATI E PREVISIONI)

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (grafici)	Leggere e rappresentare relazioni e dati con schemi e tabelle	Le tabelle a doppia entrata	Usare tabelle a doppia entrata per eseguire operazioni
rappresentazioni (granci)		I grafici a colonna	Eseguire e leggere prime rappresentazioni statistiche riferite al vissuto personale
Legge e comprende testi			Interpretare e completare prime rappresentazioni statistiche
che coinvolgono aspetti logici e matematici Risolve facili problemi	Comprendere e risolvere i primi problemi di tipo aritmetico		Leggere e comprendere i primi testi che coinvolgono aspetti aritmetici legati al vissuto
iniziando a descrivere il procedimento seguito Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla		 Le strategie opportune per la risoluzione di situazioni problematiche 	Iniziare ad individuare la strategia risolutiva di un problema aritmetico
matematica e intuisce come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella			Risolvere problemi di addizione e di sottrazione con l'aiuto di rappresentazioni e/o la retta numerica
realtà			

SCIENZE CLASSE PRIMA

COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA DI ISTRUZIONE. COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZE.

Competenza specifica: ESP	Competenza specifica: ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Sviluppa un atteggiamento curioso ed esplorativo verso il mondo che lo circonda.	Esplorare e osservare l'ambiente in cui si vive Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana.	 Gli elementi della realtà circostante I dati sensoriali Il lessico relativo ai dati sensoriali 	Descrivere l'ambiente mediante le caratteristiche scoperte con i cinque sensi.	
Esplora i fenomeni percettivi e li descrive. Racconta, in modo essenziale ma comprensibile, alcuni aspetti di ciò che ha osservato.	Esplorare e conoscere con i sensi per descrivere e narrare con termini appropriati. Osservare e confrontare per raggruppare in base a un criterio dato o concordato.	I cinque sensi La seriazione e la classificazione di oggetti	 Classificare in base alle caratteristiche senso-percettive. Individuare le funzioni degli organi di senso attraverso l'interazione diretta 	
Osserva se stesso e gli altri riconoscendo i sensi e le sensazioni come strumenti per relazionarsi col mondo.	Osservare e descrivere alcune caratteristiche per rilevare analogie, somiglianze e differenze.	 Le somiglianze e differenze Le fonti naturali e artificiali La funzione della luce La classificazione e la produzione di suoni e rumori: Le sensazioni tattili L'igiene, la cura e la salute degli organi di senso 	 Distinguere luce artificiale e naturale. Individuare e nominare colori e forme nell'ambiente quotidiano. Classificare sostanze in base al sapore o all'odore. Riconoscere i suoni naturali e artificiali dell'ambiente vissuto Discriminare suoni e rumori Classificare materiali per le caratteristiche tattili. Conoscere e comprendere alcune norme di igiene e salute. 	

Competenza specifica: OSS	Competenza specifica: OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Sviluppa atteggiamenti di curiosità verso il mondo che lo circonda e di ricerca delle spiegazioni. Osserva e descrive alcuni fenomeni.	Osservare e interpretare le informazioni ambientali naturali	 Classificazione di materiali (cartone, plastica, polistirolo, carta di diverso tipo) Classificazione di piante e animali 	 Individuare gli aspetti caratterizzanti di animali, piante e oggetti. Riconoscere oggetti in base al materiale e ne riconosce le principali funzioni d'uso. Osservare alcuni fenomeni della natura. 	
Individua tra gli oggetti e/o fenomeni elementari somiglianze e differenze e utilizza semplici criteri per effettuare classificazioni funzionali allo scopo.	Riconoscere le caratteristiche significative degli animali e dei vegetali più noti e comuni	 La morfologia di piante e animali Le funzioni svolte dalle principali parti di piante ed animali Le analogie e le differenze 	 Riconoscere e raggruppare oggetti inanimati e viventi. Descrivere piante e animali raggruppandoli per differenze. 	
Riconosce alcuni aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni osservati. Racconta, in modo essenziale ma comprensibile, alcuni aspetti di ciò che ha osservato.	Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici.	 Le quattro stagioni. I principali mutamenti stagionali Le caratteristiche della frutta nelle diverse stagioni 	 Osservare le trasformazioni ambientali naturali dal punto di vista atmosferico. Individuare e descrivere i principali cambiamenti legati alle stagioni. Osservare e riconoscere i prodotti naturali tipici delle diverse stagioni. 	

Competenza specifica: L'UOMO, I VIVENTI E L'AMBIENTE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Comincia ad avere consapevolezza della struttura del proprio corpo	Mettere in relazione le sensazioni (fame, sete, dolore ecc.) agli organi del proprio corpo	 Lo schema corporeo Le caratteristiche fondamentali dell'uomo, delle piante(conosciute), degli animali (noti) e degli esseri non viventi. Il comportamento stagionale di animali e di piante Il rapporto stimolo – risposta – soddisfacimento. La corretta alimentazione 	 Esplorare e conoscere se stessi. Osservare il proprio corpo e le parti che lo compongono. Analizzare gli adattamenti e le risposte del nostro corpo agli stimoli. Conoscere e discriminare gli alimenti necessari per una corretta

	MUSICA CLASSE PRIMA			
	COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - ESPRESSIONE MUSICALE - IMPARARE A IMPARARE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Esprime e riproduce eventi sonori (individualmente o in gruppo)in riferimento alla loro fonte	Dare significato alla dimensione acustica dell'ambiente circostante	 I suoni e i rumori dell'ambiente I suoni e i rumori corporei. Le caratteristiche musicali di suoni - rumori e alcune semplici regole strutturali (uno/tanti, uguale/diverso/simile) di vari materiali sonori La sonorità prodotta da diversi oggetti Le sonorità dei fenomeni naturali 	 Discriminare eventi sonori. Distinguere la realtà con presenza e assenza di suoni. Ascoltare e analizzare suoni e rumori dell'ambiente circostante. Produrre e riprodurre suoni e rumori con il proprio corpo. Distinguere suoni e rumori provenienti dall'ambiente naturale. Distinguere suoni e rumori prodotti artificialmente. 	
Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri.	Interpretare, riprodurre eventi sonori nell'ambito di situazioni espressive, comunicative, ludiche del proprio ambiente culturale (aula, cucina, parcogiochi).	 I suoni e i rumori prodotti dal e con il corpo. I suoni e i rumori prodotti con materiale vario. I suoni e rumori prodotti con lo strumentario di classe. 	 Conoscere le possibilità sonore del corpo. Conoscere le possibilità sonore degli oggetti. Produrre i situazioni sonore con semplici strumenti. Ricercare oggetti sonori con caratteristiche timbriche interessanti (conchiglie, barattoli, scatole, sassi, elastici) e saperli classificare secondo determinate caratteristiche Eseguire brani con: la voce, il corpo, gli strumenti compresi quelli della tecnologia 	

			informatica.
Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, utilizzando anche strumenti didattici e autocostruiti.	Cantare con intonazione ed espressività	 Le filastrocche e le conte I canti semplici 	 Riprodurre semplici canzoni e filastrocche. Riconoscere e riprodurre gesti e suoni utilizzando le mani , i piedi ed altre parti del corpo. Riprodurre semplici sonorizzazioni con oggetti di vario genere
Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale	Acquisire il senso del ritmo	 Le sequenze ritmiche Il tempo binario e il tempo ternario La mimica del corpo Le situazioni di contrasto (pesantezza/leggerezza, chiuso/aperto, legato/staccato, lento/veloce) 	 Seguire ed apprezzare spettacoli musicali, teatrali, film . Avviare alla percezione e alla consapevolezza del ritmo. Interpretare una musica in forma gestuale e grafica.
Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere	Ascoltare le diverse tipologie di <u>brani</u> musicali.	 I brani di musica tradizionale I brani di musica moderna 	 Ascoltare ed eseguire semplici brani tematici tradizionali Attribuire un significato emotivo a suoni e musica.

EDUCAZIONE ALL'IMMAGINE CLASSE PRIMA					
COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - IMPARARE A IMPARARE - COMPETENZA DIGITALE					
	Competenza specifica: ESPRIMERSI E COMUNICARE				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre semplici testi visivi e rielabora in modo creativo le immagini con molteplici tecniche	Guardare immagini descrivendo verbalmente le impressioni suscitate Utilizzare strumenti e tecniche diverse con il colore per realizzare prodotti grafici e pittorici Elaborare produzioni personali	 Le forme delle emozioni. Il linguaggio delle emozioni La tecnica del graffito, il collage. Gli strumenti e i materiali (carta, colori, tempere, pastelli a cera) Il cerchio cromatico, i colori dell'arcobaleno Colori primari e secondari, mescolanza dei colori Le parti del corpo Il ritmo di forme e colori, i moduli ritmici 	 Rappresentare emozioni attraverso tecniche espressive Esprimere emozioni attraverso il linguaggio grafico-pittorico Conoscere ed utilizzare gli elementi del linguaggio visivo Distinguere e denominare colori Utilizzare creativamente tecniche e materiali diversi Utilizzare il colore perdifferenziare e riconoscere gli oggetti Rappresentare la figura umana con uno schema corporeo (struttura) Creare sequenze e ritmi di colore 		
Competenza specifica: OSS	ERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Osserva, esplora, descrive e legge immagini	Leggere brevi sequenze illustrate riconoscendone l'ordine logico temporale Individuare in un'immagine i	 La successione degli eventi (Prima- mentre-dopo) I concetti topologici (sopra-sotto; alto-basso; destra-sinistra; davanti- dietro; centro 	 Riconoscere le sequenze temporali Riconoscere nella realtà e nella rappresentazione relazioni spaziali 		

	concetti topologici		
Competenza specifica: COM	IPRENDERE E APPREZZARE LE OP	ERE D'ARTE	
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Individua i principali aspetti formali di semplici opere d'arte	Osservare semplici immagini	 Lo sfondo La figura in primo piano 	 Cogliere gli elementi principali del linguaggio delle immagini Utilizzare linee in produzioni personali dando loro un significato

EDUCAZIONE FISICA CLASSE PRIMA				
	COMPETENZA UE: COMUNICARE IN MADRE LINGUA-IMPARARE A IMPARARE- CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE			
	RPO E LA RELAZIONE SPAZIO TEM			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Ha consapevolezza di sé e del proprio corpo in relazione allo spazio, alle cose, agli altri	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati fra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea	Il corpo e lo spazio Schemi dinamici e schemi posturali	 Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. Coordinare e utilizzare diversi schemi motori in forma simultanea (correre\saltare, afferrare\lanciare). Coordinare e utilizzare diversi schemi motori in successione e in combinazione 	
Competenza specifica: IL LIN	GUAGGIO DEL CORPO COME MODA	ALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per giocare, per esprimersi, per comunicare.	Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso la drammatizzazione	Le modalità espressive del nostro corpo	Utilizzare il corpo con modalità espressive, anche con la drammatizzazione	
Competenza specifica: IL GIO	CO, LO SPORT, LE REGOLE, IL FAII	RPLAY		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Comprende il valore del gioco e ne assume le regole.	Conoscere ed applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gare, collaborando con gli altri	 I giochi di gruppo Il significato,l' importanza, la funzione delle regole I giochi di coordinazione e movimento 	 Partecipare attivamente alle varie forme di gioco collaborando con gli altri Interiorizzare le regole nelle attività di gioco e di gioco sport 	
	TE E BENESSERE, PREVENZIONE E			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	

Agisce rispettando i criteri			
base di sicurezza	Assume comportamenti adeguati per	 Le sensazioni di benessere 	 Percepire e riconoscere
	la prevenzione degli infortuni e per la		"sensazione di benessere" legate
	sicurezza nei vari ambienti di vita.		all'attività ludico-motoria

TECNOLOGIA CLASSE PRIMA				
COMPETENZA UE: COMPETENZA DI BASE IN TECNOLOGIA INFORMATICA				
Competenza specifica: VEDERE - OSSERVARE - INTERVENIRE E TRASFORMARE				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. Conosce ed utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano. Si orienta fra i diversi mezzi di comunicazione con particolare riferimento ai linguaggi multimediali.	Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso disegni e tabelle Ricavare informazioni utili da istruzioni di montaggio Smontare semplici oggetti Realizzare un oggetto in cartoncino documentando la sequenza delle operazioni. Conoscere e denominare le parti del PC e della LIM Utilizzare PC e LIM Utilizzare la funzione drag and drop	 Le proprietà e le caratteristiche di alcuni materiali. Le varie parti di un oggetto. La trasformazione di materiali. La costruzione di manufatti. II PC e la LIM. II coding 	Effettuare esperienze sulle proprietà di alcuni materiali. Riconoscere la funzione principale di semplici oggetti di uso quotidiano. Utilizzare materiali diversi per realizzare semplici manufatti. Eseguire esercizi alla LIM. Eseguire semplici giochi multimediali con la funzione drag and drop.	
Competenza specifica: PREV Traguardo di competenza -Conosce ed utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano.	(trascina e rilascia) /EDERE E IMMAGINARE Obiettivo di apprendimento Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.	Conoscenze • L'uso consapevole ed intelligente delle risorse.	Abilità Analizzare le parti costitutive e il funzionamento di un oggetto da costruire.	

RELIGIONE CLASSE PRIMA

COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA; IMPARARE AD IMPARARE; COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE; CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce che la Bibbia è il libro sacro; sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.	Conoscere il libro Sacro Ascoltare e saper riferire circa alcuni episodi chiave dei racconti evangelici. Conoscere Gesù di Nazareth-	 La Bibbia, testo sacro L'Annunciazione; la nascita, La predicazione di Gesù attraverso la parabola della Pecorella smarrita; La guarigione di Bartimeo; La resurrezione di Gesù. 	 Individuare il Libro sacro Conoscere i principali episodi del Vangelo. Descrivere l'ambiente di vita di Gesù.
L'alunno riflette sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua	Scoprire che per la religione cristiana Dio è Creatore e Padre. Riconoscere i segni cristiani in particolare del Natale e della Pasqua, nell'ambiente.	 Dio creatore e Padre La luce del mondo; Le campane della Festa; la colomba della Pace. 	 Scoprire in quanto creatura di essere dono di Dio. Riconoscere i segni presenti nel territorio del Natale e della Pasqua.
Si confronta con l'esperienza religiosa; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.	Riconoscere la preghiera come dialogo tra l'uomo e Dio, evidenziando nella preghiera cristiana la specificità del "Padre Nostro".	Il Padre Nostro	Riconoscere la Preghiera del Padre Nostro

Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore di Dio e del prossimo come insegnato da Gesù.	 Storie con il nocciolo: Il pinguino solo-solo; Guizzino; Il Pavone Kim, ecc. 	Riconoscere il valore dello stare insieme per crescere.
	Il comandamento dell'amore	Riconoscere l'insegnamento di Gesù.
Individuare i tratti essenziali della Chiesa e della sua missione.	I 12 apostoliMaria la Madre di Gesù	 Conoscere i nomi dei 12. Conoscere la preghiera cristiana dell'Ave Maria.

ITALIANO CLASSE SECONDA			
COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA Competenza specifica: INTERAGIRE E COMUNICARE VERBALMENTE (ASCOLTARE/PARLARE)			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Interagisce nelle conversazioni tenendo conto dell'interlocutore e del contesto.	Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe.	Le parole per essere capiti e per capire	 Chiedere spiegazioni delle parole di cui non si conosce il significato Cogliere il senso globale di una conversazione. Comprendere l'argomento discusso.
Conversa in gruppo acquisendo la	Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine cronologico.	L'ordine cronologico nella narrazione orale	Descrivere rispettando gli ordinatori temporali.
consapevolezza che è indispensabile un'alternanza di parola e ascolto.	Comprendere e dare <u>semplici</u> istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta.	Le regole per l'ascolto attivo	 Porre l'attenzione sul messaggio orale dell'interlocutore nelle diverse situazioni comunicative.
Ascolta e comprende semplici testi cogliendone il senso globale e le informazioni principali	Ascoltare testi narrativi, cogliendone il senso globale.	Gli elementi del testo narrativo.	 Riferire i contenuti essenziali di un testo letto e/o ascoltato seguendo l'ordine temporale. Individuare le diverse parti di un testo ascoltato: descrizioni e spiegazioni. Descrivere cose, animali, persone, personaggi. Rispondere globalmente a domande relative a testi ascoltati. Rispondere correttamente ad item su testi ascoltati.

Competenza specifica: LEGGERE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Legge in modo scorrevole ed espressivo vari tipi di testi comprendendone il senso globale e individuando le informazioni principali.	Padroneggiare la lettura strumentale (di decifrazione) sia nella modalità ad alta voce, curandone l'espressione, sia in quella silenziosa.	 La lettura individuale, silenziosa e a voce alta. La lettura espressiva di testi di vario tipo. 	 Leggere testi scritti nei diversi caratteri in modo sempre più sicuro e scorrevole. Leggere testi di vario tipo rispettando ritmi, pause e intonazioni.
	Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini.	Gli ellementi anticipatori di un testo (titolo e immagini).	Saper anticipare il contenuto di un testo leggendone il titolo e osservandone la parte grafica.
	Cogliere le caratteristiche di un testo poetico attraverso l'analisi delle parole usate e dei paragoni	 Le rime, i versi e l estrofe. La rima baciata, alternata ed incrociata. 	 Leggere testi poetici; coglierne il contenuto essenziale e le caratteristiche formali più evidenti. Memorizzare filastrocche e poesie. Riconoscere gli strumenti fondamentali del linguaggio poetico.
	Leggere testi di vario tipo (narrativi, descrittivi e non continui) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali.	 La struttura del testo descrittivo (dati sensoriali) La struttura del testo narrativo egli indicatori temporali La struttura dei testi non continui (tabelle, grafici) 	Comprendere testi: narrativi, descrittivi e non continui.

Competenza specifica:SCRIVERE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Rielabora e produce semplici testi corretti ortograficamente	Acquisire le capacità manuali, percettive e cognitive necessarie per l'apprendimento della scrittura.	 La direzionalità del segno grafico e la spazialità del foglio. La discriminazione di suoni simili. 	 Scrivere autonomamente parole e brevi testi nei diversi caratteri utilizzando correttamente lo spazio grafico. Distinguere i suoni simili e scrivere suoni con essi.
	Scrivere sotto dettatura in modo ortograficamente corretto.	 Le sillabe e le parole. Le difficoltà ortografiche I suoni affini, i digrammi, i trigrammi e i gruppi consonantici complessi 	 Ricostruire parole attraverso l'uso di tessere sillabiche. Scrivere correttamente sotto dettatura le difficoltà ortografiche. Scrivere prestando attenzione all'ortografia oltre che al contenuto.
	Produrre semplici testi narrativi e descrittivi connessi con situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o familiare)	 La struttura e gli elementi dei testi Gli schemi e le mappe concettuali 	Produrre semplici testi narrativi e descrittivi, relativi al proprio vissuto, seguendo modelli e tracce.
	Comunicare con frasi semplici e compiute strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni ortografiche e di interpunzione.	La scrittura di frasi semplici e complesse.	 Comprendere che la frase nasce da un'organizzazione coerente e logica delle parole. Iniziare ad utilizzare in modo appropriato la punteggiatura forte e il discorso diretto nelle produzioni scritte. Saper organizzare piste di lavoro

			semplici per comunicare le proprie esperienze in modo organico.	
Competenza specifica: ACQUISIRE ED ESPANDERE IL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO, CONOSCERE ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLETTERE SULL'USO DELLA LINGUA				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Intuisce le basilari caratteristiche morfosintattiche della frase.	Servirsi delle strumentalità linguistiche di base per un uso corretto della lingua.	 La discriminazione acustica attraverso giochi linguistici (Rebus, cruciverba, parole crociate). Le convenzioni ortografiche: accento e apostrofo. La classificazione di parole (articoli, nomi, verbi, aggettivi qualificativi). La concordanza e l'analisi di parole. Verbo essere e avere (uso dell'h della è /e). Il potenziamento del lessico (sinonimi e contrari, derivazioni, parole nuove). La conoscenza e utilizzo della punteggiatura (punto, punto interrogativo, punto esclamativo, due punti, punto e virgola). La punteggiatura nel discorso diretto. L'uso corretto del tempi del verbo (passato-presente-futuro). 	 Acquisire le prime conoscenze morfosintattiche relativamente a nome, articolo, aggettivo, verbo. Prestare attenzione all'ortografia dei testi letti, in funzione delle proprie produzioni scritte. Prestare attenzione alla punteggiatura. 	
	Esprimere giudizi sull'accettabilità degli enunciati per un uso pieno e consapevole della lingua.	 La distinzione tra frase e non frase. La frase minima. La frase complessa. 	 Riconoscere se una frase è o non completa, costituita cioè dagli elementi essenziali. Riflettere sul significato delle parole e sulle loro relazioni in rapporto ad un contesto. 	

		Comprendere e utilizzare le parti di un discorso.
Padroneggiare il codice verbale scritto per una comunicazione corretta ed efficace.	 I sinonimi, i contrari, il valore polisemico della parola. Il soggetto, il predicato e gli argomenti. 	 Scoprire gradualmente le potenzialità espressive della lingua italiana. Riconoscere e utilizzare le parti principali del discorso Individuare e arricchire la frase minima.

	INGLES	SE CLASSE SECONDA	
COMPETENZA UE: COMUN	ICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE		
Competenza specifica: Asc	olto – parlato- lettura-scrittura		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Comprende brevi messaggi orali.	Comprendere vocaboli, istruzioni ed espressioni di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	 I saluti I colori. Gli animali. Vocaboli relativi al cibo. I numeri fino a 20 I vocaboli relativi all'ambiente scolastico. Le preposizioni di luogo 	 Comprendere, leggere, scrivere e rispondere a un saluto. Produrre oralmente semplici domande e brevi frasi per chiedere e dare informazioni su se stessi. Identificare,nominare, leggere e scrivere i vocaboli relativi ai colori.
Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto.	Produrre frasi riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note. Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe	 I vocaboli relativi alla famiglia. I vocaboli relativi alle festività. STRUTTURE: It's What? 	 Identificare,nominare, leggere e scrivere i vocaboli relativi agli animali. Identificare,nominare, leggere e scrivere i vocaboli relativi alla famiglia.
Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile in scambi di informazioni semplici.	Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori	- What? - Do you like? -I like I don't like Yes, I do No, I don't Plurale dei nomi Good Morning, Good Afternoon, Good Evening, Good Night How? - How many? - How old are you?	 Identificare,nominare, leggere e scrivere i vocaboli relativi al cibo. Identificare, descrivere, leggere e scrivere i nomi degli oggetti. Saper esprimere preferenze. Saper contare, leggere, scrivere i numeri fino a 20 ed eseguire semplici calcoli. Saper descrivere la scuola. Saper chiedere e dire dove si trova un oggetto. Saper chiedere e dire chi è una persona. Riconoscere ed identificare le

diverse festività e scrivere brevi

messaggi augurali.

Riprodurre coralmente e mimare canti e rime.

	STORIA CLASSE SECONDA				
COMPETENZA UE: COMPET	COMPETENZA UE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE				
Competenza specifica: RICO	NOSCERE E RICAVARE INFORMAZIO	ONI STORICHE DA FONTI DI VARIO GENI	ERE (USO DELLE FONTI)		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita. Riconosce ed esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale.	Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze del proprio passato e della generazione degli adulti e della comunità di appartenenza. Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	 La distinzione, il confronto e la classificazione di alcuni tipi di fonte storica Le relazioni parentali La storia delle persone La linea del tempo personale 	 Riconoscere l'importanza delle fonti Ricavare informazioni dalle fonti personali raccolte. Ricostruire la propria storia passata attraverso le fonti. 		
Competenza specifica: ORIE Traguardo di competenza Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.	Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati. Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate. Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la	 FATTI, EVENTI E PERSONAGGI (ORGAN Conoscenze) Gli indicatori temporali della successione, della contemporaneità della ciclicità La periodizzazione e la durata La ciclicità dei fenomeni temporali e la loro durata (giorni, settimane, mesi, stagioni, anni) L'utilizzo dell'orologio nelle sue funzioni I rapporti di causa ed effetto gli strumenti non convenzionali per la misurazione del tempo (candela, clessidra) 	Organizzare le informazioni e le conoscenze in base alle relazioni di successione e contemporaneità Individuare durata, ciclicità, trasformazione, successione e la periodizzazione degli eventi. Comprendere che la durata degli eventi è misurabile. Distinguere la durata reale e la durata psicologica dell'esperienza quotidiana. Conoscere ed usare gli strumenti convenzionali e non convenzionali		
periodizzazioni.	mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate. Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per	 mesi, stagioni, anni) L'utilizzo dell'orologio nelle sue funzioni I rapporti di causa ed effetto gli strumenti non convenzionali 	 eventi è misurabile. Distinguere la durata reale e durata psicologica dell'espe quotidiana. Conoscere ed usare gli stru 		

Competenza specifica: CONO Traguardo di competenza Organizza le informazioni e le conoscenze tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti	Oscere, ricostruire, comprende Obiettivo di apprendimento Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di testi dell'antichità, di storie, racconti, biografie di grandi del passato. Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali	psicologico PERE EVENTI E TRASFORMAZIONI STOF Conoscenze Le trasformazioni naturali e artificiali zione di causa ed effetto e gli avverbi di causa La tematizzazione delle informazioni La costruzione di schemi di sintesi	ipotesi sulle possibili cause e conseguenze Leggere e rappresentare le ore. RICHE (STRUMENTI CONCETTUALI) Abilità Riconoscere alcuni cambiamenti che avvengono nel tempo Individuare cambiamenti dovuti ad innovazioni tecnologiche Costruire schemi di sintesi per raccogliere informazioni sul passato
Traguardo di competenza	OUZIONE ORALE E SCRITTA Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.	Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni, testi scritti e con risorse digitali	L'ordinamento temporale La giornata scolastica Ieri, oggi, domani I rapporti di causa-effetto Le azioni quotidiane consuete L'orologio	Ricostruire le fasi di una storia Individuare le relazioni di causa – effetto tra fenomeni ed eventi temporali Conoscere l'orologio Scandire la giornata e valutare la durata

GEOGRAFIA CLASSE SECONDA				
	COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRE LINGUA- LINGUA DI ISTRUZIONE- IMPARARE AD IMPARARE			
Competenza specifica: Regio	one e sistema territoriale			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce nel proprio ambiente di vita diversi spazi con caratteristiche e funzioni specifiche legate da rapporti di interdipendenza.	Esplicitare le funzioni di uno spazio. Evidenziare le caratteristiche che connotano uno spazio.	Le funzioni degli spazi e degli oggetti.	Collegare gli oggetti alla loro funzione e allo spazio in cui vengono utilizzati.	
Competenza specifica	a: Orientamento			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Si orienta nello spazio circostante utilizzando indicatori topologici e mappe mentali di spazi noti.	Riconoscere destra e sinistra su di sé e sugli altri. Riconoscere uno spazio rappresentato cartograficamente. Decodificare i simboli utilizzati nella rappresentazione di uno spazio. Localizzare punti su una mappa, ricorrendo al sistema delle coordinate.	 La lateralità La pianta della propria aula, della scuola e del proprio ambiente vissuto. La simbologia. La funzione delle coordinate cartografiche. 	 Muoversi seguendo indicazioni relative alla lateralità. Riconoscere uno spazio dalla sua rappresentazione cartografica. Localizzare punti su un reticolo secondo il sistema delle coordinate cartografiche. 	

