

# FUTURA

# LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



## CIRCOLO DIDATTICO STATALE "Eduardo De Filippo"

### "Tips per l'innovazione 2"

Il progetto prevede lo svolgimento di attività di animazione digitale all'interno della scuola, consistenti in attività di formazione di personale scolastico, realizzate con modalità innovative e sperimentazioni sul campo, mirate e personalizzate, sulla base dell'individuazione di soluzioni metodologiche e tecnologiche innovative da sperimentare nelle classi per il potenziamento delle competenze digitali degli studenti, anche attraverso l'utilizzo della piattaforma "Scuola futura". Le iniziative formative si svolgeranno nell'anno scolastico 2023-2024 e si concluderanno entro il 31 agosto 2024. È previsto un unico intervento che porterà alla formazione di almeno venti unità di personale scolastico. Le azioni formative realizzate concorrono al raggiungimento dei target e milestone dell'investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU, attraverso attività di formazione alla transizione digitale del personale scolastico e al coinvolgimento della comunità scolastica per il potenziamento dell'innovazione didattica e digitale nelle scuole.

Attraverso il percorso formativo proposto, i partecipanti sperimenteranno nuovi strumenti operativi atti a migliorare l'efficacia dei processi di insegnamento/apprendimento e supportare le attività curriculari previste. L'uso consapevole degli strumenti digitali diventa essenziale per trasformare i momenti tradizionali dell'apprendimento in una didattica motivante, significativa e coinvolgente, pur mantenendo profonde radici educative. La proposta progettuale vuole favorire un primo approccio alla creazione e all'utilizzo di contenuti anche in realtà aumentata e mista che consenta uno scambio interdisciplinare e che, successivamente, abbia una ricaduta su tutti gli allievi. L'utilizzo della tecnologia anche in chiave creativa favorirà lo sviluppo di competenze trasversali di inclusione e di motivazione.

### **PROGRAMMA DEL CORSO:**

Tre incontri da tre ore e un incontro di un'ora in presenza, per un totale di 10 ore, + 15 ore di autoformazione

#### **Incontro 1: Introduzione alle Nuove Tecnologie in Educazione (3 ore)**

- Panoramica delle tecnologie emergenti
- Vantaggi dell'integrazione delle tecnologie in aula
- Presentazione e utilizzo pratico di Paint 3D
- Presentazione e utilizzo pratico di Sketch metalab



## CIRCOLO DIDATTICO STATALE "Eduardo De Filippo"

### Incontro 2: Creatività e Multimedia nella Didattica (3 ore)

- Creazione di contenuti multimediali coinvolgenti
- Creare digital storytelling
- Presentazione e utilizzo pratico di Scratch junior

### Incontro 3: Promuovere la Creatività attraverso ambienti Digitali (3 ore)

- Risorse online per lo sviluppo della creatività
- Zaplycode
- Utilizzare applicativi in realtà aumentata
- AR con ARSbook

### Incontro 4: Elaborato finale (1 ora)

- Realizzare un progetto utilizzando le tecnologie presentate.

### CALENDARI INCONTRI

<b>"Tips per l'innovazione 2"</b>	
Giovedì 22 febbraio	dalle 16:00 alle 19:00
Giovedì 29 febbraio	dalle 16:00 alle 19:00
Giovedì 7 marzo	dalle 16:00 alle 19:00
Martedì 19 marzo	dalle 16:00 alle 17:00

Santa Maria la Carità 15/02/2024

**L' Animatore Digitale**  
*Filosa Enza*

**Team per l'innovazione digitale**  
*Cesarano Fiorenza*  
*Rotondale Giuseppina*  
*Visconti Iolanda*