Competenza specifica: Ling	Competenza specifica: Linguaggio della geo-graficità			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Utilizza il linguaggio della geo-graficità per rappresentare spazi noti, progettare percorsi e realizzare semplici carte tematiche.	Rappresentare uno spazio narrato usando la riduzione approssimata. Predisporre la legenda cartografica	 Lo spazio narrato: mappa mentale La legenda cartografica. 	Rappresentare uno spazio immaginato predisponendo la legenda.	
Competenza specifica:	Paesaggio			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce le principali caratteristiche antropo- fisiche del proprio territorio e denomina i principali " oggetti" geografici fisici.	Riconoscere e denominare gli elementi fisici e antropici di paesaggi	Gli elementi naturali e antropici	Individuare gli elementi costitutivi di un paesaggio.	

MATEMATICA CLASSE SECONDA

COMPETENZA UE: COMPETENZA MATEMATICA

Competenza specifica: UTILIZZARE CON SICUREZZA LE TECNICHE E LE PROCEDURE DEL CALCOLO SCRITTO E MENTALE, ANCHE CON RIFERIMENTO A CONTESTI REALI. I (NUMERI)

RIFERIMENTO A CONTEST Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Usa il numero per contare, confrontare e ordinare.	Contare, entro il 100, oggetti a voce e mentalmente in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre	 I numeri naturali entro il 100, con l'ausilio di materiale strutturato e non Il valore posizionale delle cifre numeriche 	 Contare in senso progressivo e regressivo fino a 100. Leggere, scrivere e rappresentare i numeri fino a 100, esprimendoli sia in cifre sia a lettere
		 Il confronto di quantità e numeri con l'uso dei simboli convenzionali: maggiore, minore e uguale. 	 Conoscere il sistema posizionale delle cifre e il suo funzionamento anche con l'ausilio di materiale strutturato Confrontare e ordinare i numeri
Comprende il significato dei numeri, i modi per rappresentarli e il significato della notazione posizionale;	Leggere e scrivere i numeri naturali, con la consapevolezza del valore posizionale delle cifre; confrontarli ed ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta.	 I raggruppamenti di quantità in base 10. La composizione e scomposizione di numeri. Le equivalenze. L'ordinamento dei numeri sulla semiretta numerica. 	 usando i simboli > < =. Effettuare e registrare raggruppamenti in base 10 (h, da, u). Eseguire composizioni e scomposizioni con i numeri fino a 100. Cambiare le decine nelle unità corrispondenti e viceversa. Confrontare ed ordinare numeri
Si muove con sicurezza nel calcolo scritto e in semplici calcoli mentali con i numeri naturali.			naturali collocandoli sulla linea dei numeri in modo corretto: il precedente e il successivo.

Eseguire semplici calcoli mentali con i numeri naturali.	Le coppie del 10.	Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino al 10.
	Semplici calcoli mentali di addizione e sottrazione.	Eseguire semplici calcoli mentali di addizione e di sottrazione.
	La proprietà commutativa dell'addizione e della sottrazione.	 Rilevare ed applicare la proprietà commutativa dell'addizione e della moltiplicazione.
	Le sequenze numeriche.	Formare sequenze numeriche almeno entro il 100.
	Le tabelline come sequenze.	Conoscere a memoria le tabelline come sequenze.
	I calcoli mentali: il doppio/la metà, il triplo/un terzo, il quadruplo/un quarto di un numero.	 Calcolare mentalmente la metà/il doppio, un terzo/ il triplo, un quarto/il quadruplo di un numero.
Conoscere le tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10. Eseguire operazioni con algoritmi scritti usuali.	L'addizione e la sottrazione: tabelle e strategie di calcolo. Addizioni e sottrazioni in riga.	Eseguire addizioni e sottrazioni in riga, mediante tabelle e operatori.
algorium contu acadii.	Gli enunciati aperti di addizione e sottrazione.	 Chiudere enunciati aperti di addizione e sottrazione, individuando stati e operatori additivi e inversi.
	La differenza fra la tabella dell'addizione e quella della sottrazione.	 Confrontare la tabella dell'addizione con quella della sottrazione e comprendere che
	Le addizioni e sottrazioni in colonna anche con il cambio.	sono operazioni inverse.Comprendere ed applicare la

- La moltiplicazione come addizione ripetuta e come prodotto cartesiano.
- La moltiplicazione con il moltiplicatore ad una cifra con metodi e tecniche diverse.
- La moltiplicazione in colonna.
- La divisione come partizione.
- La divisione con il divisore ad una cifra.
- Il comportamento di 0 e 1 nelle quattro operazioni.
- Gli operatori moltiplicativi e inversi.
- La tabella della moltiplicazione e della divisione.
- Gli enunciati aperti di moltiplicazione e divisione.
- Il collegamento tra doppio e metà, il triplo e il terzo...

- procedura per eseguire addizioni e sottrazioni in colonna con e senza cambio.
- Associare la moltiplicazione a una situazione di addizione ripetuta, o di prodotto cartesiano.
- Eseguire moltiplicazioni con il moltiplicatore di una cifra con metodi, strumenti e tecniche diversi.
- Comprendere e applicare la procedura per eseguire la moltiplicazione in colonna con il riporto.
- Associare la divisione ad una situazione di partizione.
- Eseguire divisioni con il divisore di una cifra, con resto zero e con resto diverso da zero, con metodi, strumenti e tecniche diverse.
- Riconoscere il valore di 0 e 1 nelle quattro operazioni.
- Individuare stati e operatori moltiplicativi e inversi.
- Confrontare la tabella della moltiplicazione con quella della divisione e comprendere che sono operazioni inverse.

		 I numeri pari e dispari. Il completamento di tabelle di moltiplicazione. Le quattro operazioni con metodi strumenti e tecniche diverse D ANALIZZARE FIGURE GEOMETRICHE, INDI	 Chiudere enunciati aperti di moltiplicazione e divisione. Calcolare in collegamento reciproco il doppio/la metà, il triplo/il terzo ecc. Riconoscere i numeri pari e dispari. Completare tabelle di moltiplicazione. Eseguire le quattro operazioni con metodi, strumenti e tecniche diverse. VIDUANDONE VARIANTI, INVARIANTI,
Traguardo di competenza	O A PARTIRE DA SITUAZIONI REA Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio.	Percepire la propria posizione nello spazio assumendo diverse posizioni e stimare distanze a partire dal proprio corpo.	 Gli spostamenti nello spazio. Le distanze del proprio corpo da oggetti nello spazio. 	 Esplorare lo spazio e assumere diverse posizioni. Indicare le distanze del proprio corpo rispetto ad alcuni oggetti presi come punto di riferimento usando come campione parti del corpo (la spanna, il braccio, il passo).
	Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia	Le relazioni sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra	Localizzare oggetti nello spazio, prendendo come riferimento se

	rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra /sinistra dentro/fuori).	dentro/fuori.L'uso dello spazio grafico: i quadranti.	stessi o altri, secondo le relazioni sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori. • Localizzare oggetti sul piano.
	Eseguire un semplice percorso, descrivere un percorso che si sta facendo e dare istruzioni a qualcuno perché compia un percorso.	 L'esecuzione di un percorso. Le rappresentazione di percorsi sul piano: riconoscimento e costruzione di piante. Le coordinate cartesiane. 	 Osservare lo spazio e rappresentarlo graficamente con metodi e strategie diverse su un piano strutturato. Esplorare, eseguire, rappresentare e descrivere percorsi
		La direzione e il verso.	 Individuare posizioni di oggetti su un reticolato usando le coordinate cartesiane. Distinguere direzione e verso in
Descrive, denomina e classifica figure in base a		 La linea retta, spezzata e curva come rappresentazioni di percorsi. Il concetto di angolo. 	 un percorso su una linea retta. Acquisire i concetti di linea retta, spezzata, curva come rappresentazioni di percorsi.
caratteristiche geometriche. Utilizza semplici strumenti per il disegno geometrico.		Il concetto di angolo.	Intuire il concetto di angolo come cambiamento di direzione in un percorso.
	Riconoscere, denominare e disegnare figure geometriche.	Le principali figure piane e solide.	Conoscere e denominare le principali figure piane e solide.
		 La regione interna, la regione esterna e il confine. 	 Comprendere e applicare i concetti di regione interna,

		regione esterna e confine.
	Le superfici come confine dei solidi.	 Riconoscere le superfici come confini dei solidi, distinguendole in piane e curve.
	Le linee come confini delle superfici.	 Riconoscere le linee come confini delle superfici.
	Le linee aperte, chiuse, intrecciate, non intrecciate.	Classificare le linee sulla base di caratteristiche definite.
	L'identificazioni degli assi di simmetria.	 Identificare gli assi di simmetria in oggetti e figure.
	Il disegno di figure simmetriche.	 Costruire la simmetrica di una figura data rispetto a un asse.
Competenza specifica: RILEVARE DATI SIGNIFICATIVI, ANAL	IZZARLI, INTERPRETARLI, SVILUPPARE RAGI	ONAMENTI SUGLI STESSI,

Competenza specifica: RILEVARE DATI SIGNIFICATIVI, ANALIZZARLI, INTERPRETARLI, SVILUPPARE RAGIONAMENTI SUGLI STESSI, UTILIZZANDO CONSAPEVOLMENTE RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE E STRUMENTI DI CALCOLO RICONOSCERE E RISOLVE PROBLEMI DI VARIO GENERE, INDIVIDUANDO LE STRATEGIE APPROPRIATE. (RELAZIONI, DATI E PREVISIONI)

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni da dati	<u>Classificare</u> numeri, figure, <u>oggetti in base a una</u> o più proprietà utilizzando	La classificazione in base a uno o più attributi.	Classificare in base a caratteristiche definite.
rappresentati in tabelle e grafici.	rappresentazioni.	Il riconoscimento di insiemi e sottoinsiemi.	Riconoscere insiemi e sottoinsiemi.
		La classificazione delle figure geometriche studiate con l'uso di diagrammi.	Classificare le figure geometriche studiate secondo le loro caratteristiche proprie.

Argomentare sui criteri usati per realizzare classificazioni.	 Le classificazione in base a un attributo e il complemento di un gruppo di oggetti desiderato. 	Riconoscere la parte complementare di un gruppo di oggetti.
Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.	 I rilevamenti statistici. I dati riguardanti il proprio vissuto al fine di un'indagine. Le rappresentazioni con l'uso di istogrammi. La codifica di dati statistici. Le rappresentazioni di situazioni con dati numerici. La moda. 	 Rappresentare e compiere semplici rilevamenti statistici. Raccogliere e organizzare dati su se stessi e sul mondo circostante per un'inchiesta. Rappresentare con istogrammi i dati rilevanti in semplici indagini statistiche Codificare i dati raccolti in opportune tabelle. Raccogliere dati, rappresentarli e ricavarne informazioni. Conoscere e usare l'indicatore statistico "moda" per sintetizzare una determinata caratteristica in situazioni opportune.
Misurare grandezze utilizzando unità arbitrarie.	 Il confronto di grandezze omogenee. Le misure con unità di misura arbitrarie (spanna, passo). Gli strumenti di misura 	 Confrontare e ordinare grandezze omogenee. Effettuare misurazioni ed esprimerle secondo unità di misura non convenzionali. Scegliere il campione opportuno e

Comprende semplici testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.

Riesce a risolvere facili problemi, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo sia sui risultati.

Riconosce, in casi semplici, situazioni di incertezza.

- I confronti di lunghezze, liquidi, pesi, euro.
- La costruzione di una serie in base a: lunghezza, estensione, capacità, peso.
- I percorsi di soluzione riguardanti esperienze quotidiane in diversi contesti.
- I dati utili per la soluzione di un problema, l'individuazione dei dati mancanti.
- La rappresentazione di situazioni con dati numerici.
- L'analisi e la risoluzione di problemi che richiedono le quattro operazioni.
- I diagrammi di Venn (unione, complemento, prodotto cartesiano, partizione e schieramenti).
- I dati essenziali per la risoluzione di un problema.
- L'uso coerente delle espressioni: è possibile, è certo, è impossibile, non so.

- adeguato (anche non convenzionale) per misurare una grandezza.
- Ordinare campioni anche non convenzionali relativi a una grandezza.
- Seriare oggetti di diverso tipo secondo l'attributo scelto: lunghezza, estensione, capacità, peso.
- Raccontare in modo appropriato esperienze fatte in diversi contesti, percorsi di soluzione, riflessioni e conclusioni.
- Problematizzare una situazione reale illustrata o descritta.
- identificare lo scopo da raggiungere in situazioni problematiche
- Cercare e individuare le informazioni necessarie per risolvere situazioni problematiche e riconoscere la presenza di dati sovrabbondanti, la carenza di dati essenziali ed eventualmente integrarli.
- Sapersi porre domande rispetto a una situazione con dati numerici.
- Analizzare situazioni problematiche e cercare

	 I quantificatori logici. L'uso dei connettivi e/o, non. 	 Tradurre problemi espressi con parole in rappresentazioni matematiche scegliendo le operazioni adatte.
		 Esplorare, rappresentare e risolvere situazioni problematiche usando l'addizione e la sottrazione con il significato di resto, di differenza e di negazione.
		 Esplorare, rappresentare e risolvere situazioni problematiche usando moltiplicazione e divisioni.
		 Individuare i dati essenziali per la risoluzione di un problema.
		 Costruire il testo di un problema partendo dal disegno, dall'operazione o dalla domanda.
		 Fare previsioni in condizioni di incertezza.
		 Riconoscere in situazioni opportune eventi certi, possibili e impossibili.
		 Utilizzare i quantificatori logici (ogni, ciascuno)
		 Usare correttamente i connettivi e/o, non.

• I quantificatori logici.

opportune strategie risolutive.

SCIENZE CLASSE SECONDA

COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA DI ISTRUZIONE. COMPETENZE DI BASE IN SCIENZE. COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE. IMPARARE AD IMPARARE.

Competenza specifica: ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.	Individuare, attraverso l'interazione diretta, la struttura di oggetti semplici analizzandone le qualità e proprietà.	 La manipolazione di oggetti e materiali: legno, vetro, metallo, gesso, terracotta La classificazione e la seriazione di oggetti e materiali Le proprietà degli oggetti: più alto di, meno pesante di, più duro di 	 Analizzare, attraverso l'uso dei cinque sensi, oggetti e materiali di uso comune. Cogliere differenze e somiglianze tra oggetti e materiali diversi Confrontare gli oggetti in base ad alcune proprietà. Osservare e distinguere le parti che compongono strumenti di uso quotidiano.
Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.	Rilevare dati, analizzarli e sviluppare ragionamente sugli stessi.	 La raccolta differenziata dei materiali trattati((carta, vetro, metalli, plastica, umido). Il ciclo di vita degli oggetti 	 Riconoscere e illustrare i vantaggi della raccolta differenziata per l'ambiente e le persone. Comprendere l'importanza del rispetto dell'ambiente. Ricostruire il ciclo di "vita" di un oggetto. Distinguere tra materia organica e inorganica.
Consulta varie fonti (libri, internet ecc.) per cercare informazioni su problemi che lo interessano. Inizia a comprendere il valore dell'ambiente sociale e naturale e sviluppa atteggiamenti di cura verso	Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali (ad opera del sole, di agenti atmosferici, dell'acqua, etc.).	 Gli stati in cui l'acqua si presenta in natura. Il ciclo dell'acqua e i fenomeni atmosferici. L'uso dell'acqua nella quotidianità L'importanza dell'acqua come risorsa L'inquinamento idrico. 	 Descrivere e interpretare alcuni fenomeni atmosferici. Raccogliere informazioni sull'acqua e descriverne il ciclo mediante la rappresentazione iconica. Indagare alcune caratteristiche dei diversi stati della materia utilizzando contenitori di diversa

di esso			forma e capacità. Individuare le principali caratteristiche dell'acqua. Adottare strategie giuste per evitare lo spreco dell'acqua.
	BERVARE E SPERIMENTARE SUL CAN		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Sviluppa atteggiamenti di curiosità verso il mondo che lo circonda e chiede spiegazioni sui fatti osservati. Individua nei fenomeni somiglianze, differenze e registra dati significativi.	Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, piogge, ecc.) e con la periodicità dei fenomeni celesti (giorno/notte, percorso del sole, stagioni) Distinguere gli stati della materia non vivente riconoscendo liquidi, solidi e	 I fenomeni atmosferici(sole- evaporazione, , formazione di nubi, pioggia, neve, grandine) L'alternarsi delle stagioni 	 Conoscere le caratteristiche stagionali. Collegare i fenomeni atmosferici alle stagioni
Individua alcuni aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni osservati Consulta varia fonti, per cercare informazioni sui problemi che lo interessano.	aeriformi. Individuare attraverso l'interazione diretta le qualità e le proprietà che distinguono i viventi e non viventi per cominciare a classificarli e a individuarne le trasformazioni	 Le caratteristiche dei viventi Le diverse tipologie di foglie. La semina, la germinazione, la crescita e la riproduzione. 	 Rilevare le differenze tra viventi e non viventi . Raccogliere, osservare e classificare le foglie in base a criteri scelti. Conoscere le fasi di germinazione e crescita di una pianta. Individuare condizioni favorevoli alla crescita di una pianta.
Inizia a comprendere il valore dell'ambiente sociale e naturale e sviluppa atteggiamenti di cura verso di esso	Osservare i momenti significativi di piante e animali sperimentando la semina in terrari e orti e allevamenti di piccoli animali.	 Esperienze di semina in terrari e orti. La struttura di un fiore Osservazione di frutti e semi smontati e registrazione dei dati. Struttura del corpo degli insetti. Prodotti delle api 	 Sperimentare la semina e la cura di piccoli piante con semi di vario tipo. Osservare e selezionare un fiore per individuarne le parti e la loro funzione. Smontare e osservare alcuni frutti e i loro semi; registrare le osservazioni.

			 Osservare un'ape analizzandone la struttura corporea collegata alla sua funzione. Conoscere la vita delle api e le diverse tipologie di api (operaia, regina, larva e fuco) Scoprire e analizzare le principali produzioni delle api
	Ohiottivo di approndimento	Conoscenze	Abilità
Traguardo di Competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilita
Inizia a riconoscere alcune caratteristiche di organismi animali e vegetali, individua le principali somiglianze e differenze e identifica semplici relazioni.	Riconoscere i bisogni degli organismi viventi Riconoscere in altri organismi viventi, in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri.	 I bisogni primari degli esseri viventi. Il ciclo vitale di alcuni animali e di piante tipici del territorio in cui è inserita la scuola Le parti di una pianta 	 Riconoscere e descrivere le fasi del ciclo vitale di una pianta o di un animale. Confrontare le fasi di crescita di vegetali, animali ed esseri umani. Conoscere e mettere in relazione le diverse parti di una pianta con le funzioni svolte.
Sviluppa atteggiamenti di curiosità e di ricerca delle spiegazioni. Inizia a comprendere il valore dell'ambiente sociale e naturale e sviluppo di atteggiamenti di cura verso se stesso.	Riflettere sulle relazioni tra mondo umano e mondo vegetale.	 Osservazione delle caratteristiche fisiche di ciascun animale in relazione alle condizioni ambientali Gli animali ed il loro adattamento all'ambiente I cambiamenti stagionali nei viventi. Le strategie di adattamento 	 Classificare le piante in base al tipo di utilizzo. Individuare comportamenti di rispetto verso l'ambiente e i viventi. Individuare e conoscere l'ambiente di vita di alcuni animali Classificare gli animali in base agli ambienti di vita. Individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali. Mettere in relazione gli esseri viventi con la rispettiva strategia di adattamento

COMPETENZA LIE. CONOA	MUSICA CLASSE SECONDA COMPETENZA LIE CONCAPENCI EZZA ED ECOPECCIONE CHI TUDALE E ECOPECCIONE MUSICALE				
	COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE MUSICALE Traguardo di competenza Obiettivo di apprendimento Conoscenze Abilità				
Esplora, discrimina eventi sonori dal punto di vista spaziale	Dare significato alla dimensione acustica dell'ambiente circostante	Il suono e il rumore Le fonti sonore naturali ed artificiali I suoni volontari ed involontari del proprio corpo I parametri del suono: durata ed intensità	 Riconoscere, descrivere, analizzare e classificare eventi sonori in funzione dei diversi parametri. Sviluppare le capacità di ascolto e discriminare i suoni naturali e tecnologici. Sperimentare il contrasto suono/silenzio attraverso giochi e con l'uso di semplici oggetti Usare oggetti e cose naturali come strumenti musicali 		
Esplora possibilità espressive della voce, di imparando ad ascoltare se stessi e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche e codificate	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali curando l'intonazione, l'espressività Rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali	 I suoni vocali espressivi (risata, esclamazione, pianto, bisbiglio, brusio) I diversi timbri vocali (caldo, stridulo, nasale, solenne/incerto) Alcune semplici regole strutturali (uno/tanti, uguale/diverso/simile) di vari materiali sonori Le filastrocche, i canti, le musiche, gli effetti sonori 	 Saper eseguire in gruppo semplici canti rispettando le indicazioni date Eseguire semplici canti, ritmi e melodie con la voce (anche accompagnati dall'espressione corporea) Eseguire semplici sonorizzazioni. Accompagnare il canto corale mediante l'espressione corporea e/o semplici strumenti didattici Analizzare, decodificare e scrivere simboli musicali 		

Articola combinazioni ritmiche e melodiche, le esegue con la voce e con il corpo	Utilizzare la voce e il corpo in modo creativo, sperimentando le proprie capacità di improvvisazione	 La voce e gli oggetti sonori Il timbro di strumenti e di voci. Le sequenze ritmiche binarie e terziarie La durata e il volume 	 Discriminare i suoni in relazione al timbro. Avviare alla percezione e alla consapevolezza del ritmo. Interpretare una musica in forma gestuale e grafica. Interpretare una musica in forma gestuale e grafica. Rappresentare brevi sequenze ritmiche
Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali a una voce e di gruppo	Cantare con intonazione ed espressività acquisendo il senso del ritmo	 L'utilizzo del corpo e dei colori per creare ritmi I canti, il ritmo e il movimento Le filastrocche, le conte Gli strumenti a percussione Le partiture da eseguire con il corpo, la voce, oggetti o strumenti L'imitazione di suoni e rumori presenti nell'ambiente Il movimento corporeo libero e guidato 	 Eseguire in gruppo semplici brani vocali in relazione a diversi parametri sonori e a differenti repertori (musiche, canti, filastrocche). Collegare canti, musiche e suoni a gesti e movimenti del corpo. Riprodurre semplici ritmi con il corpo e oggetti
Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere	Interpreta semplici brani musicali attraverso varie modalità espressive: iconografiche, vocali, motorie, gestuali	 I suoni, i rumori, le melodie che suscitano: allegria, tristezza, paura, divertimento I canti tradizionali e/o popolari La musica classica La musica moderna 	 Attribuire un significato emotivo a suoni e musica. Eseguire una semplice coreografia

EDUCAZIONE ALL'IMMAGINE CLASSE SECONDA					
	COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - IMPARARE A IMPARARE - COMPETENZA DIGITALE				
	Competenza specifica: ESPRIMERSI E COMINICARE				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre semplici testi visivi e rielabora in modo creativo le immagini con molteplici tecniche	Guardare immagini descrivendo verbalmente le impressioni suscitate Elaborare produzioni personali	 I colori primari e secondari L'utilizzo di strumenti e materiali (carta, colori, tempere,pastelli) Le soluzioni per distribuire elementi decorativi su una superficie Le tecniche di colorazione Le variazione dell'intensità nell'uso del colore Le forme e colori I moduli ritmici Gli elementi del linguaggio visivo: punto, linea, colore Le tecniche espressive grafiche, pittoriche e plastiche 	 Utilizzare il colore per distinguere gli oggetti Utilizzare creativamente diversi materiali Ricercare immagini e forme presenti nell'ambiente e saperle riprodurre. Rappresentare un'immagine con tecnica libera. Riprodurre figure umane in movimento con uno schema corporeo strutturato. Riconoscere le espressioni del viso e saperle riprodurre. Riprodurre un paesaggio occupando totalmente lo spazio a disposizione Creare sequenze e ritmi di colore Riconoscere e rappresentare gli elementi del linguaggio visivo: segno, linee, colore e spazio 		
Competenza specifica: OSSER	Competenza specifica: OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Osserva, esplora, descrive e legge immagini	Descrivere l'importanza della collocazione degli oggetti nelle immagini, nell'ambiente e nelle opere d'arte	 La lettura di immagini La natura simbolica dei segni 	 Leggere immagini di diverso tipo Osserva e descrive i segnisimbolo dell'ambiente o delle opere d'arte 		

Competenza specifica: COM	PRENDERE E APPREZZARE LE OPERI	E D'ARTE	Raccontare la storia leggendo la sequenza
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Individua i principali aspetti formali di semplici opere d'arte	Osservare semplici immagini	 Lo sfondo, i campi, i piani I connettivi topologici. Il significato espressivo di colori, forme e linee L'utilizzo e la funzione del mezzo audiovisivo. 	 Cogliere alcuni elementi del linguaggio delle immagini: campi, piani, in semplici immagini Osservare e rappresentare gli elementi che compongono un'immagine. Riconoscere gli elementi dell'ambiente tenendo conto della profondità (campi, piani). Utilizzare termini topologici per descrivere la posizione di un elemento nello spazio.

EDUCAZIONE FISICA CLASSE SECONDA				
COMPETENZA UE: COMUNICARE IN MADRE LINGUA-IMPARARE A IMPARARE- CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE Competenza specifica: IL CORPO E LA RELAZIONE SPAZIO TEMPO				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Acquisisce maggiore consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo; Padroneggia gli schemi motori e posturali adattandoli alle variabili spaziali e temporali contingenti	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati fra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea	 Il corpo e il movimento in relazione al contesto Il controllo gestuale 	 Organizza il proprio movimento in relazione al contesto Coordinare e utilizzare diversi schemi motori in successione e in combinazione 	
Competenza specifica: IL LIN	 GUAGGIO DEL CORPO COME MODA	ALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Utilizza il linguaggio del corpo per esprimersi e comunicare	Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso la drammatizzazione.	La drammatizzazione	Utilizza in forma originale e creativa il corpo per esprimersi Utilizzare il corpo con modalità espressive, anche con la drammatizzazione.	

Competenza specifica: IL GIO	Competenza specifica: IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE, IL FAIR PLAY				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Comprende il valore del gioco e delle attività sportive cogliendo l'importanza delle regole	Conoscere ed applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gare, collaborando con gli altri	 I giochi di agilità, di movimento, di coordinazione, con attrezzi I giochi spontanei I giochi di squadra I giochi della tradizione popolare I giochi e sport che si basano sulle distanze 	 Conoscere e applicare correttamente le modalità esecutive di alcuni giochi-sport Comprendere il valore del gioco in sé. Partecipare attivamente a varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri Saper utilizzare giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole 		
Competenza specifica: SALU	TE E BENESSERE, PREVENZIONE E	SICUREZZA			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Riconosce i principi essenziali relativi al proprio e altrui benessere psico-fisico, alla sicurezza e alla cure di sé.	Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita.	Le sensazioni di benessere e l'attività ludico motoria	Percepire e riconoscere "sensazione di benessere" legate all'attività ludico-motoria		

TECNOLOGIA CLASSE SECONDA					
	COMPETENZA UE: COMPETENZA DI BASE IN TECNOLOGIA INFORMATICA				
Competenza specifica: VEDERE – 0					
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. Conosce ed utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano. Ricava informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini. Si orienta fra i diversi mezzi di comunicazione con particolare riferimento ai linguaggi multimediali	Effettuare prove ed esperienze su materiali comuni Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica . Conoscere, denominare e utilizzare il PC e la LIM Conoscere e utilizzare correttamente i simboli per programmare (giochi multimediali)	Le proprietà e caratteristiche di alcuni materiali. Il rapporto struttura-funzione di un oggetto. Il Software di videoscrittura e disegno (word Paint). Il PC e la LIM Dalla freccia al movimento del personaggio del gioco Il coding L'algoritmo La crittografia	 Scoprire le varie fasi per la produzione e il riciclaggio di vari materiali. Classificare i materiali in base alla struttura e alla superficie. Utilizzare un programma di videoscrittura per sviluppare il proprio lavoro in più discipline e potenziare capacità comunicative. Usare con cura arredi e sussidi scolastici mostrando rispetto verso il materiale proprio e altrui. Utilizzare la LIM. Eseguire semplici percorsi e labirinti con il linguaggio di programmazione a blocchi. Utilizzare semplici sequenze algoritmiche assegnate. Costruire semplici sequenze algoritmiche per fornire istruzioni ad altri. Decodificare un codice segreto. 		

Competenza specifica: PREVEDERE E IMMAGINARE				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.	Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relativi alla propria classe.	Le regole per conversare e cooperare.	Riflettere sulle conseguenze di comportamenti personali e di classe.	
		 Il valore delle cose proprie e ad uso collettivo. 		

RELIGIONE CLASSE SECONDA

COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA; IMPARARE AD IMPARARE; COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE; CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce che la Bibbia è il libro sacro; sa farsi	Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia.	La Bibbia, testo sacro	Riconoscere il libro sacro	
accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.	Ascoltare e saper riferire circa alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui i Ascoltare e saper riferire circa alcune della Creazione nel libro della Genesi; Aspetti geografici e	 Manifestare stupore di fronte alla bellezza del creato e riconoscere l'opera di Dio. Conoscere e saper riferire sui brani evangelici del Natale, della Pasqua, ecc. Conoscere e saper riferire sui 		
		12enne al Tempio; Zaccheo; Le nozze di Cana; La tempesta sedata; La moltiplicazione dei pani e dei pesci; Le parabole della misericordia; Il seminatore;	brani evangelici proposti. Individuare nelle parabole e nei miracoli la specificità della missione di Gesù: far conoscere il padre e insegnare a vivere come fratelli.	
L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconosce il significato	Ascoltare e saper riferire circa alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui i racconti della creazione.	 Francesco, il Santo che amava ogni creatura animata e inanimata; La bontà e la bellezza del mondo naturale e umano; Comportamenti di tutela e rispetto del creato. 	 Conoscere la figura di Francesco e il suo amore per le opere del Creatore. Riconoscere il compito dell'uomo di avere cura del mondo a lui affidato. 	

cristiano del Natale e della			
Pasqua	Riconoscere i segni cristiani in particolare del Natale e della Pasqua, nell'ambiente.	 Le origini del primo presepe, la storia biblica del Natale. La visita dei Magi, i loro doni e il segno della stella. Opere d'arte sulla Natività e sulla Resurrezione. 	 Conoscere la storia del primo presepe, di alcuni episodi del vangelo, di alcune immagini/opere/segni della nascita e della resurrezione di Gesù.
	Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore di Dio e del prossimo come insegnato da Gesù.	 L'ambiente sociale ai tempi di Gesù. Una storia per comprendere l'amore del Padre. Il dono di Gesù 	 Approfondire le conoscenze sull'ambiente di vita di Gesù, in relazione al proprio vissuto evidenziandone analogie e alterità.
Si confronta con l'esperienza religiosa; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento; coglie il significato dei Sacramenti	Conoscere il significato di gesti e segni liturgici propri della religione cattolica (modi di pregare, di celebrare, ecc	 Il Battesimo. La domenica per i cristiani: celebrazione eucaristica e preghiera. Ebrei, Musulmani e cristiani a confronto: la preghiera, i luoghi sacri, le usanze. 	 Riconoscere nel Battesimo il sacramento che segna l'inizio di una nuova vita in Cristo e l'entrare a far parte della comunità cristiana. Riconoscere la domenica come giorno di festa dei cristiani. Scoprire che in luoghi di culto diversi dalla chiesa si riuniscono comunità non cristiane. Maturare sentimenti di rispetto nei confronti delle altre religioni.
	Riconoscere l'impegno della comunità	Alcune figure significative della	Conoscere alcune figure

cristiana nel porre alla base della convivenza umana la giustizia e la carità.	Chiesa: Francesco d'Assisi, Martino di Tour Elisabetta d'Ungheria, Il Santo Patrono.	significative della fede cristiana. Conoscere la storia del Santo patrono e maturare rispetto per la tradizione del proprio paese, Riconoscere i segni della pietà popolare nel territorio circostante.
--	--	---

ITALIANO CLASSE TEI	

COMPETENZA LIE: Comunicacione nelle medre lie

COMPETENZA UE: Comunicazione nella madre lingua			
	RAGIRE E COMUNICARE VERBALME		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
	Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola.	Le modalità che regolano la conversazione e la discussione	Interagire nelle conversazioni formulando domande e fornendo risposte in rapporto a diverse situazioni.
L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione.	Comprendere l'argomento e le informazioni principali affrontati in classe.	 Le strategie e le tecniche di ascolto I principali fattori di disturbo della comunicazione e gli elementi che favoriscono l'ascolto Il ruolo dell'interlocutore 	 Attivare processi di controllo durante l'ascolto Ascoltare individuando gli scopi di chi parla e le diverse situazioni comunicative. Distinguere l'intenzionalità comunicativa degli interlocutori
	Ascoltare testi narrativi ed espositivi mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta.	La struttura e scopo comunicativo dei vari testi	 Cogliere il senso globale dei testi narrativi ed espositivi ascoltati. Individuare informazioni implicite ed esplicite dei testi ascoltati. Riconoscere la struttura utilizzata nei testi ascoltati.
	Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta.	 Gli aspetti formali della comunicazione interpersonale: forme di cortesia, codici verbali e non. Le fasi sequenziali per realizzare o finalizzare un'attività scolastica. 	 Comprendere le fasi o le istruzioni relative ad attività diverse. Saper impartire istruzioni.

	Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie perché il racconto sia chiaro per chi ascolta.	 I criteri per l'esposizione orale, in particolare il criterio logico e cronologico. I nessi temporali, causali e spaziali. 	Riferire esperienze personali rispettando l'ordine temporale e logico.
	Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza vissuta a scuola o in altri contesti.	 Il lessico di uso quotidiano e il lessico specifico. Le modalità per la pianificazione dell'esposizione orale (scaletta, parole chiave, schemi di studio,) 	 Comunicare le proprie esperienze e opinioni. Descrivere in modo ordinato e completo realtà oggettive e soggettive.
Competenza specifica: LEGO	GERE		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
	Padroneggiare la lettura strumentale (di decifrazione) sia nella modalità ad alta voce, curandone l'espressione, sia in quella silenziosa.	L'uso di tecniche di lettura adeguate	 Sviluppare la fluidità e la velocità di lettura. Leggere testi di vario tipo rispettando ritmi, pause e intonazioni.
Legge e comprende testi di vario tipo, anche della letteratura per l'infanzia, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura	Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo.	Il significato contestuale delle parole.	 Dedurre dal contesto il significato di parole. Comprende i diversi significati di una parola nei contesti in cui è usata
adeguate agli scopi	Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro	 La struttura e lo scopo comunicativo dei vari testi. Gli elementi principali di un testo 	 Individuare in un testo l'argomento e le informazioni principali e cogliere le relazioni tra di esse. Cogliere le finalità di un testo e le

	relazioni.	(argomento, scopo e tipologia).	intenzioni comunicative dell'autore
	Comprendere testi di tipo diverso, continui e non continui in vista di scopi pratici, di intrattenimento e di svago.	 Le caratteristiche strutturali delle diverse tipologie testuali(narrativi, regolativi, descrittivi). Gli schemi narrativi, gli schemi logici, gli schemi descrittivi. Le tabelle, gli istogrammi, i grafici 	 Riconoscere la struttura di generi testuali diversi e comprenderne gli scopi. Tradurre i contenuti in schemi e tabelle per facilitarne la comprensione.
	Leggere semplici e brevi testi letterari, sia poetici sia narrativi, mostrando di saperne cogliere il senso globale.	Le combinazioni ritmiche nei versi poetici	 Riconoscere strofe e rime. Riconoscere gli strumenti fondamentali del linguaggio poetico. Riconoscere alcune figure retoriche: la metafora, l'allegoria, l'onomatopea, la personificazione. Saper parafrasare un testo poetico cogliendo il messaggio del poeta.
	Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti.	 L'informazioni principali di un testo: chi, cosa, dove, quando(La " regola delle 5 W"). 	Leggere testi informativi, scientifici e informativi e ricavarne le informazioni principali.
Competenza specifica: SCRI			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
	Acquisire le capacità manuali, percettive e cognitive necessarie per l'apprendimento della scrittura.	 Le tipologie testuali La pianificazione della produzione scritta secondo criteri di successione temporale e logicità I connettivi logici e temporali 	 Riprodurre e scrivere autonomamente testi di genere diverso. Utilizzare le didascalie di una sequenza di immagini con l'uso dei connettivi temporali e/o logici per scrivere una storia

Rielabora testi completandoli, trasformandoli e parafrasandoli.	Scrivere sotto dettatura curando in modo particolare l'ortografia.	Le principali convenzioni ortografiche	Scrivere correttamente sotto dettatura frasi e/o testi .
	Produrre semplici testi funzionali, narrativi e descrittivi legati a scopi concreti (per utilità personale, per comunicare con altri, per ricordare, ecc) e connessi con situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o familiare).	 Le principali caratteristiche distintive dei seguenti testi: narrativo realistico e fantastico, cronaca, diario, lettera, descrittivo La struttura di base di un testo: introduzione, sviluppo, conclusione 	 Produrre semplici testi autobiografici o biografici rispettando ordine logico e coerenza narrativa. Utilizzare semplici strategie di autocorrezione. Scrivere descrizioni utilizzando i dati sensoriali. Completare testi. Ricavare dati e informazioni da un testo
	Comunicare con frasi semplici e compiute, strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni ortografiche e di interpunzione.	 Le fondamentali strutture morfosintattiche della lingua italiana I principali modi e tempi verbali La frase : semplice, minima e complessa. La punteggiatura nel discorso diretto. 	Conoscere i segni di punteggiatura debole e quelli usati nel discorso diretto

ESPLICITA E RIFLETTERE S Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti	Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva della famiglia di parole.	 I prefissi e i suffissi. le famiglie di parole parallele. Le famiglie di parole derivate e alterate. I significati paralleli, i sinonimi, i contrari. 	 Analizzare la parola dal punto di vista morfologico. Scoprire, riconoscere e denominare nella frase le parti variabili e invariabili del discorso
	Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura.	L'ordine alfabetico.Il dizionario.	Cominciare ad utilizzare il dizionario come strumento di consultazione per trovare risposta ai propri dubbi linguistici.
	Usare in modo appropriato le parole man mano apprese .	Le categorie grammaticali: ARTICOLI (determinativi e indeterminativi, partitivi); NOMI (genere, numero, astratti e concreti, collettivi, alterati, primitivi, derivati, composti); AGGETTIVI (qualificativi); VERBI (coniugazione degli ausiliari essere ed avere e dei veri delle tre coniugazioni al modo indicativo); PRONOMI personali con funzione soggetto; PREPOSIZIONI semplici e articolate	 Usare in modo appropriato le parti variabili ed invariabili del discorso. Riconoscere e saper usare gli ausiliari. Saper distinguere ed analizzare i tempi semplici e composti del verbo. Saper coniugare i verbi delle tre coniugazioni al modo indicativo.

Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per ampliare il lessico d'uso.	L'etimologia della parola.	•	Riflettere sul significato delle parole e scoprire relazioni di significato.
Riconoscere se una frase è o no completa, costituita cioè dagli elementi essenziali (soggetto, verbo, complementi necessari)	 La frase nucleare, semplice e complessa. Il soggetto, il predicato nominale e verbale. Le espansioni o complementi 	•	Analizza gli elementi delle frasi in base alla funzione che rivestono in essa.

INGLESE CLASSE TERZA					
COMPETENZA LIE: COMUN	COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE				
Competenza specifica: Ascolto- parlato-lettura e scrittura					
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Trugual do di competenza		001100001120	Abina		
Comprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari.	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	 L'alfabeto e lo spelling. Il presente del verbo essere e avere. Le parti della casa Le preposizioni di luogo 	 Riconoscere, nominare e scrivere le lettere dell'alfabeto. Chiedere e fare lo spelling di una parola. Conoscere, memorizzare e 		
Descrive oralmente, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.	Produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni noti.	 I numeri fino a 50 e le operazioni Le forme geometriche I vocaboli relativi alla famiglia. Gli animali Le parti del corpo Gli indumenti 	 Conoscere, memorizzare e utilizzare il presente dei verbi essere e avere. Identificare, nominare,leggere e scrivere i vocaboli relativi alla casa. 		
Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile.	Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione	 Le azioni quotidiane. Le festività STRUTTURE: It's/They are How many 	 Chiedere e dire la posizione di una persona. Scrivere brevi frasi utilizzando e preposizioni di luogo. Contare,leggere e scrivere i numeri fino a 50 ed eseguire 		
Svolge i compiti dati secondo le indicazioni date. Individua alcuni elementi culturali	Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.	 Plurale dei nomi regolari Have you got? Yes, I have. / No, I haven't. I've got. / I haven't got. Who? / What? / When? / Where? She- He – It- is in, on, under, over, between, opposite, next to, near, 	 calcoli. Identificare,nominare e disegnare forme geometriche. Identificare,nominare, leggere e scrivere i vocaboli relativi alla 		
	Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.	behind the I, you, we, they He/she/it A/an There is/There are This-These-That-Those It's/They are How many?	famiglia. Saper chiedere e dire chi è una persona. Identificare,nominare, leggere e scrivere i vocaboli relativi agli animali. Conoscere, nominare, leggere e scrivere le parti del corpo.		

		- How old are you? - How are you? - I'm fine Do you like? - Yes, I do No, I don't I like, I love, I don't like Plurale dei nomi regolari	•	Identificare, nominare,leggere e scrivere il nome degli indumenti. Conoscere, nominare, leggere e scrivere le azioni quotidiane. Riconoscere le diverse festività, leggere semplici storie relative alle festività e scrivere brevi messaggi augurali. Riprodurre coralmente e mimare canti e rime. Ascoltare e comprendere un dialogo. Drammatizzare una storia.
--	--	--	---	---

	STORIA CLASSE TERZA			
	COMPETENZA UE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE			
		ONI STORICHE DA FONTI DI VARIO GEN		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita	Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze del proprio passato e della generazione degli adulti e della comunità di appartenenza.	Il metodo storicoGli strumenti dell'indagine storicaLe fonti	 Usare le fonti storiche per ricavare informazioni sul passato. Conoscere gli specialisti che ricostruiscono la Storia(archeologo, antropologo, geologo, paleontologo, storico). 	
Riconosce ed esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	• II Mito	Riconoscere la differenza tra mito e racconto storico	
Competenza specifica: ORIE	NTARSI E COLLOCARE NEL TEMPO	FATTI, EVENTI E PERSONAGGI (ORGAN	IIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI)	
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Usa carte geo -storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.	Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati Riconosce relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate Comprende la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione del tempo (orologio, calendario, linea temporale)	 La linea del tempo. La successione temporale; contemporaneità; ciclicità; trasformazione, misurazione del tempo. Il concetto di evento, periodo, era geologica. 	 Impara ad orientarsi sulla linea del tempo secondo un preciso punto di riferimento. Saper utilizzare la linea del tempo e le carte geo-storiche per organizzare conoscenze. Saper ordinare in successione cronologica eventi e periodi. Individuare cambiamenti e trasformazioni storiche. Conoscere l'evoluzione degli esseri viventi (le ere geologiche). Conoscere le tappe principali del processo evolutivo dell'uomo, correlato all'ambiente e al soddisfacimento dei bisogni. 	

Competenza specifica: CON	Competenza specifica: CONOSCERE, RICOSTRUIRE, COMPRENDERE EVENTI E TRASFORMAZIONI STORICHE (STRUMENTI CONCETTUALI)			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Organizza le informazioni e le conoscenze tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Comprende testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal Paleolitico alla fine del Neolitico. Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal Paleolitico alla fine del Neolitico.	Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di testi dell'antichità, di storie, racconti, biografie di grandi del passato. Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico – sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.	 Un quadro della civiltà del passato recente: il tempo dei nonni. La nascita dell'universo Le prime forme di vita sulla Terra I dinosauri e la loro estinzione La comparsa dei mammiferi. La nascita ed l'evoluzione dell'uomo Il Paleolitico: come vivevano i primi uomini La scoperta del fuoco I grafici temporali per rappresentare l'evoluzione degli esseri viventi. Le relazioni tra il modo di vivere e le caratteristiche del territorio La nascita dell'agricoltura, dell'allevamento, la scoperta dei metalli, la ruota La nascita dei primi villaggi. 	 Conoscere gli aspetti fondamentali della preistoria. Costruire concetti fondanti e relativi ai diversi aspetti del quadro di civiltà di un gruppo. Leggere e interpretare fonti storiche. Individuare le caratteristiche salienti e le conquiste degli uomini primitivi. Confrontare i bisogni di oggi con quelli del passato. Individuare analogie e differenze fra quadri storico sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo (i gruppi umani preistorici, o le società di cacciatori raccoglitori oggi esistenti) 	
Competenza specifica: (PROD		Canadana	AL:114.2	
Traguardo di competenza Racconta i fatti studiati e sa	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.	Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni, testi scritti e con risorse digitali. Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite.	 L'arte preistorica: le pitture rupestri Il culto della natura Il Neolitico: come vivevano i primi uomini stanziali La diffusione dell'agricoltura e dell'allevamento Lo sviluppo dell'artigianato 	 Individuare analogie e differenze tra quadri storici diversi. Formulare ipotesi e applicare procedimenti inferenziali. Conoscere e utilizzare in modo appropriato termini specifici del lessico storico. Comprendere le caratteristiche 	

			 della relazione tra gruppo umano e ambiente fisico. Prevedere e realizzare le tappe di un lavoro di ricerca di informazioni. Saper riferire le conoscenze apprese con un linguaggio appropriato
--	--	--	---

	GEOGRAFIA CLASSE TERZA				
	COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRE LINGUA- LINGUA DI ISTRUZIONE- IMPARARE A IMPARARE				
Competenza specifica: Linguaggio della geo-graficità					
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Utilizza il linguaggio della geo-graficità per realizzare semplici rappresentazioni cartografiche e analizzare i principali elementi del territorio.	Riconoscere la simbologia cartografica. Leggere una legenda. Comprendere il significato di "riduzione in scala" Rappresentare uno spazio usando una riduzione con misure non convenzionali.	 I simboli convenzionali della cartografia. I concetti di misura, ordine di grandezza, proporzione. 	 Associare i simboli cartografici a elementi reali del territorio. Stabilire relazioni di grandezza tra lo spazio rappresentato e quello reale. 		
Competenza specifica: Orie	entamento				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Si orienta nello spazio circostante e su carte a scala locale utilizzando riferimenti topologici.	Rappresentare uno spazio con visione dall'alto. Orientarsi in uno spazio utilizzando una carta. Si orienta in uno spazio noto in base ai punti cardinali.	 La rappresentazione di oggetti e spazi dall'alto I punti cardinali in relazione al sole. 	 Individuare gli elementi dello spazio in una rappresentazione cartografica. Orientarsi utilizzando come riferimento i punti cardinali in relazione alla posizione in cielo del sole. 		

Competenza specifica: Reg	ione e sistema territoriale		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Ricava informazioni geografiche dall'osservazione diretta e da rappresentazioni grafiche del territorio conosciuto.	Stabilire nessi fra un ambiente e gli elementi fisici che lo caratterizzano.	Gli elementi fisici di un territorio	Descrivere un territorio attraverso le sue caratteristiche fisiche
Competenza specifica: Pae	saggio		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce e denomina gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i principali paesaggi.	Riconoscere l'intervento dell'uomo nei paesaggi. Riconoscere i cambiamenti del proprio territorio individuandone le cause.	 La terminologia specifica Le relazioni causali tra territorio e sua trasformazione. 	 Identificare elementi costitutivi di un paesaggio in relazione alla sua antropizzazione Verbalizzare i cambiamenti avvenuti nel tempo in un territorio.

MATEMATICA CLASSE TERZA

COMPETENZA UE: COMPETENZA MATEMATICA

Compotenza specifica: LITH 177ADE CON SICHDE77A LE TECNICHE E LE DECCEDIDE DEL CALCOLO SCRITTO E MENTALE ANCHE CON

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso	Contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo e per salti di due, di tre	 I numeri naturali entro il 1000: composizione e scomposizione. Il conteggio in senso progressivo e regressivo. Il precedente e il successivo. Le successioni numeriche. Il valore posizionale delle cifre. La relazioni tra numeri naturali. 	 Contare a voce e mentalmente entro il migliaio in vari modi. Individuare il numero che precede o segue un numero dato. Costruire successioni numeriche e individuare i criteri di successioni date.
esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella realtà	Leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale, avendo consapevolezza della notazione posizionale; confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta.	 Il concetto di maggiore, minore, uguale. Il confronto, l'ordine e la relazione di quantità numeriche entro il 1000. L'unità, le decine, le centinaia: raggruppamenti e cambi. I numeri pari e dispari. Il concetto di numero ordinale. La frazione come suddivisione in parti uguali di oggetti, figure geometriche, numeri. Il numeratore e il denominatore e loro significato. Le frazioni complementari, proprie e improprie. Il confronto e l'ordinamento di frazioni. 	 Stabilire relazioni tra numeri naturali secondo il loro valore e ordinarli utilizzando i simboli appropriati. Collocare e ordinare sulla retta i numeri naturali entro il 1000. Riconoscere il valore posizionale delle cifre fino alle unità di migliaia. Riconoscere i numeri pari e dispari. Frazionare in parti uguali figure geometriche, insiemi di oggetti e numeri Leggere e scrivere una frazione data e conoscerne i termini ed il loro significato. Riconoscere la frazione complementare, propria e impropria. Confrontare e ordinare frazioni

ope	seguire mentalmente semplici perazioni con i numeri naturali e erbalizzare le procedure di calcolo.	 Le proprietà dell'addizione e della sottrazione. Le proprietà della moltiplicazione e della divisione. Le strategie del calcolo orale. 	 Conoscere e applicare le proprietà dell'addizione e della sottrazione per effettuare calcoli a mente. Conoscere e applicare le proprietà della moltiplicazione e della divisione per semplificare i calcoli.
	seguire le operazioni con i numeri aturali con gli algoritmi scritti usuali.	 Le tabelline. La tecnica del calcolo dell'addizione e della sottrazione in colonna. I calcoli in tabelle a doppia entrata. L'addizione e la sottrazione come operazioni inverse. La moltiplicazione come addizione ripetuta. La tecnica del calcolo della moltiplicazione in colonna. Il valore dello zero nell'addizione, nella sottrazione e nella moltiplicazione. La moltiplicazione di numeri interi per 10, 100, 1000. La divisione come contenenza e ripartizione. La tecnica del calcolo della divisione in colonna. La divisione di numeri interi per 	 Costruire e memorizzare la tabella della moltiplicazione. Calcolare addizioni e sottrazioni in riga e in colonna; con uno o più cambi; con metodi, strumenti e tecniche diverse e verbalizzando le procedure seguite. Completare tabelle a doppia entrata di addizione e sottrazione. Trovare l'incognita in un enunciato aperto di addizione e sottrazione. Comprendere che l'addizione e la sottrazione sono operazioni inverse. Comprendere il concetto di moltiplicazione come addizione ripetuta. Eseguire moltiplicazioni con numeri naturali, con il moltiplicatore di una cifra, con il

	 Gli enunciati aperti di moltiplicazione e divisione. I multipli e i divisori. Il doppio/la metà- il triplo/ un terzo I termini delle quattro operazioni. 	 o più cambi. Riconoscere l'elemento neutro dell'addizione e della sottrazione e l'elemento assorbente della moltiplicazione Moltiplicare i numeri naturali per 10, 100,1000. Avviare al concetto di divisione come contenenza e come ripartizione. Eseguire divisioni col divisore di una cifra col dividendo di 3 cifre. Dividere i numeri naturali per 10, 100,1000. Individuare l'incognita in un enunciato aperto di moltiplicazione e di divisione. Riconoscere multipli e divisori di un numero dato Calcolare il doppio/la metà il triplo/ un terzo di un numero. Denomina i termini delle quattro operazioni.
Leggere scrivere, confrontare numeri decimali, rappresentarli sulla retta ed eseguire semplici addizioni e sottrazioni, anche con riferimento alle monete.	 Il confronto, l'ordine, la composizione e la scomposizione dei numeri decimali. Le monete. La rappresentazione grafica dei numeri decimali. I multipli e i sottomultipli dei numeri decimali. I calcoli con i numeri naturali e decimali. La trasformazione di frazioni 	 Leggere, scrivere e confrontare semplici numeri decimali. Conoscere e operare con le monete. Rappresentare graficamente i numeri decimali. Riconoscere il valore posizionale delle cifre nei numeri decimali. Saper incolonnare numeri naturali e decimali. Rappresentare le frazioni decimali

		decimali in numero decimale e viceversa. Il confronto e l'ordinamento di numeri decimali	e trasformarle in numeri decimali. Confrontare e ordinare frazioni e numeri decimali anche collocandoli sulla retta.
	PRESENTARE, CONFRONTARE ED A DPRATTUTTO A PARTIRE DA SITUAZ Obiettivo di apprendimento	NALIZZARE FIGURE GEOMETRICHE, INI IONI REALI. (SPAZIO E FIGURE)	DIVIDUANDONE VARIANTI, Abilità
Riconosce le caratteristiche dello spazio fisico e le caratteristiche dello spazio geometrico.	Percepire la propria posizione nello spazio e stimare distanze e volumi a partire dal proprio corpo.	 La posizione di oggetti e persone nel piano e nello spazio. Le coordinate cartesiane. 	 Comprendere che tutti gli oggetti occupano uno spazio e rappresentarlo graficamente con metodi e strategie diverse. Individuare posizioni nel piano usando le coordinate cartesiane; usare le coordinate cartesiane per eseguire disegni sul piano.
Descrive, denomina,	Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra /sinistra dentro/fuori).	La posizione di oggetti.	Comunicare con sicurezza la posizione degli oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori).
classifica figure in base a caratteristiche geometriche e ne determina le misure.	Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno; descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni	 Un percorso da eseguire. La codifica delle istruzioni. Le istruzioni per far eseguire un percorso. 	 Descrivere un semplice percorso che si sta eseguendo. Eseguire e rappresentare un percorso seguendo le istruzioni

	a qualcuno perché compia un percorso desiderato.		ricevute. • Dare istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato.
Utilizza semplici strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i	Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche.	 Le principali figure geometriche solide. Le principali figure geometriche piane. 	 Riconoscere e denominare i principali solidi geometrici. Individuare le figure geometriche piane che originano determinate figure geometriche solide.
più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).	Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio.	 Il punto, la linea e la retta in un piano. La retta e le sue parti. La retta e le relazioni di parallelismo e incidenza. Gli angoli acuti, ottusi, retti, piatti, giri. I poligoni, individuazione e denominazione dei loro elementi. Le caratteristiche delle principali figure geometriche piane: quadrato, rettangolo, rombo, parallelogramma. Il Perimetro delle figure geometriche piane. La simmetria nelle figure geometriche piane. 	 Individuare, disegnare e denominare punti, linee e rette. Disegnare, denominare e descrivere rette, semirette e segmenti. Disegnare, denominare e descrivere rette incidenti e parallele. Riconoscere e denominare angoli. Discriminare le figure piane in poligoni e non poligoni. Costruire, disegnare, denominare e descrivere figure geometriche piane. Acquisire il concetto di perimetro e superficie e calcolarli in figure geometriche piane attraverso unità di misura arbitrarie. Individuare figure simmetriche rispetto ad assi di simmetria esterni e interni.

Competenza specifica: RILEVARE DATI SIGNIFICATIVI, ANALIZZARLI, INTERPRETARLI, SVILUPPARE RAGIONAMENTI SUGLI STESSI, UTILIZZANDO CONSAPEVOLMENTE RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE E STRUMENTI DI CALCOLO RICONOSCERE E RISOLVE PROBLEMI DI VARIO GENERE, INDIVIDUANDO LE STRATEGIE APPROPRIATE (RELAZIONI, DATI E PREVISIONI)

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Ricerca dati e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni da dati rappresentati in tabelle e grafici.	Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini.	Gli oggetti e le figure con diagrammi di Venn, diagrammi di Carroll, diagrammi ad albero.	Classificare in base ad uno o più attributi con rappresentazioni diverse.
	Argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati	I criteri di classificazione	Comprendere il criterio usato per classificare in base a caratteristiche comuni e argomentarlo.
Riconosce per ogni grandezza considerata l'unità di misura e lo strumento di misura adeguati	Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle. Misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.)	 I Grafici, le tabelle e i diagrammi. La rappresentazioni di combinazioni tra oggetti e attributi. Individuazione di relazioni inverse. Il complemento e l'intersezione. Le misure di lunghezza. Le misure di capacità. Le misure di peso/massa. Il valore di monete e banconote. 	 Leggere dati raccolti in diagrammi, schemi, tabelle. Stabilire e rappresentare relazioni con frecce, elenco delle coppie ordinate, tabelle, reticolati e sul piano cartesiano. Individuare la relazione inversa rispetto a una relazione data. Usare correttamente il linguaggio degli insiemi nelle operazioni di complemento e di intersezione e saperle rappresentare. Conoscere le unità di misura delle lunghezze del sistema metrico decimale.

Costruisce semplici ragionamenti formulando ipotesi e sostenendo le			 Conoscere le unità di misura convenzionali di capacità. Conoscere le unità di misura convenzionali di peso/massa. Passare da una misura espressa in una data unità a un'altra equivalente. Confrontare ed ordinare monete e banconote in base al loro valore.
Sa risolvere facili problemi descrivendo il procedimento risolutivo seguito e riconoscendo strategie risolutive diverse dalla propria	Saper risolvere problemi.	 Le situazioni problematiche I dati utili per la soluzione di un problema. Le tabelle e i diagrammi per la risoluzione di situazioni problematiche. 	 Individuare nel quotidiano situazioni problematiche da esprimere e risolvere. Affrontare situazioni problematiche e formulare ipotesi di risoluzione. Individuare le varie parti del testo di un problema e applicare la
Comprende semplici testi che coinvolgono aspetti matematici			 procedura adeguata per risolverlo. Rappresentare con grafici, tabelle e diagrammi la risoluzione di un problema. Risolvere problemi con una o più domande.
Riconosce a livello intuitivo semplici situazioni di incertezza			 Individuare nel testo di un problema i dati mancanti, inserirli e risolverli.

	 Il peso netto, il peso lordo e la tara. La spesa, il guadagno e il ricavo. 	 Conoscere il significato di peso netto, peso lordo e tara. Conoscere il significato di spesa, guadagno e ricavo.
	 I termini "certo", "possibili" e impossibile. L'elaborazione e la rappresentazione di previsioni statistiche. 	 Individuare eventi certi, possibili, impossibili. Calcolare e confrontare la probabilità di eventi.

SCIENZE CLASSE TERZA

COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA DI ISTRUZIONE. COMPETENZE DI BASE IN SCIENZE. COMPETENZE SOCIALI E

CIVICHE IMPARARE AD IMPARARE					
Competenza specifica: ESP	Competenza specifica: ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni e in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti	Individuare, attraverso l'interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzarne qualità e proprietà, descriverli nella loro unitarietà e delle loro parti, scomporli e ricomporli, riconoscerne funzioni e modi d'uso Seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà	 Le fasi del metodo scientifico Le attività e gli strumenti dello scienziato Gli oggetti e i materiali Le proprietà, gli stati della materia 	 Acquisire confidenza con la metodologia propria dell'indagine scientifica. Riconoscere diversi materiali e le loro proprietà. Analizzare oggetti e materiali e classificarli secondo criteri oggettivi. 		
Formula domande anche sulla base di ipotesi personali, e si misura con semplici esperimenti	Individuare strumenti e unità di misura appropriati alle situazioni problematiche in esame, fare misure e usare la matematica conosciuta per trattare i dati. Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana legati ai liquidi, al cibo, alle forze e al movimento, al calore, ecc.	 Le composizione e le proprietà dell' acqua e dell' aria Il ciclo dell'acqua I miscugli e le soluzioni Gli stati dell'acqua Le proprietà di solidi, liquidi e gas. Le caratteristiche dell'aria La sensazione di caldo e freddo La propagazione del calore e il suo effetto sui corpi Gli strumenti per la misura della temperatura 	 Descrivere semplici fenomeni. Individuare le caratteristiche fisiche e chimiche dell'aria, dell'acqua e del suolo. Osservare e sperimentare alcuni fenomeni quotidiani legati al variare della temperatura 		
•	SERVARE E SPERIMENTARE SUL CAN				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Individua aspetti quantitativi	Osservare, con uscite all'esterno, le	La composizione e le proprietà del	Riconoscere i vari tipi di terreno e		

e qualitativi nei fenomeni osservati elaborando misure e calcoli a sostegno di semplici modelli.	caratteristiche dei terreni e delle acque.	terreno L'inquinamento del suolo Gli esseri viventi e gli esseri non viventi La tabulazione dei dati emersi da prove sperimentali.	 gli elementi che li compongono. Individuare le relazioni tra le caratteristiche del terreno e gli esseri viventi. Raccogliere, interpretare dati da esperimenti ed elaborare tabelle.
Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni anche con strumenti non convenzionali registra dati significativi e scopre alcune relazioni	Osservare momenti significativi nella vita di piante e di animali, realizzando allevamenti in classe di piccoli animali, seminare in terrari e orti, ecc., ecc. Individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali.	 Le parti della pianta e la loro funzione L'importanza delle piante per la vita degli esseri viventi Il ruolo del calore e della luce del sole Le caratteristiche di un animale 	 Sperimentare che nella foglia avviene la fotosintesi clorofilliana. Descrivere un animale e il suo comportamento
Trova da fonti fornite dall'insegnante informazioni e spiegazioni su argomenti che lo interessano. Espone in forma chiara ciò che ha elaborato o sperimentato usando termini appropriati	Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, piogge, ecc.) e con la periodicità dei fenomeni celesti (giorno/notte, percorso del sole, stagioni).	 I processi di formazione delle nuvole, del vento e della pioggia. L' evaporazione e la condensazione I moti della Terra 	 Osservare la variabilità dei fenomeni atmosferici Osservare i fenomeni ciclici giorno/notte e stagioni.
Comincia a rispettare e ad apprezzare il valore dell'ambiente sociale e naturale.	Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali (ad opera del Sole, di agenti atmosferici, dell'acqua, ecc.) e quelle ad opera dell'uomo (urbanizzazione, coltivazione, industrializzazione, ecc.)	 L'utilizzo delle risorse naturali da parte dell'uomo. Le cause di alcuni disequilibri ambientali. Le risorse ambientali e i danni dell'inquinamento. 	 Analizzare gli interventi naturali e umani sull'ambiente. Mettere in relazione attività umane e risorse ambientali. Conoscere e comprendere alcune cause dell'inquinamento ambientale e alcuni possibili rimedi

	Competenza specifica: L'UOMO, I VIVENTI E L'AMBIENTE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.	Riconoscere il suolo come ambiente in cui si manifestano le relazioni tra il vivente e il non vivente Riconoscere che tra viventi e ambiente c'è una relazione continua, testimoniata dalle reciproche trasformazioni	 Relazioni tra i viventi (lombrichi, vermi, ragni e batteri) e i non viventi (formazione dell'humus). La differenza tra ambiente ed ecosistema Le principali caratteristiche dei viventi e le fasi del loro ciclo vitale Le modalità di riproduzione, alimentazione e respirazione degli esseri viventi 	 Rilevare le caratteristiche di un ambiente. Scoprire le relazioni tra ambienti ed esseri viventi Scoprire i concetti di catena alimentare e di ecosistema Individuare relazioni reticolari all'interno di un ecosistema Riconoscere i fondamentali bisogni degli esseri viventi in relazione al loro ciclo vitale Classificare e confrontare animali e vegetali in base ad un criterio dato. 	
	Osservare e prestare attenzione al funzionamento del proprio corpo per riconoscerlo come organismo complesso proponendo modelli elementari del suo funzionamento Riconoscere in altri organismi viventi in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri.	 Le catene alimentari ed ecosistemi. Il compito dei produttori, dei consumatori primari e secondari nella catena alimentare. L'ecosistema come rete di biodiversità funzionale. L'uomo, l'ambiente e i comportamenti ecosostenibili (ridurre, riciclare, riutilizzare). Le norme di rispetto ambientale Le nozioni basilari di igiene 	 Individuare le caratteristiche che identificano un ambiente di vita e che ne consentono la conservazione e lo sviluppo. Riconoscere problemi legati al rapporto tra uomini- natura – difesa dell'ambiente Riflettere sul modo di salvaguardare l'ambiente Maturare atteggiamenti di rispetto verso il bene naturale. Essere consapevoli delle conseguenze del proprio agire sull'ambiente naturale Conoscere le norme basilari per una corretta igiene. 	

	MUSICA CLASSE TERZA				
	COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE MUSICALE				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista spaziale e in riferimento alla loro fonte	Ascoltare con attenzione e comprendere i fenomeni acustici	 I suoni e i rumori presenti nell'ambiente Gli oggetti sonori e/o strumenti musicali I suoni: acuti e gravi; lunghi e brevi; forte-piano. La voce degli strumenti musicali Gli strumenti musicali: percussioni e atipici 	 Ascoltare e distinguere suoni in base a parametri diversi: altezza, durata, intensità e timbro. Percepire ed analizzare i suoni e i rumori presenti nell' ambiente, in ordine alla fonte. Usare oggetti sonori e strumenti musicali 		
Esplora possibilità espressive della voce, di oggetti sonori imparando ad ascoltare se stessi e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche e codificate	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione Rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali	 Le caratteristiche e le qualità del suono: timbro, intensità, durata, altezza e ritmo Le potenzialità espressive della voce Il pentagramma Le note musicali 	 Eseguire brani vocali curando l'intonazione e l'espressività. Sincronizzare il proprio canto con quello degli altri. Controllare il proprio tono di voce. Analizzare, decodificare e scrivere simboli musicali. Analizzare, memorizzare, riconoscere, descrivere e classificare suoni, ritmi e semplici melodie. Conoscere la funzione del pentagramma e la posizione delle note su di esso. 		

Articola combinazioni ritmiche e melodiche, le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti ivi comprese quelli della tecnologia informatica	Utilizzare voce e strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo, sperimentando le proprie capacità di improvvisazione Riconoscere gli usi e le funzioni dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer	 La voce: apparato vocale, timbro e classificazione delle voci La voce come mezzo per imitare e inventare suoni, rumori e versi La voce come mezzo per esprimere stati d'animo e per caratterizzare personaggi La pratica corale Le canzoni corali Il timbro,l' intensità, la durata, l'altezza,il ritmo, il profilo melodico La forma "strofa-ritornello" 	 Usare la voce, gli oggetti sonori e gli strumenti per produrre, riprodurre fatti sonori ed eventi musicali di vario genere. Eseguire in gruppo semplici brani vocali e strumentali. Eseguire semplici brani accompagnandosi con lo strumentario didattico. Riconoscere, classificare e riprodurre diversi eventi sonori
Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi	Cantare controllando il volume	 Il volume Riconoscimento del volume in ambienti diversi 	Cantare in coro con volume adeguato all'ambiente
Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali a una voce e di gruppo di generi e culture differenti	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali a una voce e/o in gruppo	 Brani musicali e canti di vari repertori e genere Il canto corale Canti dal mondo 	Cantare brani con intonazione ed espressività
Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale	Riconoscere gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di semplici brani	Il ritmo e la melodia	Rappresentare il ritmo e la melodia con il corpo e/o oggetti vari
Ascolta, interpreta e	Ascoltare e riconoscere le diverse tipologie di brani musicali	 Le musiche per ballare I brani della tradizione popolare 	 Ascoltare ed eseguire brani tematici tradizionali

descrive brani musicali di diverso genere	Ascoltare un brano musicale e tradurre con parola, azione motoria e segno grafico gli aspetti espressivi.	 I generi musicali I movimenti ritmici I suoni vocali espressivi(urla, pianto, risata, esclamazione di dolore, esclamazione di stupore, brusio, bisbiglio) 	 Ascoltare ed interpretare i brani con modalità diverse. Eseguire una semplice coreografia di gruppo
--	---	---	--

EDUCAZIONE ALL'IMMAGINE CLASSE TERZA

COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - IMPARARE A IMPARARE - COMPETENZA DIGITALE					
	Competenza specifica: ESPRIMERSI E COMINICARE				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre semplici testi visivi e rielaborare in modo creativo le immagini con tecniche, materiali e strumenti diversi	Riconoscere e usare gli elementi del linguaggio visivo	 Il segno, la linea, il colore e lo spazio Le inquadrature, i piani, i campi, le sequenze Lo sfondo, le linee, le figure, i particolari. Le tecniche di coloritura Le gradazioni e le sfumature di colore L'intensità del segno grafico Le proprietà di materiali diversi Le caratteristiche dell'opera d'arte 	 Usare autonomamente gli elementi di base della comunicazione iconica Esprimere sensazioni ed emozioni attraverso il linguaggio delle immagini. Utilizzare creativamente colori e materiali in diverse situazioni grafico-espressive. Riprodurre un'immagine con tecnica libera. Individuare ed utilizzare gradazioni e sfumature del colore. Usare strumenti diversi seguendo semplici regole del linguaggio visivo (segno, punto, linea, colore, texture,). Riprodurre elementi della realtà cogliendone: particolari, movimenti, espressioni. 		
	Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali	 Il disegno L'utilizzo di varie tecniche e materiali Gli elementi di base della comunicazione iconica(rapporti tra immagini, gesti, movimenti) Le sensazioni e le emozioni percepite con il linguaggio delle immagini. 	 Utilizzare in modo adeguato materiali e strumenti del linguaggio visivo Riconoscere in un'immagine gli elementi che la compongono. Individuare in un testo visivo, anche multimediale: forme, colori, movimenti, espressioni del viso per coglierne la natura e il senso. 		

	 I colori e i materiali in diverse situazioni grafico-espressive. Le gradazioni e le sfumature del colore. Il segno, il punto, la linea, il colore, le texture I particolari, i movimenti e le espressioni di elementi reali 	 Riconoscere le principali funzioni che l'immagine svolge da un punto di vista sia informativo sia emozionale. Iindividuare lo svolgersi della storia da una sequenza di immagini
Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali	 Le tecniche per realizzare prodotti diversi L'uso di materiali diversi(pongo, plastilina, das, farina, pasta di sale, stucco) L'uso di supporti diversi(legno, terracotta, ecc.) 	Utilizzare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti plastici e pittorici
Riconoscere i principali aspetti di un'opera d'arte	 La natura morta Le forme irregolari e geometriche Le caratteristiche e il significato dell'opera d'arte I reperti Gli elementi e le caratteristiche del patrimonio artistico del territorio locale e nazionale 	 Osservare e riprodurre forme, colori ed elementi dell'ambiente e di opere d'arte Osservare un'opera per descrivere struttura, funzione e significato. Osservare un'opera d'arte dando spazio alle proprie sensazioni ed emozioni. Leggere alcune fonti iconografiche primitive ed individuarne la tecnica utilizzata (graffiti, impronte, pittura rupestre).

Competenza specifica:OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
E' in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc.)	Esplorare immagini, forme e oggetti utilizzando le capacità sensoriali	● L'arte primitiva	 Analizzare pitture rupestri Realizzare soggetti tipici dell'arte preistorica (graffiti, impronte, pittura rupestre) Leggere alcune fonti iconografiche primitive ed individuarne la tecnica utilizzata
	Riconoscere nelle immagini e <u>nella</u> realtà i principali elementi formali	I colori (primari e secondari), la linea, la superficie, il punto, forme/formati, le relazioni spaziali	Riconoscere linee, colori, forme, volume e la struttura compositiva presente nel linguaggio delle immagini e nelle opere d'arte
	Individuare nel linguaggio del fumetto, le diverse sequenze narrative e decodificare in forma elementare i iversi significati	 La lettura di immagini Il linguaggio del fumetto: nuvolette, segni grafici, onomatopee, montaggio 	Leggere brevi storie illustrate e utilizzare gli elementi del linguaggio visivo per stabilire semplici relazioni tra personaggi- ambiente-sfondo

Competenza specifica: COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Individua un'opera d'arte	Osservare opera d'arte e artigianali	L'artigianato locale	 Riconoscere forme di arte e di produzione artigianale Esprimere semplici osservazioni su prodotti artigianali
Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio	Conoscere il centro storico del proprio paese	I monumenti del centro storico	Riconoscere nel proprio ambiente i principali monumenti artistico- culturali
	Conoscere il patrimonio artistico culturale	Il museo	Comprendere la funzione culturale del museo

EDUCAZIONE FISICA CLASSE TERZA						
	COMPETENZA UE: COMUNICARE IN MADRE LINGUA-IMPARARE A IMPARARE- CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE					
	Competenza specifica: IL CORPO E LA RELAZIONE SPAZIO TEMPO					
Traguardo di competenza C	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità			
Padroneggia gli schemi <u>c</u>	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati fra loro nizialmente in forma successiva e coi in forma simultanea	Le parti del corpo e le loro possibilità di movimento Le posture e le azioni con l'utilizzo di attrezzi specifici Il rilassamento	 Usare in modo consapevole gli arti inferiori e superiori Spostarsi e orientarsi nello spazio secondo riferimenti diversi da sé (altri e oggetti Cogliere la relatività dell'orientamento Prendere coscienza della corretta posizione della colonna vertebrale e del tronco Organizzare e gestire l' orientamento del proprio corpo in riferimento alle principali coordinate spaziali e temporali (contemporaneità/successione, prima/dopo, lento/veloce) Riconoscere e nominare le varie posture del corpo Controllare e gestire le condizioni di equilibrio statico-dinamico del proprio corpo Sperimentare la propria assenza di movimento (rilassamento) Riprodurre semplici sequenze ritmiche con il corpo e con piccoli attrezzi 			

Competenza specifica:	Competenza specifica: IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Utilizza il linguaggio del corpo per esprimersi e comunicare	Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso la drammatizzazione e la danza	 Le differenti modalità espressive del proprio corpo La comunicazione attraverso posture e azioni motorie 	 Riconoscere messaggi non verbali espressi mediante il corpo Eseguire giochi mimici Riconoscere messaggi non verbali espressi mediante il movimento Eseguire semplici sequenze di movimento e semplici coreografie individuali e collettive 	
Competenza specifica:	IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE, I	L FAIR PLAY		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Comprende il valore del gioco e delle attività sportive cogliendo l'importanza delle regole	Conoscere ed applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gare, collaborando con gli altri	Il gioco di squadra Il gioco di squadra	 Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di giochi di movimento individuale e di squadra per affinare coordinazione oculo-manuale e oculo-podalica, per la valutazione della distanza, per sperimentare e giocare con l'equilibrio Eseguire giochi presportivi Eseguire esercizi con attrezzi in un contesto fantastico Sviluppare la capacità di prendere iniziative e di elaborare soluzioni di problemi attraverso il gioco di squadra 	

Competenza specifica: SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce i principi essenziali relativi al proprio e altrui benessere psico-fisico, alla sicurezza e alla cure di sé.	Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita	 L'uso appropriato degli attrezzi e degli spazi di attività Le sensazioni di benessere e l'attività ludico motoria 	 Conoscere ed utilizzare in maniera appropriata gli attrezzi e gli spazi di attività Percepire e riconoscere "sensazione di benessere" legate all'attività ludico-motoria

	TECNOLOGIA CLASSE TERZA					
	COMPETENZA UE: COMPETENZA DI BASE IN TECNOLOGIA INFORMATICA					
Competenza specifica: VEDERE – OSSERVARE - INTERVENIRE E TRASFORMARE						
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità			
Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. Conosce ed utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di	Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio Riconoscere e documentare le	 Il rapporto struttura- funzioni di un oggetto. L'utilizzo di materiali e oggetti diversi. Le caratteristiche e proprietà di alcuni elementi (acqua, aria, etc). 	 Progettare e realizzare un oggetto. Scegliere le strategie più opportune per raggiungere il risultato. Ideare e creare oggetti con materiale riciclato. Programmare percorsi sia on line che offline. Utilizzare sequenze algoritmiche 			
descriverne la funzione principale. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica	funzioni principali di una nuova applicazione informatica Smontare semplici oggetti, meccanismi e altri dispositivi comuni per capirne il funzionamento. Realizzare un oggetto descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni Conoscere e utilizzare correttamente i simboli per programmare(giochi multimediali) ed effettuare il debug per la correzione dell'errore.	 Il coding L'algoritmo La crittografia La Pixel Art 	 assegnate. Costruire semplici sequenze algoritmiche per fornire istruzioni ad altri. Decodificare un codice segreto Progettare e realizzare immagini con la pixel Art. 			

Competenza specifica: PREVEDERE E IMMAGINARE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.	Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico	 Le misure convenzionali. L'uso consapevole ed intelligente delle risorse. 	 Costruire in modo artigianale uno strumento di misura e valutarne la sua efficacia. Effettuare stime approssimative su pesi e misure di oggetti dell'ambiente scolastico.

RELIGIONE CLASSE TERZA

COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA; IMPARARE AD IMPARARE; COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE; CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura; identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili.	Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia. Ascoltare, leggere e saper riferire circa alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui i racconti della creazione, le vicende e le figure principali del popolo d'Israele, gli episodi chiave dei racconti evangelici.	 La Bibbia: tradizione orale e scritta; composizione; papiro e pergamena; Miniature; Johann Gutenberg; Bibbia e ipotesi scientifiche a confronto. I Patriarchi: Abramo; Isacco; Giacobbe; Giuseppe; Le 12 Tribù di Israele; Mosè; Giuseppe e Gesù a confronto. 	 Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia. Riconoscere il valore storico religioso del testo sacro. Scoprire che la Bibbia risponde alle domande di senso dell'uomo. Conoscere le principali figure dell'Antico Testamento, preludio del Nuovo. Conoscere la Tradizione Biblica di Gesù.
L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù; riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua,	Riconoscere i segni cristiani in particolare del Natale e della Pasqua, nell'ambiente, nelle celebrazioni e nella pietà tradizione popolare.	 Miniature e Vetrate artistiche sul Natale di Gesù. La Pasqua ebraica e la Pasqua cristiana a confronto. 	 Riconoscere nelle immagini antiche i racconti della nascita di Gesù. Scoprire tradizione, riti e significato della Pasqua ebraica. Riflettere sulla festa della Pasqua anche alla luce della Pasqua vissuta da Gesù.

traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.	Scoprire che per la religione cristiana Dio è Creatore e Padre e che fin dalle origini ha voluto stabilire un'alleanza con l'uomo.	L'alleanza di Dio con Abramo e la sua discendenza.	 Riconoscere nel patto stabilito con Abramo, che Dio è vicino ad ogni uomo. Riconoscere nella fede di Abramo il credente di ogni tempo.
	Conoscere Gesù di Nazareth, Emmanuele e Messia, crocifisso e risorto e come tale testimoniato dai cristiani.	Gesù Messia.	Conoscere le tradizioni cristiane fondate sulla fede dei Padri.
Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della	Individuare i tratti essenziali della Chiesa e della sua missione.	La diffusione della Bibbia nel mondo	 Conoscere il lavoro dei Monaci amanuensi, dei miniaturisti, delle moderne attività di diffusione della Bibbia.
proposta di salvezza del cristianesimo;	Riconoscere la preghiera come dialogo tra l'uomo e Dio, evidenziando nella preghiera cristiana la specificità del "Padre Nostro".	 La tradizione della Supplica alla Vergine del Rosario di Pompei nella pietà popolare 	Conoscere e fare esperienza della fede dei Padri nella recita del Rosario e della Supplica alla Madonna.

	ITALIANO CLASSE QUARTA				
	COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRE LINGUA Competenza specifica: INTERAGIRE E COMUNICARE VERBALMENTE (ASCOLTARE/PARLARE)				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Ascolta e comprende testi orali cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.	Comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività scolastiche ed extrascolastiche.	Le tecniche di ascolto attivo e riflessivo .	Assumere e mantenere un atteggiamento di ascolto attivo nelle diverse situazioni comunicative.		
	Formulare domande precise e pertinenti di spiegazione e di approfondimento durante o dopo l'ascolto.	Il lessico adeguato al contesto	Esporre con un linguaggio adeguato al contesto comunicativo in atto.		
Capisce e utilizza nell'uso orale i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso.	Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi.	 Le forme diverse del discorso parlato La sequenza cronologica 	Esporre con connotazioni descrittive, informative e coerenza logica-temporale		
Partecipa a discussioni di classe formulando messaggi chiari e pertinenti in funzione di uno scopo	Interagire in modo collaborativo in una conversazione su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi.	 Le regole della comunicazione parlata Lo scopo e il registro della comunicazione 	Saper intervenire in situazioni comunicative diverse.		
Riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.	Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in modo chiaro e pertinente.	 Il registro adeguato ai vari contesti Il punto di vista personale Il rispetto del punto di vista degli altri 	 Esporre in modo chiaro e pertinente il proprio punto di vista. Cogliere le differenze e le analogie tra il proprio punto di vista e quello dei compagni. 		

Competenza specifica: LEGGERE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Legge e comprende testi di	Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce.	 Le tecniche di lettura I segni di interpunzione e la loro funzione 	 Conoscere ed utilizzare tecniche di lettura finalizzate allo scopo. Leggere in maniera chiara, corretta e scorrevole ad alta voce, con una corretta intonazione, rispettando le pause della punteggiatura. Utilizzare forme di lettura silenziosa per studio, ricerca e per soddisfare interessi personali.
vario tipo, ne individua il senso globale e le informazioni principali	Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere.	Lettura di immaginiLa forma grafica del testo.	Comprendere un testo attraverso gli elementi costitutivi che lo corredano.
	Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regolare comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimento.	 Le norme,le istruzioni e le fasi per effettuare lavori, esercizi, attività varie La funzione e la struttura del testo regolativo 	 Leggere e comprendere un testo regolativo. Applicare correttamente le istruzioni desunte dei testi regolativi.
	Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe, ecc.) per scopi pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e schemi, ecc.).	 Le tecniche per la comprensione Le tecniche per la sintesi dei testi Le strutture e le caratteristiche formali dei testi non continui 	 Utilizzare le tecniche per scomporre, analizzare e interpretare il testo letto. Analizzare ed organizzare le informazioni di testi non continui.

Legge testi letterari di vario genere e formula su di essi giudizi personali.	Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà.	 La struttura del testo narrativo. Le tecniche narrative. La struttura del testo descrittivo. Le tecniche descrittive. La struttura della favola e della fiaba. L'importanza del linguaggio figurato. 	 Leggere e comprendere testi di genere diverso. Saper manipolare un testo. Scoprire il significato del linguaggio simbolico. Riconoscere gli elementi strutturali della favola e della fiaba. Riconoscere in un testo gli elementi reali o fantastici.
	Sviluppare la capacità di lettura, di analisi e di comprensione dei significati espliciti di un testo poetico.	 La struttura metrica del testo poetico Le figure di significato Le figure retoriche 	 Riconoscere alcune specificità formali del testo poetico: le figure retoriche. Leggere, memorizzare e recitare in testi poetici. Rielaborare un testo poetico, scrivendone la parafrasi
Competenza specifica: SCRI Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
E' consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua.	Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.	 La funzione della punteggiatura Le tecniche di scrittura Il lessico L'ortografia 	 Distinguere ed usare correttamente i principali segni di punteggiatura. Produrre testi rispettando la punteggiatura e l'ortografia
	Produrre racconti scritti di esperienze personali o vissute da altri che contengano le informazioni essenziali relative a persone, luoghi, tempi, situazioni, azioni.	 La funzione e la struttura dell'autobiografia e del diario La struttura di un giornale 	 Elaborare testi autobiografici e pagine di diario. Scrivere cronache.

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative alle parti del discorso.	Rielaborare testi (ad esempio: parafrasare o riassumere un testo, trasformarlo, completarlo) e redigerne di nuovi, anche utilizzando programmi di videoscrittura.	 La tecnica per la sintesi della narrazioni La punteggiatura della sequenza dialogica L'ordine cronologico, l'anticipazione; il flashback e il flashfoward Il linguaggio del fumetto La struttura del fumetto Le tecniche per riusare il testo Il word 	 Ricostruire un testo narrativo utilizzando i connettivi logico - temporali Rielaborare un testo in fumetto. Individuare, in un testo narrativo, i fatti importanti e quelli secondari/accessori, ai fini del riassumere. Utilizzare il word per scrivere un testo narrativo prodotto in classe.
	Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie).	 Le filastrocche. I racconti fantastici. Le poesie. 	 Comporre autonomamente una filastrocca. Riconoscere e utilizzare il linguaggio specifico della poesia. Confrontare testi in prosa e in poesia. Produrre e rielaborare testi di genere poetico.
Rielabora testi parafrasandoli, completandoli e trasformandoli	Raccogliere le idee, organizzarle per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza.	 La schematizzazione delle informazioni. Le mappe. I grafici. Le tabelle. 	 Riordinare un avvenimento attraverso uno schema e/o mappa. Saper realizzare grafici e tabelle. Elaborare un racconto partendo da uno schema o da una mappa individuata. Raccogliere idee per la scrittura attraverso la lettura del reale, il recupero in memoria e l'invenzione.

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Padroneggia e applica le conoscenze relative all'organizzazione logicosintattica della frase semplice.	Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta frase minima): predicato, soggetto, altri elementi richiesti dal verbo.	 La frase minima. Il soggetto e il soggetto sottinteso. Il Predicato Nominale. Il Predicato Verbale. 	 Riconoscere gli elementi basilari di una frase. Saper discriminare il predicato nominale dal predicato verbale. Saper individuare il soggetto e il predicato.
	Riconoscere la struttura della frase complessa.	Gli attributi, le apposizioni, i complementi diretti ed indiretti.	 Analizzare la frase complessa correttamente. Analizzare la frase nelle sue funzioni. Eseguire analisi grammaticale e logica.
Capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio	Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali, riconoscerne i principali tratti grammaticali; riconoscere le congiunzioni di uso più frequente (e, ma, infatti, perché, quando).	 Le parti variabili ed invariabili del discorso. Articoli, aggettivi, pronomi personali, avverbi, congiunzioni, preposizioni, interazioni, esclamazioni, verbi. Aggettivi e pronomi possessivi, dimostrativi, numerali. I modi finiti del verbo: Indicativo, congiuntivo, condizionale, imperativo. 	 Utilizzare adeguatamente e riconoscere le parti del discorso. Riconoscere e distinguere gli aggettivi e i pronomi. Saper usare avverbi, congiunzioni, preposizioni, interazioni ed esclamazioni. Saper riconoscere e usare i modi finiti del verbo delle tre coniugazioni.
Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e	Conoscere le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzione scritta e	 La lingua scritta in modo ortograficamente corretto. Il lessico e la sintassi. 	 Acquisire correttezza ortografica. Utilizzare semplici strategie di autocorrezione. Scrivere testi corretti

caratteristiche del lessico	correggere eventuali errori.		ortograficamente, lessicalmente e sintatticamente.
Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza.	Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte)	 I prefissi. I suffissi. I nomi derivati, alterati, composti, collettivi, concreti, astratti. 	 Riconoscere ed usare correttamente prefissi e suffissi. Individuare e classificare nomi derivati, alterati, composti, concreti e astratti.

INGLESE CLASSE QUARTA					
	ICAZIONE NELLE LINGUE STRANIER				
	olto- parlato-lettura- scrittura e rifless				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.	Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate	 L'orario. I mesi e le stagioni dell'anno. Gli ambienti Gli indumenti 	 Dare e comprendere istruzioni riguardanti l'ora. Leggere l'orologio. Scrivere l'ora. 		
	chiaramente.	 Il cibo e le tradizioni culinarie inglesi. 	 Conoscere, nominare e scrivere i mesi e le stagioni dell'anno. 		
	Comprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiavi.	Le materie scolasticheLe azioni quotidiane.I negozi.	 Conoscere, nominare e scrivere i nomi degli indumenti relative alle stagioni 		
Descrive oralmente e per	Descrive persone, luoghi e oggetti	 I numeri fino a 100. 	 Descrivere e dare informazioni 		
iscritto, in modo semplice,	familiari utilizzando parole e frasi già	Le monete e le banconote inglesi.	relative ad un ambiente.		
aspetti del proprio vissuto e	incontrate ascoltando e/o leggendo.	I pronomi e gli aggettivi possessivi.	Dire, comprendere e scrivere		
del proprio ambiente.	Riferire semplici informazioni,	La Gran Bretagna.Le festività inglesi.	vocaboli relativi alle materie scolastiche.		
Interagisce nel gioco;	integrando il significato di ciò che si	Le lestività iligiesi.	 Comprendere, chiedere e scrivere 		
comunica in modo	dice con mimica e gesti.		azioni di routine quotidiane		
comprensibile in scambi di			Chiedere e dare informazioni sulle		
informazioni semplici e di	Interagire in modo comprensibile con		abitudini alimentari.		
routine.	un compagno o un adulto con cui ha	STRUTTURE:	 Scrivere e leggere termini 		
	familiarità.	- Consolidamento delle strutture	riguardanti i cibo e i pasti		
0	Combination for the same of th	grammaticali	Conoscere e scrivere i numeri fino		
Svolge i compiti dati secondo le indicazioni date	Scrivere in forma comprensibile	(frase interrogativa, affermativa, negativa	a 100		
in lingua straniera	messaggi semplici e brevi	e le relative risposte con particolare riferimento alle short answers).	 Conoscere e saper usare monete e banconote inglesi. 		
dall'insegnante.	Osservare coppie di parole simili	- Uso dell'ausiliare corretto.	Scrivere semplici operazioni		
aan meegmanter	come suono e distinguerne il	- Aggettivi possessivi (my/your/his/her)	monetarie		
	significato	- Pronomi possessivi (mine, yours,	Conoscere il lessico relativo ai		
Individua alcuni elementi		his,hers)	negozi e alle merci vendute.		
culturali e coglie rapporti tra	Osservare parole ed espressioni nei	- What's the time? What time is it? It's	Leggere i nomi e i prezzi dei		
forme linguistiche.	contesti d'uso e coglierne i rapporti di	- Alcuni plurali irregolari in relazione alla	prodotti esposti in vetrina.		
	significato	desinenza	Parlare e scrivere di sé.		

cost? It costs ...

Leggere e comprendere semplici

-How much is this...? it's ... What does it

• Conoscere e nominare gli stati

d'animo.

testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi	 Conoscere e descrivere i principali luoghi della Gran Bretagna. Disegnare e scrivere semplici cartine. Conoscere le principali tradizioni e festività inglesi. Leggere brevi racconti legati alle festività. Scrivere messaggi augurali e ricette tipiche delle festività. Riprodurre coralmente e mimare canti e rime. Ascoltare e comprendere un dialogo. Drammatizzare una storia.

STORIA CLASSE QUARTA			
COMPETENZA UE: COMPE			
		ONI STORICHE DA FONTI DI VARIO GEN	
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita. Riconosce ed esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio.	Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico.	 Il ruolo dello storico e dei suoi aiutanti. La ricostruzione di aspetti significativi di eventi passati. Le tracce di diversa natura: documenti, reperti museali, siti archeologici, fonti iconografiche e materiali FATTI, EVENTI E PERSONAGGI (ORGANICA PERSONAGGI)	 Comprendere che la ricostruzione storica è possibile solo grazie all'opera congiunta di studiosi diversi. Ricostruire, attraverso l'analisi di fonti storiche, l'insorgere e lo svilupparsi di un importante avvenimento. Analizzare e verbalizzare con competenza i rapporti di causaeffetto sottesi ai cambiamenti storici. Rappresentare, in un quadro storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto
Competenza specifica. Okt	ENTARSI E COLLOCARE NEE TENIT O	TATTI, EVENTI ET EKSONAGGI (OKGAI	NIZZAZIONE BEELE INI ORMAZIONI)
Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Usa carte geo -storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.	Leggere una carta storico-geografica relativa alle civiltà studiate. Usare cronologie e carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze. Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.	 Le fonti e le informazioni fornite da esse La linea del tempo I quadri di civiltà La carta geostorica La linea del tempo del mondo antico. Lettura e interpretazione di carte geostoriche 	 Dare un ordine temporale e spaziale alle informazioni (la linea del tempo e schema del quadro di civiltà). Collocare nello spazio e nel tempo fatti ed eventi cogliendo relazioni causali. Usare cronologie e carte storicogeografiche per rappresentare le conoscenze. Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.

Competenza specifica: CONOSCERE, RICOSTRUIRE, COMPRENDERE EVENTI E TRASFORMAZIONI STORICHE (STRUMENTI CONCETTUALI)			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Organizza le informazioni e le conoscenze tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Comprende testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia del mondo antico.	Usare il sistema di misura occidentale del tempo storico (avanti Cristo – dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti	 Il sistema di datazione occidentale Il sistema di datazione di altre civiltà La mappa concettuale Le civiltà dei fiumi (Sumeri, Babilonesi, Assiri, Egizi)e altre contemporanee (India e Cina). Le civiltà dei mari (Greci, Fenici, Etruschi) 	 Utilizzare il sistema di datazione occidentale, islamico ed ebraico. Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate. Realizzare carte geostoriche per integrare le informazioni del testo.
	ODUZIONE ORALE E SCRITTA)		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici anche con risorse digitali.	Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievole relazioni fra gli elementi caratterizzanti	 Il linguaggio storiografico. I quadri di civiltà. La trasposizione in forma scritta di mappe, schemi, tabelle, carte geostoriche, linee e grafici temporali e loro utilizzo per l'esposizione dei fatti studiati 	 Cogliere analogie e differenze tra gli aspetti caratterizzanti le diverse società studiate. Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali. Elaborare gli argomenti studiati usando anche risorse digitali.

	 Esporre conoscenze e concetti appresi utilizzando il linguaggio specifico. Sintetizzare le informazioni in relazione ad un aspetto della civiltà.
--	--

GEOGRAFIA CLASSE QUARTA				
COMPETENZA UE: COMUN IMPARARE	COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRE LINGUA- LINGUA DI ISTRUZIONE- COMPETENZA MATEMATICA- IMPARARE AD			
Competenza specifica: Orie	entamento			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Si orienta nello spazio e su carte del territorio italiano utilizzando strumenti tecnologici e punti cardinali	<u>Utilizzare i punti cardinali</u> e gli strumenti di orientamento per localizzare elementi e orientare le carte.	I punti di riferimento convenzionali.	 Individuare elementi sulle carte utilizzando il reticolo geografico. 	
Competenza specifica: Ling	guaggio della geo-graficità			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte fisiche, politiche e tematiche, in particolare del territorio italiano	Distinguere le carte geografiche e rilevarne gli elementi. Leggere e interpretare carte tematiche.	Le carte fisiche, politiche, tematiche.	Organizzare le informazioni ricavate dalla lettura di carte geografiche.	

Competenza specifica: Regione e sistema territoriale			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce lo spazio geografico, a partire dal contesto italiano, come sistema territoriale complesso governato da rapporti di interdipendenza fisica-antropica	Mettere in relazione <u>i fattori che</u> <u>incidono sul clima.</u> <u>Localizzare e descrivere le regioni climatiche dell'Italia</u> .	I tipi di clima	Descrivere e confrontare regioni climatiche.
Competenza specifica: Pae	saggio		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce e descrive le caratteristiche degli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi italiani, individuandone analogie e differenze.	Localizzare e descrivere i vari paesaggi italiani: pianura, collina, montagna (Alpi, Appennini), fiume, lago, mare, parchi e aree protette. Spiegare le relazioni tra risorse disponibili e attività umane. Individuare azioni personali e collettive volte alla tutela del territorio	 Le caratteristiche dei vari paesaggi italiani. La suddivisione convenzionale di Alpi e Appennini Il turismo, il commercio, la pesca. Le principali aree protette italiane. 	 Rielaborare informazioni tratte da testi e immagini. Descrivere gli elementi che caratterizzano i paesaggi. Individuare le conseguenze delle trasformazioni del paesaggio costiero. Comprendere le funzioni di un'area protetta e le motivazioni della tutela del territorio.

MATEMATICA CLASSE QUARTA

COMPETENZA UE: COMPETENZA MATEMATICA

Competenza specifica: UTILIZZARE CON SICUREZZA LE TECNICHE E LE PROCEDURE DEL CALCOLO SCRITTO E MENTALE, ANCHE CON RIFERIMENTO A CONTESTI REALI (I NUMERI)

RIFERIMENTO A CONTESTI REALI (I NUMERI)			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Utilizza con sicurezza numeri naturali, interi, con la virgola e le frazioni in modo adeguato rispetto al contesto. Stima e calcola il risultato di	Leggere, scrivere, confrontare numeri naturali, con la virgola e frazioni, incontrati nell'esperienza quotidiana. Conoscere il sistema di notazione decimale e posizionale dei numeri. Conoscere l'esistenza di altri sistemi di notazione dei numeri oltre a quello decimale e posizionale.	 I numeri naturali I numeri decimali La composizione e la scomposizione I confronti e gli ordinamenti La storia dei numeri: tacche e simboli dei popoli antichi 	 Leggere, scrivere i numeri naturali, espressi in cifre e in parole entro il 1000 e oltre Conoscere il valore posizionale delle cifre: il periodo delle unità semplici e il periodo delle migliaia Leggere, scrivere i numeri decimali, indicando il valore di ogni cifra Confrontare due o più numeri sia interi che decimali e ordinarli attraverso i simboli: >, <, = Conoscere altri sistemi di
operazioni.	Eseguire le quattro operazioni utilizzando tecniche di calcolo diverse. Stimare il risultato di un'operazione	 L'addizione Le proprietà dell'addizione La sottrazione La proprietà della sottrazione Le operazioni inverse La moltiplicazione 	Eseguire addizioni e sottrazioni con numeri naturali e decimali attraverso algoritmi e con strumenti diversi (calcolo mentale, abaco, calcolatrice) Conoscere ed usare le proprietà delle operazioni come strategie di calcolo Comprendere che l'addizione e la sottrazione sono operazioni

	Le proprietà della moltiplicazione	inverse
Individuare multipli e divisori di un numero per migliorare la capacità di calcolo.	 La divisione Le proprietà della divisione La divisibilità 	 Eseguire moltiplicazioni con il moltiplicatore di una/due cifra/e Eseguire moltiplicazioni e divisioni con numeri interi e decimali per 10, 100, 1000 Eseguire moltiplicazioni con i numeri decimali
		Eseguire la divisione con il divisore di una/due cifra/e
	 Le moltiplicazioni e le divisioni per: 10-100-1000 	Comprendere che la moltiplicazione e la divisione sono operazioni inverse
	 I multipli e i divisori 	Eseguire la divisione con i numeri decimali: con il dividendo decimale, il divisore decimale, il dividendo e il divisore decimale
		Valutare approssimativamente il valore di un'operazione
		Riconoscere e calcolare in relazione reciproca multipli e divisori
		Costruire i concetti di divisibilità
Conoscere la frazione come parte di un tutto, come operatore, come percentuale Riconoscere frazioni equivalenti.	 La frazione come parte di un tutto Le frazioni proprie, improprie, apparenti Le frazioni complementari Le frazioni equivalenti 	 Rappresentare, leggere e scrivere la frazione di una grandezza Conoscere i termini della frazione Individuare l'unità frazionaria di una frazione data

	Riconoscere la percentuale come frazione con denominatore 100.	 Il confronto tra frazioni con uguale denominatore/numeratore La frazione di un numero La frazione come operatore La trasformazione di frazioni in numeri decimali La percentuale 	 Riconoscere frazioni proprie, improprie ed apparenti Riconoscere e operare con frazioni complementari ed equivalenti Confrontare ed ordinare frazioni, utilizzando i simboli >, <, = Calcolare la frazione di un numero Scrivere le frazioni decimali sotto forma di numeri decimali e viceversa Calcolare la percentuale
	Rappresentare sulla retta numerica numeri naturali, interi negativi, con la virgola, frazioni.	La retta dei numeri	Ordinare i numeri naturali, decimali, numeri negativi, frazioni sulla retta numerica
	Usare numeri interi negativi per descrivere situazioni relative a esperienze concrete (temperatura, profondità). Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane	I numeri interi negativi.	 Conoscere ed individuare i numeri interi negativi in vari contesti Utilizzare adeguatamente numeri interi, negativi, decimali, frazioni, percentuali
	PRESENTARE, CONFRONTARE ED A OPRATTUTTO A PARTIRE DA SITUAZI	NALIZZARE FIGURE GEOMETRICHE, IND	DIVIDUANDONE VARIANTI,
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
	Riconoscere una figura geometrica in base ad una descrizione. <u>Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità.</u>	 La retta, la semiretta, il segmento Le rette oblique, verticali, orizzontali Le rette parallele, incidenti, 	Denominare e riconoscere rette, semirette, segmenti e la posizione di due rette sul piano

	parallelismo, orizzontalità, verticalità	perpendicolari	
Riconosce e rappresenta forme del piano (quadrilateri e triangoli) e dello spazio(prismi e piramidi), individua relazioni tra gli elementi che le costituiscono	Costruire il concetto di angolo attraverso esperienze concrete Conoscere, confrontare e misurare gli angoli utilizzando strumenti	 L'angolo in un percorso e nell'orologio Gli angoli: acuto, retto, ottuso piatto, giro, concavo e convesso La misura, il disegno e il confronto degli angoli: l'angolo campione (angolo retto), il goniometro L'angolo complementare 	 Riconoscere l'angolo come cambiamento di direzione e come rotazione di una semiretta Denominare, confrontare, misurare e disegnare angoli usando strumenti adeguati
Descrivere, denomina e classifica le figure che conosce in base a caratteristiche proprie		 La somma degli angoli interni del triangolo e del quadrilatero (angolo piatto e angolo giro) 	Operare con gli angoli
Progetta e costruisce modelli concreti delle figure studiate e ne determina le misure.	Descrivere e <u>denominare figure</u> <u>geometriche del piano identificando</u> elementi significativi e <u>simmetrie</u>	 I poligoni e i non poligoni I poligoni regolari e non I quadrilateri ed i triangoli 	 Descrivere, denominare, riconoscere e classificare poligoni identificandone gli elementi e simmetrie
Utilizza strumenti per il disegno geometrico ed i più comuni strumenti di misura	Riprodurre figure geometriche utilizzando strumenti diversi.	 Gli strumenti per disegnare una figura o tracciare base e altezza nei poligoni con: riga, squadra, compasso 	 Disegnare una figura in base ad una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta quadrettata, riga, squadra, compasso)
	Determinare il perimetro di una figura utilizzando formule o procedimenti personali.	Il perimetro	 Costruire il concetto di perimetro Determinare il perimetro di una figura Riconoscere figure isoperimetriche
	Determinare l'area di quadrilateri e	La tassellazione	Costruire il concetto di area

	triangoli <u>con l'uso di campioni arbitrari</u> o il metro quadrato	Le formule dell'area dei poligoni	 Riconoscere figure equiestese Calcolare l'area dei poligoni
	Individuare la posizione di un oggetto utilizzando il sistema di riferimento cartesiano. Eseguire concretamente rotazioni e traslazioni di oggetti e rappresentarli sul piano. Riprodurre figure simmetriche a una data rispetto a un asse di simmetria interno ed esterno. Riprodurre in scala su carta quadrettata una figura assegnata. Riconoscere figure nello spazio, nel piano e ricostruirle con materiale vario.	Il piano cartesiano Le trasformazioni: ingrandimento, rimpicciolimento, traslazione, rotazione, ribaltamento(simmetria)	 Individuare e rappresentare sul piano cartesiano spostamenti di punti, segmenti, angoli Riconoscere e rappresentare sul piano cartesiano figure ottenute per ingrandimento, rimpicciolimento, traslazione, rotazione, ribaltamento
	Riconoscere figure nello spazio, nel piano e ricostruirle con materiale vario Riconoscere sul piano una figura tridimensionale	 La costruzione di solidi, poligoni con cartoncini, strisce di cartoncino, cannucce Le figure 3D 	 Riprodurre figure con materiale vario Riconoscere nella sua interezza una figura 3D nel disegno
UTILIZZANDO CONSAPEVO		RLI, INTERPRETARLI, SVILUPPARE RAG ICHE E STRUMENTI DI CALCOLO RICON (RELAZIONI, DATI E PREVISIONI)	
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Ricerca dati per ricavare informazioni in situazioni	Progettare e realizzare una raccolta dati in situazioni legate all'esperienza quotidiana.	 La regolarità Il certo,il probabile, l'impossibile La probabilità 	 Individuare la regola in una sequenza In situazioni concrete intuire,

relative alla sua esperienza e li rappresenta in tabelle e grafici. Ricava informazioni anche dai dati rappresentati in tabelle e grafici relativi a temi che riguardano la sua esperienza.	Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure. In un'opportuna situazione concreta argomenta qual è il più probabile di una coppia di eventi. Rappresentare una situazione probabilistica con una tabella o uno schema ad albero.		argomentare, confrontare le probabilità dei vari eventi
Riconosce e quantifica situazioni di incertezza in opportune situazioni concrete. Riconosce ciò che è misurabile in un oggetto, sceglie un campione adeguato e individua di volta in volta gli strumenti di misura adatti. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici relativi a temi già trattati in aula. Risolve facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto relativi alla sua esperienza e descrive il procedimento seguito. Sostiene le proprie idee e si confronta con il punto di vista di altri.	Utilizzare le principali unità di misure per lunghezze, angoli, aree, capacità, intervalli temporali, valore, masse, pesi per effettuare misure e stime. Passare da un'unità di misura a un'altra nell'ambito delle lunghezze, delle misure temporali, delle capacità e delle massi.	 La misurazione di luoghi e oggetti (l'aula, il corridoiola capacità di un recipiente, il peso di oggetti) Le misure di lunghezza Le misure di capacità Le misure di peso Le equivalenze Il sistema monetario Le misure di tempo Peso lordo, peso, netto, tara La compravendita Il costo unitario e il costo complessivo 	 Analizzare oggetti individuando in essi grandezze misurabili Effettuare stime, misure dirette e indirette di grandezze ed esprimerle secondo unità di misura convenzionali Passare da una misura espressa con una data unità a un'altra ad essa equivalente Operare con il sistema monetario Operare con le misure di tempo Costruire i concetti di peso netto/lordo/tara Cogliere la relazione fra spesa, guadagno e ricavo Distinguere e calcolare il costo unitario e il costo totale/complessivo
Riconosce e utilizza			

rappresentazioni diverse di
oggetti matematici (numeri
decimali, frazioni,
percentuali, scale di
riduzione,)

Comprendere il testo di un problema. Tradurre il testo in una rappresentazione aritmetica, in un grafico, in una tabella, in un disegno.

Scegliere una strategia risolutiva e confrontarla con altre.

- La domanda e i dati nel testo di un problema
- İ dati inutili, superflui e nascosti
- Le tabelle, i diagrammi, le espressioni per la rappresentazione di un problema
- Individuare e collegare le informazioni utili alla risoluzione di un problema
- Individuare e utilizzare procedure risolutive
- Individuare in un problema dati mancanti, superflui o nascosti, modificarlo e risolverlo
- Rappresentare in modi diversi la struttura del problema e scegliere la più adatta
- Costruire, dato un algoritmo risolutivo, il testo di un problema

SCIENZE CLASSE QUARTA				
	ICAZIONE NELLA MADRELINGUA DI IST	RUZIONE. COMPETENZE DI BASE IN SC	IENZE. IMPARARE AD IMPARARE	
	SETTI, MATERIALI E TRASFORMAZIONI			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere. Espone ciò che ha sperimentato utilizzando un linguaggio semplice ma appropriato.	Riconoscere i vari stati della materia facendo riferimento alla struttura esterna dei vari corpi Individuare, nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, temperatura e calore	 Gli stati della materia La regolarità nei fenomeni Le caratteristiche e le proprietà della luce La differenza tra calore e temperatura. La propagazione del calore Gli strumenti per misurare la temperatura 	 Osservare e analizzare gli aspetti della materia Individuare le differenze tra le sostanze e le trasformazioni della materia. Riconoscere alcune regolarità nei fenomeni. Sperimentare, conoscere i concetti scientifici di luce e colore e metterli in relazione tra loro. Comprendere come si propaga il calore; mettere in relazione la propagazione del calore con lo stato fisico dei corpi. 	
Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli. Trova da varie fonti informazioni e spiegazioni sui problemi	Individuare le proprietà di alcuni materiali come, ad es. la durezza, l'elasticità, il peso, la trasparenza, la densità ecc.; realizzare sperimentalmente semplici soluzioni acqua (acqua e zucchero, acqua e inchiostro, ecc.) Riconoscere l'acqua come materia e solvente fondamentale per la vita e sperimentare alcune soluzioni in acqua	 Sostanze e composti in natura, atomi e molecole (acqua, aria e loro trasformazioni). Energia potenziale e cinetica. L'acqua come materia e solvente fondamentale per la vita. Esperienze con alcune soluzioni in acqua. L'acqua e i suoi stati. 	 Conoscere gli elementi della realtà circostante: acqua, aria e materiali diversi. Acquisire alcuni concetti scientifici: relativi alla trasformazione di materiali e alla trasformazione dell'energia. Osservare e conoscere l'acqua. Saper riconoscere i cambiamenti 	

L'aria e le sue trasformazioni.

L'aria e l'atmosfera

• La pressione atmosferica.

di stato.

componenti.

• Conoscere l'aria e i suoi

• Riconoscere i concetti di

pressione atmosferica e di vento come aria che si sposta tra l'alta e la bassa pressione in relazione

che lo interessano.

Riconoscere l'aria come materia

acqueo pulviscolo atmosferico.

costituita da una miscela di gas, vapore

			alla sua intensità e alla
Compotonza enocifica: OSS	 SERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO		temperatura.
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti	Proseguire nelle osservazioni di un ambiente vicino ad occhio nudo e con appropriati strumenti per rilevare gli elementi che lo caratterizzano e le trasformazioni nel tempo Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci Osservare le caratteristiche dell'aria acqua e suolo e comprendere il loro ruolo indispensabile per la vita sulla Terra.	 La crosta terrestre e il suolo Combustibili fossili e inquinamento. 	 Conoscere e descrivere le caratteristiche del suolo e delle rocce. Identificare le caratteristiche dei combustibili fossili anche in relazione all'impatto ambientale.
Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali. Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sul tema. Espone ciò che ha sperimentato con proprietà di linguaggio scientifico.	Conoscere/riconoscere un principio fisico Analizzare un fenomeno.	 La forma e la posizione di oggetti in equilibrio. Le leve. L'utilizzo di leve e carrucole per sollevare materiali 	 Sperimentare il concetto di equilibrio di un corpo. Individuare e spiegare le condizioni di equilibrio di una leva Riprodurre situazioni in cui si usano le leve. Scoprire le funzioni della leva.
	OMO, I VIVENTI E L'AMBIENTE		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Sviluppa atteggiamenti di curiosità e di ricerca delle spiegazioni di quello che	Riconoscere, attraverso l'esperienza di coltivazioni, allevamenti, ecc. che la vita di ogni organismo è in relazione con altre	 La classificazione degli esseri viventi (piante ed animali) La nutrizione e la riproduzione dei 	 Osservare in un ambiente vegetali e animali Distinguere animali e piante in

vede succedere. Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.	differenti forme di vita.	vegetali e degli animali Le caratteristiche dell'autotrofismo e dell'eterotrofismo La fotosintesi clorofilliana Le catene alimentari Gli esseri viventi e non viventi e il loro ruolo all'interno di un ecosistema	base alle diverse modalità di nutrizione e di riproduzione Conoscere gli elementi che regolano un ecosistema
Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, esegue misurazioni, identifica relazioni. Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.	Elaborare i primi elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali.	 La semina e la germinazione. La nomenclatura delle parti del fiore e del frutto. La differenza tra riproduzione sessuata delle piante e vegetativa la classificazione degli animali in base alle abitudini alimentari e alle tecniche di attacco e/o difesa 	 Osservare, rappresentare e descrivere forme e comportamento dei vegetali Confrontare per cogliere somiglianze e differenze. Conoscere le diverse modalità di riproduzione di una pianta. Costruire modelli per simulare i diversi modi di disseminazione in natura. Osservare gli animali in modo selettivo. Mettere in relazione aspetti morfologici, funzioni e comportamenti degli animali
Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere degli organismi. Rispetta l'ambiente sociale e naturale. Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato utilizzando un linguaggio appropriato	Individuare le caratteristiche del regno dei funghi.	 Il regno dei funghi. Le muffe ei lieviti. Il compito dei funghi come decompositori e nella produzione di alimenti. 	 Osservare e scoprire le caratteristiche del regno dei funghi e il loro ruolo ecologico. Spiegare il compito dei funghi nell'ambiente e nella produzione di alimenti.

MUSICA CLASSE QUARTA				
	COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE MUSICALE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista spaziale e in riferimento alla loro fonte	Riconoscere la corrispondenza tra suono e strumento Conoscere i principali strumenti anche quelli di antiche culture musicali	 La forma, il materiale, il timbro dei principali strumenti Gli strumenti musicali delle antiche culture 	Ascoltare il suono degli strumenti rappresentati in immagini	
Esplora possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stessi e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche e codificate	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione Rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali	 Brani musicali di generi diversi Sistemi di notazioni convenzionali e non Altezza e durata 	 Eseguire brani nel rispetto della precisione ritmica e dell'espressività Produzione di semplici trascrizioni con simbolo convenzionali e non Leggere e scrivere ritmi e note sul pentagramma 	
Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti ivi comprese quelli della tecnologia informatica	Utilizzare voce e strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo, ampliando le proprie capacità di improvvisazione Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer)	 Ricerca di risorse musicali in rete Riproduzione di brani musicali con l'utilizzo della voce, del corpo 	Eseguire brani musicali con la voce e il corpo anche con l'ausilio della tecnologia informatica	

Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi	Eseguire brani curando l'espressività e/o l'improvvisazione	Funzione del volume	Cantare, suonare, improvvisare prestando attenzione al volume
Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali a una voce e a canone e strumentali l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali a una voce e a canone e strumentali curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione	 Brani musicali di epoche e generi diversi Brani di culture europee ed extraeuropee Canti in lingue diverse dall'italiano Brani della tradizione popolare 	Riprodurre con ritmo ed intonazione canti
Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica	Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di semplici brani	Il ritmo e la melodia	Rappresentare il ritmo e la melodia con il corpo, oggetti e semplici strumenti
Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere	Valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento di culture, di tempi e luoghi diversi	 Musiche per ballare I generi musicali Interpretazione libera di un brano tradotto in segni grafici o disegni Esecuzione di coreografie libere o costruita 	 Ascoltare ed eseguire brani tematici tradizionali Ascoltare ed interpretare e descrivere brani di genere diverso attraverso il disegno Eseguire una coreografia individuale e/o di gruppo

EDUCAZIONE ALL'IMMAGINE CLASSE QUARTA

COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - IMPARARE A IMPARARE - COMPETENZA DIGITALE				
Competenza specifica: ESPRIMERSI E COMINICARE				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali)	Elaborare creativamente produzioni personali ed autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita	 La prospettiva Le proporzioni I colori simbolici I motivi ornamentali L'acquarello La luce Le ombre Lo sfumato L'apparecchio fotografico La distanza La messa a fuoco Il bianco e nero e i colori Il collage di foto La stampa digitale 	 Rappresentare e riprodurre un'immagine con diverse tecniche grafico-pittoriche Utilizzare autonomamente gli elementi di base della comunicazione iconica 	
	Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali	 Il disegno libero e guidato con l'utilizzo di varie tecniche e materiali Gli elementi di base della comunicazione iconica: rapporti tra immagini, gesti, movimenti, espressioni del viso Gli effetti derivati dall'utilizzo del colore Le caratteristiche del linguaggio per immagini Il significato di sequenze fisse e in movimento 	 Utilizzare in modo adeguato materiali e strumenti del linguaggio visivo Individuare in un testo visivo, anche multimediale: forme, colori ed effetti, ambientazioni, movimenti, espressioni del viso e contesti per coglierne la natura e il senso. Riconoscere le molteplici funzioni che l'immagine svolge da un punto di vista sia informativo sia emozionale. Conoscere e descrivere gli elementi della tecnica espressivocomunicativa nei diversi linguaggi 	

			(immagine, striscia, fumetto, cartone animato, foto, film)
	Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali	 L'utilizzo di tecniche diverse (collage, strappo, frottage, decoupage, pastelli, pennarelli, tempere, acquerelli, pastelli a cera e pastelli a olio) L'utilizzo di materiali diversi (pongo, plastilina, das, farina, pasta di sale, stucco) L'utilizzo di supporti diversi (legno, terracotta, ecc.) 	 Utilizzare tecniche grafiche pittoriche differenti Manipolare materiali plastici o polimaterici a fini espressivi
	Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini ed opere d'arte	 I generi artistici Le tecniche e gli stili dell'espressione pittorica(punto e linee, colori primari e secondari) Gli aspetti formali di alcune opere 	Utilizzare autonomamente gli elementi di base della comunicazione iconica
Competenza specifica: OSS Traguardo di competenza	SERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
E' in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc.) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc).	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio	 La prospettiva Le proporzioni I colori simbolici L'acquarello Le luci Le ombre Le caratteristiche di tecniche, materiali e strumenti I piani, le figure, le posizioni Gli effetti di luce ed ombra Le caratteristiche dell'opera d'arte. 	 Esprimere i propri stati d'animo utilizzando il maggior numero di tecniche costruendo messaggi visivi Usare tecniche artistiche bidimensionali e tridimensionali su supporto di vario tipo. Riprodurre elementi di realtà cogliendone: particolari, movimenti, espressioni. Collocare una persona nello spazio e riconoscere i piani (figura

		 intera, piano americano, piano medio, primo piano, dettaglio) e le posizioni (frontali, profili, tre quarti). Individuare gli effetti di luce e ombra nella natura e provare a riprodurli. Riconoscere le caratteristiche che costituiscono un'opera d'arte e provare a introdurle nelle proprie produzioni creative.
Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo	 L'immagine digitale L'immagine televisiva L'immagine multimediale Il cartone animato Il ritratto La narrazione Il paesaggio La natura morta Le opere d'arte Le fotografie I cartelloni Gli spot I brevi filmati 	 Confronta diversi tipi d'immagini Individuare gli elementi della comunicazione iconica
Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati	Il linguaggio del fumetto: nuvolette, segni grafici, onomatopee, metafore visualizzate, montaggio	Utilizzare gli elementi basilari del linguaggio visivo per descrivere in modo adeguato un'immagine

Competenza specifica: COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria	Individuare in un'opera d'arte, sia antica sia moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione	Il colore, lo sfondo e il primo piano	Riconosce elementi essenziali in un'opera d'arte
Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia	Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenti alla propria e ad altre culture	Le produzioni artigianali della tradizione territoriale	 Riconoscere forme d'arte e artigianali del territorio Individuare da una prima lettura d'insieme un'opera d'arte. Individuare e interpretare il messaggio di un'opera d'arte. Effettuare una lettura di alcune fonti iconografiche antiche relative alle civiltà storiche affrontate ed individuarne le caratteristiche
	Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici	 Gli elementi caratteristici di un'opera d'arte (comunicativi, espressivi e simbolici) Il patrimonio ambientale e urbanistico I monumenti del proprio territorio 	 Analizzare, classificare ed apprezzare i beni del patrimonio artistico-culturale presenti sul proprio territorio Mettere in atto pratiche di rispetto e salvaguardia di qualsiasi bene artistico

EDUCAZIONE FISICA CLASSE QUARTA						
COMPETENZA UE: COMUNICARE IN MADRE LINGUA-IMPARARE A IMPARARE- CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE						
	Competenza specifica: IL CORPO E LA RELAZIONE SPAZIO TEMPO					
Padroneggia gli schemi motori e posturali adattandoli alle variabili spaziali e temporali contingenti	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati fra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri	I diversi schemi motori combinati tra loro: correre/camminare, correre/saltare, lanciare/afferrare, strisciare/rotolare	Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi, successioni temporali delle azioni motorie Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri			
Competenza specifica: IL LING	BUAGGIO DEL CORPO COME MODAL	LITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	<u> </u>			
Utilizza il linguaggio del corpo per esprimersi e comunicare	Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive	L'espressività del corpo Il movimento a ritmo di musica	 Sapersi esprimere attraverso forme di drammatizzazione Muovere il corpo a ritmo di musica e differenziare gli spostamenti del gruppo nello spazio 			

Competenza specifica: IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE, IL FAIR PLAY				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Comprende il valore del gioco e delle attività sportive praticandole con senso di responsabilità, rispetto e collaborazione Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco-sport	Conoscere ed applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gare, collaborando con gli altri Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità	 I giochi di agilità e movimento I giochi della tradizione popolare I giochi di squadra 	 Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri Utilizzare le regole della competizione sportiva nel gioco e nelle attività sportive Comprendere e rispettare le regole della competizione sportiva 	
	E E BENESSERE, PREVENZIONE E S	SICUREZZA		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce i principi essenziali relativi al proprio e altrui benessere psico-fisico, alla sicurezza e alla cura di sé	Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione ai sani stili di vita. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardiorespiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico	 I benefici che si possono conseguire praticando attività sportive Il rapporto tra alimentazione e esercizio fisico 	 Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni Il rapporto tra alimentazione e esercizio fisico 	

TECNOLOGIA CLASSE QUARTA

COMPETENZA UE: COMPETENZA DI BASE IN TECNOLOGIA INFORMATICA

Competenza specifica: VEDERE – OSSERVARE - INTERVENIRE E TRASFORMARE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
E' a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.	Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.	 Gli strumenti per la misurazione L' uso di software per la costruzione di grafici e tabelle. 	Eseguire misurazioni della propria aula o di un ambiente scolastico in genere utilizzando strumenti convenzionali e non (metro/passi/ corda) e confrontare i risultati attraverso l'uso di grafici e tabelle.
Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descrivere la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.	Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente Conoscere e utilizzare correttamente i simboli per programmare Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature	 L'uso di materiale riciclato: carta, plastica la proprietà di alcuni materiali. L'algoritmo e il diagramma di flusso. Il coding 	 Inserire dati di misurazione e osservazioni in software idonei a rappresentarli attraverso strumenti informatici. Seguire le istruzioni per il montaggio di semplici oggetti e valutarne l'uso. Smontare semplici oggetti e meccanismi per meglio
Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica.	obsolete o altri dispositivi comuni. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione del proprio corredo scolastico. Realizzare un semplice oggetto descrivendo e documentando la seguenza delle operazioni.	 La Pixel-art Lo Storytelling. L'importanza del rispetto della procedura di programmazione per il funzionamento di un gioco 	comprenderne il funzionamento e l'utilità. Costruire semplici oggetti con l'uso di materiale riciclato descrivendo e documentando la sequenza delle azioni. Rappresentare sequenze algoritmiche con diagrammi di flusso utilizzando correttamente i
Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico	Programmare giochi multimediali sempre più complessi ed effettuare il debug per la correzione dell'errore		simboli: rettangolo, freccia, ovale, romboide, rombo; usare semplici programmi. Decodificare un codice segreto Progettare e realizzare immagini

o strumenti multimediali. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale. Competenza specifica: PREV	/FDERE E IMMAGINARE		con la pixel Art. Utilizzare la programmazione Programmare giochi sempre più complessi da Frozen a Minecraft
		Canadana	Abilità
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	ADIIIta
E' a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descrivere la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.	Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relativi alla propria classe. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti necessari.	 L'importanza del rispetto e della condivisione delle regole. Le caratteristiche e le funzioni di un oggetto. 	 Assumere comportamenti responsabili nella vita di classe. Individuare le proprietà di alcuni materiali. Formulare ipotesi riguardo la fabbricazione di oggetti di uso comune elencando materiali e strumenti necessari.

RELIGIONE CLASSE QUARTA

COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA; IMPARARE AD IMPARARE; COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE;

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce che la Bibbia è il	Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo.	 Iter di formazione dei Vangeli; Gli evangelisti: identità, opera e simboli; Generi letterari: poetico, storico, normativo, ecc. 	 Riconoscere nel Vangelo la fonte storico-religiosa privilegiata per la conoscenza di Gesù. Conoscere la figura e l'opera degli evangelisti, memoria storica e di fede della vita di Gesù.
delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.	Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù, nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo, a partire dai Vangeli.	 La terra di Gesù; I gruppi religiosi; i rapporti di potere; Mentalità e cultura della Palestina di venti secoli fa. 	Individuare il territorio geografico della Palestina collocandovi le informazioni sull'ambiente sociale del tempo.
	Sapere che per la religione cristiana Gesù è il Signore, che rivela all'uomo il volto del Padre e annuncia il Regno di Dio con parole e azioni Leggere direttamente pagine bibliche ed evangeliche, riconoscendone il genere letterario e individuandone il messaggio principale.	 Il Battesimo di Gesù e la chiamata dei Dodici. Azioni prodigiose di Gesù. Le parabole evangeliche del Regno. I cristiani costruttori del Regno. Maria nel Vangelo. 	 Identificare gli avvenimenti principali dell'inizio della missione di Gesù e riconoscerne la straordinaria novità nel contesto storico. Apprendere che Gesù comunicava la verità del Regno di Dio anche attraverso delle parabole. Leggere e saper riferire circa alcune pagine significative del Vangelo.
L'alunno riflette sui dati fondamentali della vita di	Intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua, a partire dalle	Il Vangelo di Natale: notizie storiche.	Interpretare i racconti evangelici del Natale e della Pasqua

Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.	narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa.	 Storia biblica della Pasqua. L'evento di Pentecoste. 	utilizzando una prospettiva storico-artistica. • Comprendere che per i cristiani la Pasqua di Gesù realizza la Salvezza di Dio promessa dai profeti.
	Decodificare i principali significati dell'iconografia cristiana.	 Il Natale nell'arte pittorica; I simboli della Pasqua. I simboli dello Spirito Santo. 	 Individuare nelle tradizioni e nelle devozioni locali l'interpretazione dell'evento pasquale vissuto dalla comunità dei credenti.
Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.	Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni e ministeri differenti, la propria fede e il proprio servizio all'uomo.	 Le beatitudini cristiane: la strada per il Regno. La parabola dei Talenti. 	 Intendere il messaggio delle Beatitudini attraverso l'esempio dei cristiani contemporanei. Riflettere sul valore dei gesti di solidarietà come uso dei propri talenti per il bene comune.
	Individuare significative espressioni d'arte cristiana (a partire da quelle presenti nel territorio), per rilevare come la fede sia stata interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli.	 Maria nell'arte. I santuari mariani. L'Immagine della Vergine del Rosario di Pompei. La vergine della Visitazione venerata nella Chiesa locale La Supplica alla Vergine del Rosario di Pompei. 	 Individuare nelle tradizioni e nelle devozioni locali la figura di Maria, Madre della Chiesa, vissuta dalla comunità dei credenti. Riconoscere Maria come figura centrale della fede cattolica, per la quale è intermediaria di grazia e ispirazione di molteplici artisti nei secoli.

	ITALIANO CLASSE QUINTA
COMPETENZA UE: Comunicazione nella madre lingua	
Competenza specifica: INTERAGIRE E COMUNICARE VEF	RBALMENTE (ASCOLTARE/PAR

Competenza specifica: INTERAGIRE E COMUNICARE VERBALMENTE (ASCOLTARE/PARLARE)				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Partecipa a discussioni di classe o di gruppo, formulando messaggi in un registro il più possibile adeguato alla situazione	Interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi.	 Le regole dell'ascolto partecipato Le strategie per costruire schemi - guida e per prendere appunti 	 Prendere la parola in scambi comunicativi, rispettando il turno e ponendo domande pertinenti. Cogliere l'argomento principale dei discorsi altrui,il loro punto di vista e comunicare la propria opinione. 	
	Saper seguire situazioni comunicative orali anche di tipo formale e in contesti non abituali.	I registri linguistici (confidenziale-rispettoso, formale, informale, oggettivo, soggettivo)	Applicare i registri linguistici e valutarne l'adeguatezza in rapporto all'argomento e all'interlocutore	
	Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi.	 L'ordine logico e cronologico Le parole chiave. La conoscenza della propria sfera emotiva 	Riferisce esperienze personali, emozioni e contenuti essenziali di testi (letti e ascoltati) seguendo un ordine logico.	
	Organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio utilizzando una scaletta.	 Le modalità per la pianificazione dell'esposizione orale (scaletta, parole chiave, schemi di studio). I contenuti di tematiche attuali e/o di argomenti di studio Il lessico di uso quotidiano e 	 Riferire le proprie opinioni in modo chiaro, completo, logico. Padroneggiare il linguaggio parlato. Acquisire la consapevolezza dei tempi della comunicazione esercitando la capacità di 	

		relativo ad argomenti conosciuti e trattati	sintesi.
Ascolta e comprende testi orali diretti o trasmessi cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.	Comprendere il tema e le informazioni essenziali di un'esposizione (diretta o trasmessa); comprendere lo scopo e l'argomento di messaggi trasmessi dai media (annunci, bollettini).	 I testi multimediali Il linguaggio pubblicitario, cinematografico, televisivo e giornalistico. I messaggi impliciti dei media. 	 Comprendere il linguaggio cinematografico e televisivo e sviluppare atteggiamenti critici. Riconoscere la potenza della pubblicità e analizzarne il linguaggio. Riconoscere il significato degli aspetti extralinguistici del messaggio per cogliere significati impliciti ed intenzioni comunicative.
	Comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività scolastiche ed extrascolastiche.	 Le strategie di ascolto la capacità di ascolto come condizione indispensabile per una corretta comunicazione. 	Eseguire consegne e istruzioni.
	Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in modo chiaro e pertinente.	 Le forme più comuni di discorso parlato monologico e dialogico Il moderatore. 	 Partecipare a dibattiti organizzati sapendo sostenere le proprie opinioni nel rispetto dei diversi punti di vista degli altri interlocutori.
Competenza specifica: LEGGERE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Legge e comprende testi di vario	Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere.	 Lettura di immagini Il significato contestuale delle parole. 	 Intuire il contenuto di un testo attraverso la lettura di immagini che lo corredano e il significato delle parole che compongono il titolo.

tipo, individuando il senso globale e le informazioni principali.	Usare opportune strategie per analizzare il contenuto dei testi e facilitarne la comprensione.	 Le parole chiave Il significato esplicito ed implicito delle parole I linguaggi figurati o artificiali L' accuratezza e la velocità nella lettura 	 Comprendere i diversi significati di una parola nei contesti in cui è usata. Rilevare le informazioni principali e secondarie (esplicite e implicite) in testi di diversa tipologia.
	Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere.	 Le strategie di sintesi: sottolineature, cancellature, schemi, domande guida, riduzioni progressive Le tipologie testuali e gli scopi comunicativi 	Ricercare informazione nei testi utilizzando tecniche di supporto alla comprensione.
	Leggere testi letterari narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il senso, le caratteristiche formali più evidenti, l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale.	 La struttura metrica di un testo poetico Le figure retoriche e di significato lo scopo e funzione delle tecniche narrative 	 Analizzare e comprendere il significato di un testo poetico. Analizzare un testo poetico e comprendere il rapporto tra tecnica e creatività. Riconoscere relazioni di significato tra le parole di una poesia. Riconosce alcune tecniche narrative (punti di vista narrativo esterno /retrospettivo/ discorso diretto e indiretto).

	Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce.	Le strategie di lettura.	 Leggere in maniera silenziosa testi di vario tipo. Leggere ad alta voce in modo espressivo, corretto, scorrevole ed espressivo.
Legge testi letterari di vario genere sia a voce alta sia in lettura silenziosa e formula su di essi giudizi personali.	Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe, ecc.) per scopi pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e schemi, ecc.).	 Le modalità di organizzazione delle singole informazioni e dei collegamenti tra le parti Le strutture e le caratteristiche formali di testi continui e non continui Le strategie di sintesi: sottolineature, cancellature, schemi, domande guida, riduzioni progressive 	 Cogliere le finalità di un testo e le intenzioni comunicative dell'autore. Leggere ed analizzare testi di diverso genere letterario. Sintetizzare testi mediante strategie diverse.
	Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà.	 La finzione e la realtà I testi narrativi realistici e fantastici I testi descrittivi oggettivi e soggettivi 	 Riassumere le informazioni raccolte utilizzando linguaggi specifici. Distinguere i testi fantastici dai testi reali.
Competenza specifica: SCRIVERE			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Scrive testi corretti ortograficamente, chiari e coerenti, legati all'esperienza.	Raccogliere le idee, organizzarle per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza.	 Le differenze essenziali tra orale/scritto. L'uso del dizionario per ricercare di termini adeguati allo scopo. Le strategie di scrittura (pianificazione, definizione deli obiettivi, formulazione di idee 	 Operare scelte lessicali adeguate e coerenti all'organicità del testo e allo scopo comunicativo Produzione di testi che raccontino le proprie esperienze. Produzione di testi sulla base

		ecc)	di una traccia data.
De CC es	Produrre racconti scritti di esperienze personali o vissute da altri che contengano le informazioni essenziali relative a persone, luoghi, empi, situazioni, azioni.	 La manipolazione di testi I testi narrativi: autobiografie, biografie, diari L'intreccio e la fabula . 	 Completare storie o modificarle nella parte iniziale e/o centrale e /o finale. Produzione di testi di vario tipo, nel rispetto delle relative strutture.
re	Realizzare testi collettivi per elazionare <u>su esperienze</u> colastiche e argomenti di studio.	 La scrittura di testi di tipo diverso coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al destinatari, corretti dal punto di vista morfosintattico, lessicale, ortografico 	Elaborare testi espressivi/narrativi partendo da esperienze personali e/o collettive.
de ai sc sc	Scrivere lettere indirizzate a lestinatari noti, lettere aperte o brevi irticoli di cronaca per il giornalino colastico o per il sito web della cuola, adeguando il testo ai lestinatari e alle situazioni.	La struttura dei diversi tipi di testo: relazioni, lettere,inviti	 Produrre semplici testi a carattere pratico/comunicativo (avvisi, relazioni, moduli, diario, telegramma, inviti, lettera). Analizzare in un articolo di cronaca gli elementi caratteristici: occhiello, titolo, catenaccio, Scrivere un articolo di cronaca.
	Produrre testi sostanzialmente orretti dal punto di vista ortografico, norfosintattico, lessicale, rispettando e funzioni sintattiche dei principali	La punteggiatura come regola del flusso di parole.	 Utilizzare correttamente le norme grafiche ed ortografiche nella produzione scritta. Conoscere tutti i tipi di

	segni interpuntivi.		interpunzione e utilizzarli per rinforzare l'efficacia comunicativa del proprio scritto.
Rielabora testi trasformandoli.	Scrivere semplici testi regolativi o progetti schematici per l'esecuzione di attività (ad esempio: regole di gioco, ricette, ecc.).	L'elaborazione di schemi utili all'esposizione delle proprie idee	 Tradurre testi in grafici, tabelle, schemi e viceversa. Elaborare un testo regolativo.
	Esprimere per iscritto esperienze, emozioni, stati d'animo sotto forma di diario.	II diario personale.La cronaca giornaliera.	 Raccogliere le idee e le emozioni provate; organizzarle per punti, elaborare una pagina di diario personale.
	Sperimentare liberamente, anche con l'utilizzo del computer, diverse forme di scrittura, adattando il lessico, la struttura del testo, l'impaginazione, le soluzioni grafiche alla forma testuale scelta e integrando eventualmente il testo verbale con materiali multimediali.	L'uso di Word.L'uso di Publisher.	 Produrre testi scritti supportati da immagini, caratteri, scrittura creativa, schemi, tipi di impaginazione diverse,(riferite allo scopo da conseguire) avvalendosi delle tecnologie informatiche.
Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.	Rielaborare testi (ad esempio: parafrasare o riassumere un testo, trasformarlo, completarlo) e redigerne di nuovi, anche utilizzando il programma di videoscrittura.	 Le operazioni propedeutiche al riassumere e alla sintesi. L'utilizzo del computer per operare sintesi. 	 Riscrivere con parole proprie i contenuti di testi. Trasformare semplici testi passando dal discorso diretto al discorso indiretto. Compiere operazioni di rielaborazione sui testi (parafrasare un racconto, riscrivere apportando cambiamenti di caratteristiche, sostituzione dei personaggi, punti di vista, riscrivere in

	Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie).	 L'acronimo,il tautogramma, i doppi sensi). Gli acrostici. I calligrammi. Le figure retoriche. 	 funzione di uno scopo dato) o/e viceversa. Operare ludicamente con le parole (inventa e utilizza codici, risolve rebus, anagrammi, parole crociate, indovinelli, inventa acrostici). Produrre da solo e/o in gruppo semplici testi creativi e/o poetici. Dall'immagine ai versi: scrittura di versi per esprimere emozioni e sentimenti. Costruzione di acrostici e calligrammi.
Competenza specifica: ACQUISIRE ESPLICITA E RIFLETTERE SULL'US	ED ESPANDERE IL LESSICO RICETT	TIVO E PRODUTTIVO, CONOSCERE E	LEMENTI DI GRAMMATICA
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.	Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico di base (parole del vocabolario fondamentale e di quello ad alto uso).	 L'uso del dizionario anche per ricercare l'etimologia delle parole. La derivazione delle parole: radice, desinenza, prefissi, suffissi. 	 Ricercare il significato e l'origine delle parole. Riconoscere differenze linguistiche tra forme dialettali e non. Riflettere sul significato delle parole, riconoscerne i principali meccanismi di formazione (prefissi, suffissi, derivazioni) per ampliare il proprio lessico. Saper consultare il dizionario.

Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico.	Arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comunicative orali, di lettura e di scrittura e attivando la conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).	 Il patrimonio lessicale. La relazioni di significato tra parole sinonimia, omonimia, polisemia. Le parti variabili del discorso (articoli, nomi aggettivi, verbi, pronomi, verbi). I modi finiti dei verbi. La forma attiva del verbo. I verbi transitivi ed intransitivi. La forma passiva del verbo. Il soggetto e il predicato. Il predicato nominale e verbale. 	 Arricchire progressivamente il lessico (sinonimi, antonimi, omonimi) Saper fare l'analisi grammaticale e logica della frase. Saper coniugare i verbi delle tre coniugazioni nei modi finiti nella forma attiva, riflessiva e passiva.
E' consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue diverse.	Comprendere che le parole hanno diverse accezioni e individuare l'accezione specifica di una parola in un testo.	 Il diverso significato delle parole. Le parti invariabili del discorso (esclamazioni, avverbi preposizioni e congiunzioni. Le parole polisemiche. 	 Individuare relazioni di somiglianza e differenza tra le parole. Analizzare ed usare correttamente le parti invariabili del discorso.
Padroneggia e applica le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico- sintattica della frase semplice.	Comprendere, nei casi più semplici e frequenti, l'uso e <u>il significato</u> figurato delle parole.	 Il testo creativo. La variabilità delle lingua nel tempo. Il complemento diretto e i complementi indiretti. I modi indefiniti dei verbi. I verbi irregolari. I verbi servili. 	 Produce testi creativi (racconti fantastici, poesie, filastrocche) seguendo strutture date o ricavate dalle letture di autori e ampliando strategie apprese (flash-back, uso di similitudini, metafore, comparazioni). Riconoscere vocaboli entrati nell'uso comune, provenienti da lingue straniere. Saper coniugare ed analizzare

			verbi irregolari e servili. Saper individuare complementi diretti ed indiretti.
Padroneggia e applica le conoscenze fondamentali relative alle parti del discorso.	Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio.	 L'analisi del periodo. La subordinazione e la coordinazione. 	Riconoscere le proposizioni principali e secondarie.

INGLESE CLASSE QUINTA			
INGLESE CLASSE CHINTA			

Conoscenze

COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE

Competenza specifica: Ascolto- parlato-lettura-scrittura e riflessioni sulla lingua Obiettivo di apprendimento

Traguardo di competenza Comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.

Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.

Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile anche con espressioni e frasi memorizzati. in scambi di informazioni semplici e di routine.

Svolge i compiti dati secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.

Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.

Comprendere vocaboli, istruzioni espressioni e frasi di uso quotidiano, se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti.

Comprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiave e il senso generale

Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo.

Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti. Interagire in modo comprensibile con

un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno,per chiedere o dare notizie, ecc.

Leggere e comprendere brevi e semplici testi accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari. Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il

Il tempo, il clima e l'abbigliamento.

I luoghi e gli ambienti.

Il tempo libero.

I negozi.

Gli animali.

I gusti e le preferenze

Le azioni

I numeri ordinali e cardinali.

La data.

I programmi televisivi.

Le professioni.

 Gli Stati Uniti d'America e L'Australia

Le festività.

STRUTTURE:

- Aggettivi dimostrativi (this/that)

- Can

- Simple present, uso dei verbi alla terza persona (aggiunta di s, es, ies) .

Present Continous.

- Past tence dei verbi ausiliari e di alcuni tra quelli più comunemente usati.

- Forme affermativa, negativa, interrogativa.

- Preposizioni e avverbi di luogo e di tempo.

-What's the date? It's...

-What's the weather like? It's..

-I'm a student... What do you do? What do you want to be? I want ...

-I'm wearing... Put on/Take off... What

Abilità

 Chiedere e dare informazioni sul. tempo atmosferico.

 Parlare del clima e dell'abbigliamento.

 Ascoltare e comprendere un dialogo.

Drammatizzare una storia.

• Scrivere e leggere il lessico relativo al tempo atmosferico, al clima e all'abbigliamento

Descrivere e dare informazioni relative ad un luogo o un ambiente.

 Scrivere e leggere indicazioni topologiche inerenti ad un luogo utilizzando le espressioni adatte.

 Chiedere e dare informazioni sulla daily routine.

• Leggere, scrivere e dare informazioni sul tempo libero.

• Conoscere, nominare, leggere e scrivere le azioni quotidiane.

 Conoscere il lessico relativo ai negozi e alle merci vendute.

 Chiedere e dare informazioni sulle caratteristiche di un animale

• Leggere e scrivere brevi testi sugli animali.

• Chiedere, dire, leggere e scrivere la data.

Parlare di gusti e preferenze.

Parlare di programmi televisivi.

Leggere informazioni sui programmi

significato.	are you wearing?	televisivi
Osservare parole ed espressioni nei contesti di uso e coglierne i rapporti di significato Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative. Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare.	-Do you go to school/play tennis?/ I go to schoolon Monday	 Chiedere e dare informazioni sulle professioni. Leggere e scrivere le diverse caratteristiche delle professioni. Conoscere e descrivere i principali luoghi degli USA e dell'Australia. Riconoscere le diverse festività Leggere e scrivere brevi testi sulle festività. Riprodurre coralmente e mimare canti e rime.

STORIA CLASSE QUINTA

COMPETENZA UE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE

Competenza specifica: RICONOSCERE E RICAVARE INFORMAZIONI STORICHE DA FONTI DI VARIO GENERE (USO DELLE FONTI)				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita Riconosce ed esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale.	Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico Rappresentare, in un quadro storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto	 Le fonti storiche I segni della civiltà greca sul territorio nazionale ed internazionale (Magna Grecia) I segni dei popoli italici sul territorio nazionale I segni della popolazione etrusca sul territorio nazionale I segni di Roma sul territorio nazionale ed internazionale 	 Ricavare informazioni da fonti diverse e rielaborarle su specifici aspetti di una civiltà Individuare segni e testimonianze del passato presenti nel territorio 	
Competenza specifica: ORIENTARSI E COLLOCARE NEL TEMPO FATTI, EVENTI E PERSONAGGI (ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIOI				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e	Leggere una carta storico-geografica relativa alle civiltà studiate	 Lo sviluppo, la localizzazione e le caratteristiche di civiltà diverse(greca, italica, etrusca, 	 Leggere e interpretare una carta geo-storica del territorio in cui si sviluppa una civiltà del passato. 	

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate,	Leggere una carta storico-geografica relativa alle civiltà studiate Usare cronologie e carte storico-	 Lo sviluppo, la localizzazione e le caratteristiche di civiltà diverse(greca, italica, etrusca, romana) e di religioni diverse(il paganesimo, il cristianesimo) 	 Leggere e interpretare una carta geo-storica del territorio in cui si sviluppa una civiltà del passato.
periodizzazioni Individua le relazioni tra	geografiche per rappresentare le conoscenze	 La linea del tempo relativa all'inizio ed alla fine di una civiltà ed eventuali elementi di contatti tra le stesse 	 Collocare nello spazio e nel tempo gli eventi individuando possibili nessi tra eventi storici e caratteristiche geografiche di un
gruppi umani e contesti spaziali Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di	Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.	I nessi logici(premessa- causa e conseguenza)	 territorio. Individuare elementi di contemporaneità, di sviluppo nel tempo e di durata nei quadri

strumenti informatici.			storici studiati. Leggere e comprendere le linee del tempo per produrre e/o collocare informazioni organizzate temporalmente.
Competenza specifica: CON	NOSCERE, RICOSTRUIRE, COMPREND	PERE EVENTI E TRASFORMAZIONI STOP	RICHE (STRUMENTI CONCETTUALI)
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle	Usare il sistema di misura occidentale del tempo storico (avanti Cristo- dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.	 Gli strumenti di analisi: grafici, tabelle, mappe concettuali, carte storiche La conoscenza della struttura e dell'articolazione del libro di testo (indice sintetico ed analitico, capitoli, paragrafi, capoversi) 	 Individuare le soluzioni date dall'uomo ai problemi individuali e sociali nei periodi storici analizzati. Utilizzare mappe e schemi per organizzare e rielaborare gli avvenimenti. Ricavare informazioni da testi, materiale audiovisivo, ricerche in rete
società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità. Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'Impero romano	Caratterizzanti.		

d'Occidente, con possibilità di apertura e confronto con la contemporaneità.	ODUZIONE ORALE E SCRITTA)		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.	Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali. Esporre con coerenza conoscenze e concetti appresi, usando il linguaggio specifico della disciplina. Elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati, anche usando risorse digitali.	 Il linguaggio storiografico. I quadri di civiltà. Le carte storiche, i grafici, le tabelle,i reperti materiali ed iconografici, i testi di vario genere: cartacei e digitali. 	 Conoscere gli elementi costitutivi delle diverse società e culture studiate. Comprendere un testo storico, ricavare informazioni, fare inferenze. Usare i termini specifici della disciplina. Sintetizzare le informazioni in relazione ad un aspetto della civiltà.

COMPETENZA LIE: COMUN		AFIA CLASSE QUINTA IGUA DI ISTRUZIONE- IMPARARE AD IMI	PARARE		
COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRE LINGUA-LINGUA DI ISTRUZIONE- IMPARARE AD IMPARARE Competenza specifica: Orientamento					
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Si orienta nello spazio circostante e sulle carte ed estende le proprie carte mentali al territorio europeo.	Leggere e interpretare rappresentazioni cartografiche di vario tipo. Localizzare punti sulle carte geografiche avvalendosi delle coordinate	Le caratteristiche e le funzione delle rappresentazioni cartografiche.	Localizzare luoghi in base a coordinate geografiche date.		
Competenza specifica: Pae	saggio				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti.	Conoscere gli elementi che caratterizzano alcune aree italiane. Localizzare regioni e aree sulla carta geografica.	Le caratteristiche politiche e culturali di un territorio.	Orientarsi sulla carta geografica.		

Competenza specifica: Linguaggio della geo-graficità					
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte a diversa scala.	Individuare il nesso tra l'ambiente e le sue risorse. Descrivere elementi caratterizzanti le zone turistiche italiane.	Il patrimonio artistico e naturalistico italiano.	Leggere e interpretare grafici, tabelle e mappe.		
Competenza specifica: Regione e sistema territoriale					
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità		
Individua potenzialità e criticità dell'intervento dell'uomo sul territorio, evidenziando problemi e soluzioni relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e artistico.	Trarre informazioni da fonti diverse. Individuare ed esprimere i nessi tra ambiente, risorse e condizioni di vita. Individuare problemi relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e artistico.	 I settori produttivi. Le strutture organizzative del territorio a tutela dell'ambiente. 	 Individuare le criticità dei fenomeni sociali. Mettere in relazione cause ed effetti relativi allo sfruttamento del territorio. Comprendere la necessità della tutela del patrimonio artistico italiano attraverso l'assunzione di comportamenti adeguati. 		

MATEMATICA CLASSE QUINTA

COMPETENZA UE: COMPETENZA MATEMATICA

Competenza specifica: UTILIZZARE CON SICUREZZA LE TECNICHE E LE PROCEDURE DEL CALCOLO SCRITTO E MENTALE, ANCHE CON RIFERIMENTO A CONTESTI REALI. (I NUMERI)

CON RIFERIMENTO A CONTESTI REALI. (I NUMERI)			·
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice. Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione,).	Leggere, scrivere, confrontare numeri naturali e decimali. Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.	 I numeri grandissimi: il periodo dei miliardi. I numeri decimali La scrittura dei numeri romani. La scomposizione e la ricomposizione di numeri naturali e decimali. La relazioni tra numeri naturali e decimali (confronto e ordinamenti). La rappresentazione di potenze. I polinomi. 	 Leggere, scrivere, rappresentare i numeri naturali fino al miliardo e i numeri decimali consolidando la consapevolezza del valore posizionale delle cifre. Leggere e scrivere i numeri romani, confrontando il sistema di scrittura posizionale con quello additivo. Confrontare due o più numeri sia interi che decimali e ordinarli attraverso i simboli >, <, = Calcolare il valore di una potenza. Indicare, in un numero scritto
Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che			in base 10 e in base diverse, il valore di ogni cifra mediante potenze
gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella realtà.	Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle	 L'addizione e le sue proprietà. La sottrazione e la sua proprietà. 	 Eseguire le quattro operazioni con numeri naturali e decimali con consapevolezza e padronanza degli algoritmi e

situazioni. Eseguire la divisione con resto fra numeri naturali. Individuare multipli e divisori di un numero. Stimare il risultato di una operazione	 La moltiplicazione e le sue proprietà. La divisione e le sue proprietà. La relazioni tra numeri: multipli e divisori. I criteri di divisibilità. I numeri primi. L'espressione. L'approssimazioni per difetto ed eccesso di un numero 	 Utilizzare le proprietà delle operazioni per procedure e strategie di calcolo mentale e scritto. Individuare e calcolare multipli e divisori. Scoprire e applicare i criteri di divisibilità di un qualsiasi numero per un altro stabilito. Scoprire, individuare i numeri primi nella serie numerica Rispettare l'ordine di esecuzione di una serie di operazioni Consolidare la capacità di stimare il risultato di un'operazione
Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti Rappresentare i numeri conosciuti	 I numeri interi negativi: il termometro, la profondità I numeri relativi sulla retta dei numeri. 	 Conoscere ed interpretare i numeri interi negativi in situazioni reali. Confrontare ed ordinare sulla
sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica. Operare con le frazioni e riconoscere	 I calcoli con i numeri relativi. Le frazioni: proprie, improprie, apparenti, equivalenti, 	retta dei numeri gli interi negativi. Operare con i numeri relativi Leggere, scrivere,

Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane.	 Maggiore, minore. Le frazioni complementari. La frazione come operatore tra grandezze (frazione di un numero e dal valore della frazione all'intero) Addizioni e sottrazioni tra frazioni con lo stesso denominatore Le frazioni decimali e i numeri decimali. La trasformazione dalla frazione alla percentuale Le percentuali e gli sconti L'uso dei numeri decimali e delle percentuali nel quotidiano 	discriminare, confrontare le frazioni. Operare con le frazioni Conoscere ed individuare le frazioni decimali, trasformarle in numeri decimali e viceversa. Calcolare la percentuale e lo sconto di un numero dato Rappresentare ed utilizzare, in modo opportuno, le conoscenze apprese in vari contesti
PPRESENTARE, CONFRONTARE ED A OPRATTUTTO A PARTIRE DA SITUAZ Obiettivo di apprendimento Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità.		

	Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti.	 Il confronto tra angoli: retto, acuto ottuso, piatto, concavo, convesso, giro Il calcolo dell'angolo 	 Effettuare misure di ampiezze di angoli e saperli classificare Operare con gli angoli
Descrive, denomina e classifica figure in base a		complementare e della somma degli angoli nei poligoni	• Operate con gir angon
caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo	Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri.	 Il confronto tra poligoni e non poligoni, regolari e irregolari, convessi e concavi 	 Distinguere i poligoni dai non poligoni, poligoni regolari dai non regolari e i poligoni convessi dai poligoni concavi
		 Gli elementi significativi dei: poligoni, poliedri e non poliedri 	 Descrivere, denominare e classificare figure geometriche piane e solide
Utilizza strumenti per il	Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria).	 Gli strumenti di misurazione: riga, squadra, goniometro, compasso, carta quadrettata per tracciare basi, altezze, disegnare poligoni, angoli 	 Riprodurre una figura utilizzando gli strumenti opportuni
disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro)	Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti.	 Il perimetro e l'area dei poligoni regolari e non: rettangolo, quadrato triangolo, rombo, romboide, trapezio, pentagono, esagono Il concetto di apotema e il 	 Costruire il perimetro di una figura utilizzando formule o altri procedimenti Costruire l'area dei rettangoli, triangoli e di altre figure,
	Determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule.	 rapporto tra apotema e lato L'area di figure composte da più poligoni conosciuti 	regolari e non, attraverso la loro scomposizione e composizione o applicando le più comuni formule Calcolare l'area di figure

	 Il concetto di raggio, diametro, circonferenza, semicirconferenza, corda, arco, settore circolare, semicerchio, corona circolare Il rapporto tra raggio e diametro, il rapporto tra raggio e circonferenza 	 "diverse" scomponibili in figure conosciute Conoscere le principali caratteristiche del cerchio Scoprire, costruire ed applicare la formula per calcolare il perimetro della circonferenza e l'area del cerchio
Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione.	 Il disegno e lo sviluppo del solido I solidi: differenza tra perimetro, area e volume 	 Osservare, denominare, costruire, disegnare figure solide Conoscere la differenza tra perimetro, area e volume
Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.).	 Il calcolo dell'area e del volume del parallelepipedo e del cubo Le figure in 3D 	 Scoprire, costruire e applicare la formula per calcolare l'area laterale e totale di un solido Scoprire, costruire e applicare la formula per calcolare il volume di un solido Riconoscere le diverse angolazioni di una figura in 3D nel disegno
Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. Riconoscere figure ruotate, traslate e	 Il piano cartesiano La simmetria, la traslazione, la rotazione, la similitudine su 	 Sapersi orientare nello spazio individuando e rappresentando spostamenti di punti, segmenti, figure

PROBLEMI DI VARIO GENERE, INDIVIDUANDO LE STRATEGIE APPROPRIATE (RELAZIONI, DATI E P Traguardo di competenza Obiettivo di apprendimento Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di	Usare il linguaggio degli insiemi per classificare gli
informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di situazioni significative, <u>utilizzare le rappresentazioni: tabelle, rappresentazioni: tabelle, rappresentazioni: tabelle, diagramma di Eulero-Venn, diagramma di Carroll, diagramma ad albero I connettivi: e/o, o/o, non; I quantificatori: tutti, nessuno, almeno uno, alcuni</u>	insiemi per classificare gli
Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di • I quantificatori: tutti, nessuno, almeno uno, alcuni almeno uno, alcuni	elementi in base a due o più proprietà
	 Usare correttamente i connettivi e i quantificatori Stabilire relazioni d'ordine e
incertezza ■ Usare le nozioni di frequenza di moda e di media aritmetica, se ■ I grafici: istogrammi e aerogrammi	di equivalenza riconoscendo le proprietà simmetrica, transitiva, riflessiva Compiere osservazioni e
adeguata alla tipologia dei dati a disposizione • La frequenza, la moda, la media, la mediana	rilevamenti statistici semplici Tabulare dati relativi ad una
Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici • Il diagramma di flusso come schema di sequenza e come schema di selezione	semplice indagine statistica: individuare la frequenza, la moda; calcolare la media e individuare la mediana

formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri			Usare ed interpretare diagrammi di flusso
	In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili.	La combinatoriaLa probabilità	 Analizzare e risolvere questioni di combinatoria Confrontare, analizzare e risolvere le probabilità dei vari eventi
	Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree e volumi/capacità, intervalli temporali, masse, pesi per effettuare misure e	 Le misure di lunghezza, peso, capacità 	 Conoscere ed utilizzare le unità di misura di lunghezza, peso e capacità
	stime.	 La comparazione tra stima e misura 	 Effettuare la stima e poi la misura di una grandezza per poterle comparare
	Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario.	 Le equivalenze tra misure di lunghezza, di peso, di capacità 	 Operare trasformazioni con misure di lunghezza, peso e capacità
		Il peso lordo, netto e tara	Conoscere ed utilizzare i concetti di peso lordo, netto e tara
Riesce a risolvere facili		 Le misure di superficie Le equivalenze con le misure di superficie 	Conoscere ed utilizzare le misure di superficie
problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo		Le misure di volume	Operare trasformazioni con misure di superficie
risolutivo, sia sui risultati.		Le equivalenze con le misure	Conoscere ed utilizzare le

Descrive il procedimento seguito e riconosce		di volume	misure di volume
strategie di soluzione diverse dalla propria		Il sistema monetario	Operare trasformazioni con le misure di volume
		Le equivalenze tra le misure di valore	 Conoscere, utilizzare ed operare con il sistema monetario
		La compravendita	Eseguire equivalenze con le misure di valore
		Le misure di tempoLe equivalenze con le misure	 Calcolare spesa, guadagno, ricavo e perdita
		di tempo	 Conoscere, utilizzare ed operare con le misure di tempo
		I calcoli con le misure	Eseguire equivalenze con le misure di tempo
			Operare con le misure
	Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.	● La regolarità	Individuare ed effettuare la regola in una sequenza

Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura	I dati utili, inutili, superflui	 Risolvere problemi che richiedono l'uso delle quattro operazioni con i numeri naturali e decimali
	La trasformazione	 Individuare in un testo con tanti dati le informazioni utili per risolverlo
	dall'algoritmo al testo	 Costruire un problema a partire da un testo senza dati e senza domande
	La soluzione di una situazione problematica.	 Costruire, dato un algoritmo risolutivo, il testo di un problema Risolvere problemi che prevedono più soluzioni, scegliere la strategia più giusta e confrontarla con quella degli altri
		 Rappresentare problemi con tabelle, grafici, diagrammi, espressioni che ne esprimono la struttura e la soluzione

SCIENZE CLASSE QUINTA				
COMPETENZA UE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA DI ISTRUZIONE. COMPETENZE DI BASE IN SCIENZE. IMPARARE AD IMPARARE Competenza specifica: OGGETTI, MATERIALI E TRASFORMAZIONI				
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che succede.	Osservare e schematizzare alcuni passaggi di stato, costruendo semplici modelli interpretativi	 I materiali in base al loro stato fisico I passaggi di stato con le relazioni tra variabili Le trasformazioni della materia e dell'energia I concetti di dimensione spaziale, peso, peso specifico, forza, movimento e pressione Il calore e temperatura 	 Classificare i materiali in base al loro stato fisico Individuare i concetti di peso, peso specifico, movimento e pressione e ipotizzarne le relative reazioni Ricostruire ii concetti di calore e temperatura 	
Esplora i fenomeni con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni e in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti	Individuare, nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: forza, forza di gravità, peso, pressione, peso specifico, lavoro, calore, luce, ecc.	 L'applicazione di una forza su un corpo Le principali forze fisiche nelle attività della vita di tutti i giorni I vari tipi dii forza fisica e le loro principali caratteristiche ed interazioni Il lavoro e lo spostamento 	 Descrivere le forze e prevedere le relative reazioni. Ricostruire ii concetti di calore e temperatura simulandoli anche attraverso giochi col corpo Interpretare i concetti di forza e spostamento e ricostruirli anche attraverso simulazioni e giochi col corpo. 	
Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato utilizzando un linguaggio appropriato.	Cominciare a riconoscere regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia.	 I fenomeni Le fonti di energia: rinnovabili e non rinnovabili e il loro impatto sull'ambiente Le caratteristiche dei vari tipi di energia e le loro trasformazioni. L'importanza del risparmio energetico. 	 Riconoscere alcune regolarità nei fenomeni Schematizzare i passaggi di stato con le relazioni tra variabili Scoprire i principali tipi di energia e le fonti di energia rinnovabili e non. Osserva re e descrivere e le caratteristiche e le trasformazioni 	

			 tra i diversi tipi di energia Spiegare i vantaggi e i vincoli dell'uso delle fonti di energia rinnovabili. Ipotizzare un vademecum per il risparmio energetico
Individua nei fenomeni aspetti quantitativi e qualitativi, produce Rappresentazioni grafiche e schemi, elabora modelli adeguati. Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.	Avere familiarità con la periodicità dei fenomeni celesti	 L'universo e i corpi celesti Il Sole e il sistema solare La Terra, la Luna, i fenomeni celesti e la forza di gravità sulla Terra e sulla Luna 	 Descrivere le principali caratteristiche dei pianeti del Sistema Solare. Interpretare il movimento dei diversi corpi celesti, simulandoli anche attraverso giochi col corpo. Descrivere i principali moti della Terra e le loro conseguenze
Competenza specifica: OSS	SERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMP	0	
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce e descrive fenomeni del mondo fisico e biologico, formula domande e ipotesi, propone e realizza semplici esperimenti. Rispetta l'ambiente sociale e naturale.	Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci Osservare le caratteristiche dell'acqua e del suo ruolo nell'ambiente.	 La Terra, il suolo e l'ambiente. L'acqua: la sua importanza e il ruolo nell'ambiente 	 Individuare la struttura del suolo effettuando esperimenti con rocce, sassi e terricci. Conoscere le caratteristiche dell'acqua e comprendere le azioni da svolgere per evitarne lo spreco.
Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, esegue misurazioni, registra	Proseguire nelle osservazioni, a occhio nudo o con appropriati strumenti, di un	I movimenti terrestri.	Conoscere i fenomeni della quotidianità: luce elettrica, suono,

dati e identifica relazioni spazio – temporali e causali Espone ciò che ha sperimentato con proprietà di linguaggio scientifico.	ambiente vicino individuandone i fenomeni e gli elementi che lo caratterizzano Ricostruire e interpretare il movimento dei diversi corpi celesti rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo. Ricostruire ed interpretare i concetti di lavoro meccanico e spostamento rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.		 magnetismo, elettricità. Rappresentare e conoscere il movimento di rotazione e rivoluzione della Terra. Rappresentare e conoscere i concetti di forza e spostamento
Traguardo di competenza	OMO I VIVENTII E L'AMBIENTE Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura della sua salute.	Conoscere e descrivere la struttura di una cellula, tessuti e organi Descrivere e interpretare il funzionamento del corpo come sistema complesso situato in un ambiente; costruire modelli plausibili sul funzionamento dei diversi apparati, elaborando primi modelli intuitivi di struttura cellulare.	 Il funzionamento della cellula come sistema complesso Le somiglianze e le differenze tra cellula vegetale e animale. Gli elementi essenziali dell'anatomia e della fisiologia dell'apparato locomotore Gli organi dell'apparato locomotore e le relative funzioni. Le ossa, i muscoli e le articolazioni. Gli organi dell'apparato digerente e le relative funzioni. Il processo della digestione I denti. Le corrette abitudini alimentari. La dieta corretta per uno studente. 	 Descrivere le funzioni di cellula, tessuti e organi. Analizzare immagini di cellule animali e vegetali. Descrivere la struttura e le funzioni dell'apparato locomotore. Modellizzare un'articolazione Collegare funzioni degli organi dell'apparato digerente con l'alimentazione. Osservare e descrivere l'apparato digerente. Riflettere su una corretta alimentazione ed elaborare una piramide alimentare. Elaborare un menù settimanale equilibrato.
Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi	Acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità	 Il sistema nervoso. La struttura degli organi di senso e le loro funzioni. Il funzionamento dell'apparato 	 Riconoscere le principali funzioni del sistema nervoso. Osservare e descrivere la struttura degli organi di senso in

che lo interessano		cardiocircolatorio e le relazioni tra respirazione e circolazione del sangue. La composizione del sangue e i gruppi sanguigni Gli organi dell'apparato cardiocircolatorio e le relative funzioni. Il sistema escretore. Il sistema riproduttore (organi genitali, e fecondazione)	relazione alle funzioni. Conoscere la composizione del sangue e la sua funzione. Descrivere il funzionamento dell'apparato cardio-circolatorio e di quello respiratorio. Conoscere i primi elementi della riproduzione e la sessualità
Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri, rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale. Espone ciò che ha sperimentato con proprietà di linguaggio scientifico.	Avere cura della propria salute anche dal punto di vista alimentare e motorio	 I pasti principali in una giornata Le proprietà degli alimenti La classificazione degli alimenti. L'igiene corporea. L'inquinamento dell'ambiente 	 Conoscere i principali tipi di alimenti. Discriminare alimenti più o meno sani da consumare come merenda/spuntino. Definire le regole per una corretta alimentazione. Eseguire giochi di simulazione con il corpo. Conoscere le norme fondamentali per una corretta igiene corporea. Conoscere le norme comportamentali per prevenire i fattori inquinanti dell'ambiente e per mantenersi sani

COMPETENZA LIE CONOM		CA CLASSE QUINTA	
Traguardo di competenza	PEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULT Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte	Riconoscere la corrispondenza tra suono e strumento Conoscere i principali strumenti anche quelli di antiche culture musicali.	 Riconoscere la corrispondenza tra suono e strumento Conoscere i principali strumenti anche quelli di antiche culture musicali 	Ascoltare il suono degli strumenti rappresentati in immagini
Esplora possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stessi e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche e codificate	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione Rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali.	 Brani musicali di generi diversi Sistemi di notazioni convenzionali e non Scrittura di altezza e durata 	 Eseguire brani vocali collettivamente e individualmente curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione Produzione di semplici trascrizioni con simbolo convenzionali e non Leggere e scrivere simboli musicali sul pentagramma
Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari, le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti ivi comprese quelli della tecnologia informatica	Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer).	 Ricerca di risorse musicali in rete Riproduzione di brani musicali con l'utilizzo della voce, del corpo e/o di uno strumento 	Eseguire brano musicali con la voce, il corpo e gli strumenti compresi quelli della tecnologia informatica

Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi	Eseguire brani creativamente curando l'espressività e/o l'improvvisazione	Produzioni vocali e sonore	Cantare, suonare, improvvisare con attenzione al volume
Esegue da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali a una voce e a canone e strumentali anche polifonici curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione	 Brani musicali di epoche e generi diversi Brani di culture europee ed extraeuropee Canti in lingue diverse dall'italiano I brani della tradizione popolare 	Riprodurre con ritmo ed intonazione canti
Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica	Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza	Il ritmo e la melodia	Rappresentare ed interpretare il ritmo e la melodia con il corpo, oggetti e semplici strumenti
Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere	Valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento di culture, di tempi e luoghi diversi	 Musiche per ballare I generi musicali Interpretazione libera di un brano tradotto in segni grafici o disegni Esecuzione di coreografie libere o costruita 	 Ascoltare ed eseguire brani tematici tradizionali Ascoltare ed interpretare e descrivere brani di genere diverso attraverso il disegno Eseguire una coreografia individuale e/o di gruppo

EDUCAZIONE ALL'IMMAGINE CLASSE QUINTA

COMPETENZA UE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - IMPARARE A IMPARARE - COMPETENZA DIGITALE						
Competenza specifica: ESP	Competenza specifica: ESPRIMERSI E COMINICARE					
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità			
Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali)	Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita	 La prospettiva Le proporzioni I colori simbolici L'acquarello Le luci Le ombre L'apparecchio fotografico La telecamera Le animazioni multimediali 	 Esprimere i propri stati d'animo utilizzando il maggior numero di tecniche costruendo messaggi visivi ed audiovisivi Individuare in un testo visivo anche multimediale rapporti tra immagini, gesti e movimenti, proporzioni, forme, colori ed effetti, ambientazioni, espressioni del viso e contesti, per coglierne la natura e il senso. Riconoscere le molteplici funzioni che l'immagine svolge sia da un punto di vista informativo sia emozionale. 			
	Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali	 La figura umana e il volto La tecnica della stampa a timbro su tessuto La scala cromatica, coppie di colori complementari, spazio e orientamento nello spazio grafico 	 Rielaborare, ricombinare e modificare creativamente disegni e immagini, materiali d'uso, testi, suoni, per produrre immagini Utilizzare in modo adeguato materiali e strumenti del linguaggio visivo 			

	Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali	 L'utilizzo di tecniche diverse (collage, strappo, frottage, decoupage, pastelli, pennarelli, tempere, acquerelli, pastelli a cera e pastelli a olio) L'uso di materiali diversi (pongo, plastilina, das, farina, pasta di sale, stucco) L'uso di supporti diversi (legno, terracotta, cc.) 	 Utilizzare tecniche grafiche pittoriche differenti Manipolare materiali plastici o polimaterici a fini espressivi
	Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte	 I generi artistici Le tecniche e gli stili dell'espressione pittorica (punto e linee, colori primari e secondari) Gli aspetti formali di alcune opere 	Differenziare e usare stili e tecniche dell'espressione pittorica in base all'epoca e alle caratteristiche proprie dell'artista
Competenza specifica: OSS	SERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
E' in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc.) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc).	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio	 L'immagine digitale L'immagine televisiva L'immagine multimediale Il cartone animato Il ritratto La narrazione Il paesaggio 	Comprendere il contenuto di una comunicazione visiva e rielaborarlo
	Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro	 I contesti nelle immagini e nelle opere d'arte Alcuni codici non iconici Le linee, i colori, le forme, il 	Riconoscere elementi grammaticali attraverso un approccio operativo in immagini e in opere d'arte.

	significato espressivo.	volume e la struttura compositiva Le opere d'arte Le fotografie I cartelloni Gli spot I brevi filmati	
	Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati	 La lettura di immagini Il linguaggio del fumetto: nuvolette, segni grafici, onomatopee,metafore visualizzate, montaggio 	Utilizzare gli elementi basilari del linguaggio visivo per descrivere in modo adeguato un'immagine
	MPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D		AL IPG S
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria Conoscere i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia	Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture	 I generi artistici Le tecniche e stili dell'espressione pittorica Gli artisti attuali e classici e le loro opere La produzioni artigianali della tradizione territoriale 	 Differenziare stili e tecniche dell'espressione pittorica in base all'epoca e alle caratteristiche proprie dell'artista Identificare le caratteristiche che costituiscono un'opera d'arte ed introdurle nelle proprie produzioni creative Individuare le molteplici funzioni che l'immagine svolge sia da un punto di vista informativo sia emozionale. Riconoscere forme d'arte e artigianali del territorio

Riconoscere e apprezzare nel proprio
territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i
principali monumenti storico-artistici

- Gli elementi: comunicativi, espressivi e simbolici
- Il patrimonio ambientale e urbanistico
- I monumenti del proprio territorio
- I monumenti della propria regione
- I monumenti nazionali più noti
- Analizzare, classificare ed apprezzare i beni del patrimonio artistico-culturale presenti sul proprio territorio
- Mettere in atto pratiche di rispetto e salvaguardia di qualsiasi bene artistico

COMPETENZA LIE COMUNIC		E FISICA CLASSE QUINTA	DDECOLONE OUR TURN E
	RPO E LA RELAZIONE SPAZIO TEMI	A IMPARARE- CONSAPEVOLEZZA ED ES PO	PRESSIONE CULTURALE
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Padroneggia gli schemi motori e posturali adattandoli alle variabili spaziali e temporali contingenti	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati fra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri	 Le potenzialità di movimento del corpo Le variazioni fisiologiche del corpo durante il movimento(respirazione, battito cardiaco) Il controllo della palla e degli attrezzi in funzione dello spazio e degli altri 	 Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri Combinare vari schemi di movimento in simultanea e successione Controllare la posizione degli arti nei lanci, nelle prese, nei calci Passare la palla ad un compagno in movimento Organizzare condotte motorie sempre più complesse, coordinando vari schemi di movimento in simultaneità e in successione
	UAGGIO DEL CORPO COME MODAL		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Utilizza il linguaggio del corpo per esprimersi e comunicare	Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive	 Le differenti modalità di espressione delle emozioni e degli elementi della realtà attraverso il movimento Il movimento a ritmo di musica La drammatizzazione 	 Rappresentare con il movimento vissuti,emozioni,azioni Utilizzare il corpo per comunicare Sapersi esprimere attraverso forme di drammatizzazione Muovere il corpo a ritmo di musica e differenziare gli spostamenti del gruppo nello spazio

Competenza specifica: IL GIO	OCO, LO SPORT, LE REGOLE, IL FAIR PLAY			
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Comprende il valore del gioco e delle attività sportive praticandole con senso di responsabilità, rispetto e collaborazione	Conoscere ed applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gare, collaborando con gli altri	I giochi popolari Gli elementi del gioco-sport e delle discipline sportive sperimentate	 Eseguire giochi della tradizione popolare applicandone indicazioni e regole Partecipare a giochi sportivi e non, organizzati anche in forma di gara, collaborando con gli altri, accettando la sconfitta e rispettando le regole 	
Competenza specifica: SALU	TE E BENESSERE, PREVENZIONE E	SICUREZZA		
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità	
Riconosce i principi essenziali relativi al proprio e altrui benessere psico-fisico, alla sicurezza e alla cura di sé	Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione ai sani stili di vita. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardiorespiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico	 I benefici che si possono conseguire praticando attività sportive La forza in relazione al compito motorio La capacità di resistenza e di rapidità in relazione al compito motorio Il rapporto tra alimentazione e esercizio fisico 	 Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche e dei loro cambiamenti in relazione e conseguenti all'esercizio fisico Modulare e controllare l'impegno delle capacità condizionali adeguandole all'intensità e alla durata del compito motorio Mettere in relazione le proprie performance con le condizioni di benessere psico-fisico 	

		Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza di sé e degli altri
		Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico

TECNOLOGIA CLASSE QUINTA			
TECNOLOGIA CLASSE DITINLA			

Conoscenze

COMPETENZA UE: COMPETENZA DI BASE IN TECNOLOGIA INFORMATICA

Competenza specifica: VEDERE - OSSERVARE - INTERVENIRE E TRASFORMARE

Obiettivo di apprendimento

Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale

Traguardo di competenza

E' a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.

Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descrivere la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.

Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.

Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.

Inizia a riconoscere in modo

<u>Eseguire semplici</u> misurazioni e <u>rilievi</u> <u>fotografici sull'ambiente scolastico o</u> sulla propria abitazione

Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio.

Conoscere alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia e del relativo impatto ambientale.

Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti.

Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.

Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica.

Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.

Smontare semplici oggetti e altri meccanismi, apparecchiature obsolete o dispositivi comuni.

• Gli strumenti per la misurazione

- Le regole di base del disegno tecnico.
- Le varie forme di energia (muscolare e meccanica)
- I materiali conduttori e isolanti
- Le fonti di energia e l'impatto ambientale nella sua produzione
- L'inquinamento; importanza e uso di energie rinnovabili
- La funzione degli alimenti; i principi di una corretta alimentazione, il confezionamento degli alimenti
- La raccolta differenziata
- La progettazione e realizzazione di oggetti a partire dal riuso
- Le informazioni rilevabili da una etichetta.
- Excell, Power Point, primi ipertesti, internet

• Eseguire misurazioni, registrare dati attraverso mappe, disegni,

• Osservare e confrontare le informazioni.

diagrammi e testi.

Abilità

- Rappresentare semplici oggetti applicando alcune regole del disegno tecnico.
- Conoscere le varie forme di energia.
- Scoprire utilizzi di materiali e oggetti diversi da quelli standardizzati.
- Conoscere le varie forme di inquinamento e l'uso delle energie rinnovabili.
- Attribuire proprietà e funzioni agli alimenti.
- Riconoscere in modo critico l'impatto ambientale del confezionamento degli alimenti
- Realizzare manufatti con materiali di recupero descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.
- Saper leggere le informazioni date da un'etichetta.
- Aver cura del proprio corredo scolastico e intervenire per riparare eventuali danneggiamenti.
- Conoscere e utilizzare un comune

critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.	Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità. Programmare giochi multimediali sempre più complessi ed effettuare il debug per la correzione dell'errore.	La procedura di programmazione per il funzionamento di un gioco	programma di utilità. Utilizzare strumenti informatici Programmare giochi con Scratch
Competenza specifica: PRE\		Consocon	Abilità
Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilita
Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descrivere la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni	Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. Organizzare una gita o una visita ad un museo usando internet per reperire notizie e informazioni. Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.	 Le misure convenzionali La progettazione e la realizzazione di oggetti a partire dal riuso Internet. 	 Formulare ipotesi relative a pesi e misure di oggetti dell'ambiente scolastico e non. Individuare le proprietà di alcuni materiali. Riconoscere difetti in un oggetto e ipotizzare possibili miglioramenti. Accedere ad Internet ed utilizzare la rete per effettuare ricerche, reperire informazioni, prenotare una gita.

Traguardo di competenza	Obiettivo di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola	Leggere direttamente pagine bibliche ed evangeliche, riconoscendone il genere letterario e individuandone il messaggio principale.	Gli atti degli Apostoli, genere letterario, autore, composizione.	Conoscere le pagine significative degli Atti degli Apostoli.
distinguere da altre tipologie di testi, tra cui quelli di altre religioni. Identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico,. Sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui	Riconoscere avvenimenti, persone e strutture fondamentali della Chiesa cattolica sin dalle origini e metterli a confronto con quelli delle altre confessioni cristiane evidenziando le prospettive del cammino ecumenico. Saper attingere informazioni sulla religione cattolica anche nella vita di santi e in Maria, la madre di Gesù.	 Vita delle prime comunità. La storia degli apostoli Pietro e Paolo. Le persecuzioni e i martiri. 	Comprendere il senso della testimonianza delle prime comunità, degli apostoli, dei martiri.
più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.	Confrontare la Bibbia con i testi sacri delle altre religioni.	 Il Corano, testo sacro dei Musulmani. L'Antico Testamento della Bibbia, testo sacro degli Ebrei. 	Riconoscere i testi sacri delle religioni monoteiste.
	Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo e confrontarla con quella delle principali religioni non cristiane.	La vita, la morte e la vita ultraterrena secondo le tre religioni monoteiste	Riconoscere nelle molteplici religioni l'aspirazione dell'uomo alla ricompensa eterna, alla giustizia, alla pace.

L'alunno riflette su Dio	Intendere il senso religioso del Natale	L'anno liturgico. Le tradizioni	Interpretare i racconti evangelici
Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo	e della Pasqua, a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa.	natalizie nel mondo. • La storia evangelica della Pasqua.	del Natale e della Pasqua utilizzando una prospettiva storico-artistica.
insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive. Rriconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza	Decodificare i principali significati dell'iconografia cristiana.	 Le catacombe e l'arte paleocristiana. L'iconografia delle catacombe di San Gennaro, Il Battistero nel Duomo di San Gennaro, ecc. 	 Conoscere gli avvenimenti storici che portarono all'affermazione del Credo cristiano. Conoscere I valore simbolico dell'arte paleocristiana delle catacombe.
personale, familiare e sociale.	Individuare significative espressioni d'arte cristiana (a partire da quelle presenti nel territorio), per rilevare come la fede sia stata interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli.	 II Cristo Risorto nella simbologia iconica. I ritrovamenti nella Chiesa Cattedrale di San Catello 	Comprendere, anche attraverso l'arte presente sul territorio, il radicamento della fede cristiana negli apostoli.
Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo. Identifica nella Chiesa la	Cogliere il significato dei sacramenti nella tradizione della Chiesa, come segni della salvezza di Gesù e azione dello Spirito Santo.	I Sette Sacramenti.	Apprendere la funzione dei Sacramenti nella vita della Chiesa cattolica. Riconoscere la specificità di ogni Sacramento.
comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento. Coglie il significato dei Sacramenti e si interroga	Conoscere le origini e lo sviluppo del cristianesimo e delle altre grandi religioni individuando gli aspetti più importanti del dialogo interreligioso.	 Gli scismi; Ortodossi e Protestanti; L'Ecumenismo. Gli incontri interreligiosi di preghiera. 	Apprendere che la comunità cristiana, nel corso dei secoli, ha subito separazioni e incomprensioni che oggi si tenta di superare.

sul valore che essi hanno nella vita dei cristiani.	Riconoscere il valore del silenzio come "luogo" di incontro con se stessi, con l'altro, con Dio.	Monachesimo; Santuari; Pellegrinaggi; ecc.	 Conoscere l'originalità dell'esperienza monastica tutt'ora presente nel tessuto sociale. Conoscere l'origine e l'evoluzione nel tempo dei luoghi di preghiera cristiani.
	Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni e ministeri differenti, la propria fede e il proprio servizio all'uomo.	 Il Papa e la gerarchia ecclesiale; Diaconi e Presbiteri; Catechisti; ecc. 	 Individuare nella religione cristiana, figure significative di uomini e donne, che lavorano per la pace e la giustizia, oggi come ieri.